

6. årgang nr. 9
30. august -
26. september 1990
Kr. 34,75

Det Nye Computer

Uafhængigt Commodore-magasin

Amiga Interface - Computer ACTION - Games Preview

C64/Amiga tests:

De bedste racerspil,
Simon's BASIC
og ny Amigafreezer!

Tre konkurrencer med kul på:

Scor årets mål i KickOff,
lav en sjov TUBORG-demo,
eller deltag i ny Wiz-Quiz!

Sådan laver du

**TV-produktion
på din Amiga!**



5 708890 000302

NORDIC POWER CARTRIDGE

Endnu et "Freeze Cartridge" til A500 og A2000. Features som: Freeze, disk kopi, vis og gem grafik, Sound Scan og Save, Maskinkodemonitor, Screen Dump, Reset og Clear memory. Format quick og hard, kører DOS IFF formater, slow down mode, gennemført bus og meget mere. Virkelig brugervenlig!

1195,-**Amiga drev**

- Afbryder ● Videreført bus ● Støjsvag
- Støvklap ● Langt kabel
- 40/80 spors omskifter (5.25")
- 1 års garanti



3,5" LOWCOST	995,-
3,5" A 2000 INTERN	1195,- 995,-
3,5" SENATOR 3A	1195,- 1095,-
5,25" RF542C	1495,- 1095,-
5,25" MASTER 5A*	1695,-

*) incl. strømforsyning

40 MB/11 MS QUANTUM HARDCARD

Tilbudet gælder KUN så længe lager haves.

Få rigtig Quantum Pro Drive harddisk til Seagate priser. Sammen med GVP's SCSI controller med plads til 2 Mb. RAM opnås en uhøjt høj ydeevne. KUN 11 ms (I) søgetid og høj overførshastighed til Amiga 2000.

FØDSELDAGS
TILBUD
Normalpris 9895,-

7695,-**ACTION REPLAY**Nyeste
version
2.1

Det første freeze modul til Amiga 500. "Frys" og kopier 99% af alt software, der ikke umiddelbart lader sig kopiere. Har suveræne fitness beregnet til alle, også "professionelle" crackere og demomake'ere. F.eks. kan nævnes: Hent lyd og grafik og save i IFF format, smyde optimering, som giver evigt liv. "Slow down" mode til svære spil, gem i FDOS format: 4 x hurtigere load også uden **ACTION REPLAY** sat, indbygget virus detektor, sprite editor, komplet maskinkode monitor, der har hele hukommelsen og alle register intakte.

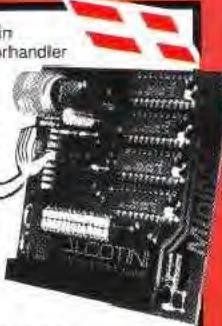
Alt sammen klar, når du har trykket på freeze knappen.

Fås her eller hos din lokale forhandler.

Med dansk
manual**KUN 1195,-****Minimem™****512 Kbyte fra Alcotini.**Spørg din
lokale forhandler

- Indbygget Real-Time ur med batteri back-up.
- Med afbryder, der kan afmonteres.
- Strømsparende.
- Dansk vejledning.

1195,- FØDSELDAGS
TILBUD

895,-Uden ur og
afbryder kun **795,-****MaxiMem 1,8 Mb**

MaxiMem er udviklet af Alcotini, og leveres som standard med 512Kbyte. Den kan udvides til 1 MB, 1,5Mb og 1,8Mbyte via en gary adaptor og ekstra ramkredse. MaxiMem er fuld autoconfigurerbar med kickstart 1.3, og kører også under kickstart 1.2. MaxiMem har ur med backup og aftagelig afbryder.

Gary adaptor 348,-
4 RAMkredse (512 K) 595,-
Gary adaptor + 4 ramkredse (512K) 850,-

Pris incl. 512 kbyte.

1395,-Kun i denne måned:
GRATIS Gary Adaptor v/
kob af 1 stk MaxiMem.**Vortex HARDDISK**

- Nu med plads til 4Mbyte FASTRAM i interface

Vortex kvalitets harddiske er ca. dobbelt så hurtige som f.eks. Commodore A500 og har fuld autoboott fra FFS, både med kickstart 1.2 og 1.3 (Afbrydes med mus). Vortex har også videreført bus til andet tilbehør. En flot harmoni af RAM, lynhurtig load og accessstider (28-40ms) og pris gør at Vortex harddisken er det suverænt bedste køb idag.

Interfacet kan også købes separat med 2 eller 4 Mbyte RAM.

Pris med interface,

uden RAM:

- | |
|-----------------|
| 30 MB....6495,- |
| 40 MB....7595,- |
| 60 MB....8995,- |

Lest interface

- | |
|---|
| incl. 2 Mbyte RAM....4195,- |
| 2 Mbyte ekstra RAM
til interface....2595,- |

**DIGIVIEW 4.0 GOLD**

Digiview kan digitalisere billeder og genstande, som derefter kan tilpasses med diverse grafikprogrammer.

Digiview giver den bedste kvalitet. Denne version muliggør 4096 farver samtidigt i 1 høj oplosning.

Digiview skal bruges sammen med et S/H kamera. Vil du bruge et farvekamera eller et video "still" billede, skal der benyttes en RGB splitter.

Ring for yderligere oplysninger.

HITACHI HV-720E**kamera**

Vi har også håndscannere

1995,-**2995,-**

AMIGA 2000 til 1/2 pris*

køber du også hos Amiga eksperten.

Med 1084 farvemonitor,
3.5" drev og 1Mb RAM KUN

10.300,-

Alle A2000 leveres komplet og er 100% gennemtastede så du straks kan komme igang.

Husk vi har Danmarks hurtigste levering

*Gælder for alle der er i gang med en videregående uddannelse samt institutioner og skoler.

Rabatten er fratrukket disse priser.



AMIGA 2000 TILBEHØR til 1/2 pris*

A2301 Genlock internt	2132,-
Commodore 2058-2, 8 Mb RAMkort med 2 Mb	4087,-
Commodore 2092, 20 Mb Harddisk	4258,-
Commodore 2094, 40 Mb harddisk	6097,-

Disse harddiske kan autobøtte fra Amiga og PC. Indbygget SCSI Interface

XT Kort, 8088/4,77 Mhz, 512 K Ram	3599,-
AT kort, 80286/8 Mhz, 1 Mb Ram	6649,-

XT/AT kort omdanner din A2000 til fuld IBM kompatibel PC'er.

Du kan "multitaske" fra Amiga til PC siden. Leveres med 5,25" drev (360/1,2M)

2 Mb RAMkort til A2000 Kan udvides til 8 Mb.....**CHOCKPRIS 3795,-**

1/2 størrelse kort. Kan sættes ved siden af et Hardcard

GVP 49MB HARDCARD/RAM. Normalpris 8495,-**NETOP NU 7495,-**

Vi har købt et stort parti hjem, og kan nu tilbyde et rigtigt GVP produkt med en 49Mb/28 ms harddisk til uhørt lav pris! Kortet, der er udført som et hardcard, har også plads til 2Mbyte RAM!. Begrenset lager. Fås også som 8 Mb.

Ekstra Ekstra FØDSELDAGSTILBUD Ekstra Ekstra

3.5" DISKETTER 650

Den kendte kvalitet (DS/DD) med 5 års garanti. Med labels i 10 stk. papbox.

Normalpris 7,95

Ved køb af 100 stk.**KUN**

(Gælder kun så længe lager haves)

JOYSTICK mm.

Nedenstående joystick tilhører Arcade sætter som er verdens mest holdbare

The Arcade. Før 298,-**TILBUD 248,-**

Arcade Turbo**325,-**

Skydeknap på både top og fod.

Competition 9000 DE luxe**NYHED 348,-**

To "fire" knapper og variabel autore

Trädics Joystick "UFO"**NYHED 375,-**

MouseMaster, Joystick omskifter**395,-**

Joystick forlængerkabel, 6m**98,-**

NYE BØGER

Hardware ref.**498,-**

Labs & Devs**698,-**

Includes & Autodesk**598,-**

ALLE TRE OVENSTÅENDE - 20% RABAT!

DOS CLI 1,3 DK**NYHED 248,-**

Bruge bogen til DPaint**KUN 98,-**

Bogen for programører. Dansk. god**298,-**

DOS Quick reference guide**148,-**

Machine language**248,-**

Amiga for beginners**228,-**

Diskette til Abacus bøger**85,-**

BESØG VOR BUTIK I ÅRHUS



COMPU CENTER

Nørre Allé 55 8000 Århus C.

Tlf. 86 13 98 22 (ingen torsdagsdels)

C
Commodore
Autoriseret Amiga
og
PC FORHANDLER

DIVERSE

Stovhætte til A500	155,-
Printerstand KUN	98,-
Musestætte, blå, blød	85,-
Museholder	55,-

DISKETTER - PRISFALD!

3,5" No Name	198,-
5 års garanti. M/labels TILBUD	6,50
5,25" No Name. 48 TPI	2,95
Kører også Amiga	2,95
Diskbox til 10 stk. 3,5"	25,-
Diskbox til 100 stk. 3,5"	99,-
eller 5,25"	99,-
(Diskette-priser ved 100 stk)	

SOFTWARE

4 spiller kabel	198,-
4 spillere kan spille samtidig. Spillene skal være forberedte, f.eks.	
Kick Off 2	299,-
Kick Off 2 + 4 spil kabel	448,-
DOS-2-DOS, igen på lager!	495,-
Diskmaster, CLT hjælp	545,-
Cross Dos 4.0, Amiga-PC	495,-
Deluxe Video III	1195,-
Deluxe Print II	895,-
DPaintIII TILBUD. Før 1495,-	895,-
KINDWORDS V. 2,0 KUN	695,-
SUPERBACK KUN	695,-
VizaWrite tekstsbehandlingV2.02	
På Dansk. Før 1595,- TILBUD	895,-
Superbase Personal,	
Med dansk manual Før 1549,- NU	595,-
B.A.D. Diskkomprimering	495,-
DISK-2-DISK.	
Owerfor filer mellem C64-Amiga ..	295,-
Amiga Tips. Suverænt godt	985,-
Lattice "C"	
Amiga Comtal	2395,-
Amiga Compiler	725,-
Amiga Compiler	595,-

AKTUELLE HARDWARE

Golden IMAGE mus (Jin Mouse)	495,-
MiniGen, Geniebox	1995,-
Trans Modem 1200, komplet	1214,-
Trans Modem 2400, komplet	1946,-
Commodore A590 harddisk	4895,-
Datel Midi Interface	695,-
Multitryk kabel 5 M	148,-
Kickstart ROM og omssikter TILBUD 448,-	
Boot seletkor. Ny holdbar model.	
til A500/2000	175,-
Kan skifte mellem DFO, DF1, DF2/DF3	

PRINTERE

Commodore MPS 1230	1695,-
Star LC10 Incl. kabel	1995,-
Star LC 10 Colour, Incl.	
farvedriver og kabel	2695,-
Star LC24-10 Incl. kabel	3295,-

MONITORER + TUNER

TV-HF Modulator	295,-
Philips CM 8833	2495,-
Philips monitor og TV. 15" med fjernbetjening, 60 kanaler, fuld monitorkvalitet	3695,-
Da med Taksil TV	NYHED 4195,-
Commodore 1084 incl. kabel	2995,-
TV-Moglager, 12 kanaler	1195,-

**Rekvirer gratis
AMIGA TILLÆGSKATALOG
- sprængfyldt med nyheder.**

Bestil på tlf. 86 22 06 11
eller på fax: 86 22 06 55

Vi har Danmarks hurtigste levering!

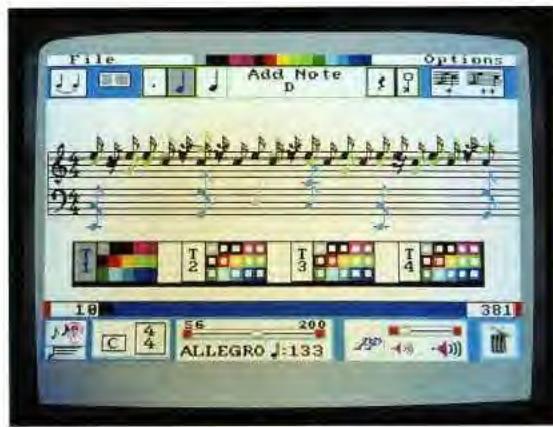


ALCOTINI
HARD & SOFTWARE APS

Lyshejen 10, 8520 Lystrup. Tlf. 86 22 06 11

Telefontid: 9-17.00. Priser incl. moms

KAN DU DESIGNE EN BIL I 4.096 FARVER MED EN MUS, MENS DU AJOURLØRER ETARKIV OG SPILLER MOZART?



MED AMIGA KAN DU.

Vi er ikke blevet bindegale. Bare bedre. Derfor har vi udviklet en computer, der kan alt det, der ikke kan lade sig gøre. På én gang. Og som vi for øvrigt ikke kalder en computer, men et arbejdsstedskab for idé- og mennesker.

Amiga er skabt til at skabe.

Du kan lave Computer Aided Design (CAD). Kun med brug af musen. Fra første tekniske tegning til det færdige resultat sørger den højfrekvente Motorola 68000 og 3 specielle Amiga hjælpechips for 50 skærmbilleder i sekundet med 4.096 farver på én gang. Med realtidsanimation og en fantastisk høj oplosning på 640x512 punkter.

I praksis betyder det, at du kan konstruere f.eks. en bil fra bunden og se den i alle enkelheder på skærmen. Amiga giver dig 512K RAM og kapaciteten kan internt udvides til 1 Mbyte RAM, og i alt til 9,5 Mbyte RAM. Skulle 880K lagerramkapacitet på 3,5" drevet ikke være nok, kan du udvide med en 20 Mbyte harddisk.

Du kan arbejde med billeder - enten faste eller video. Billederne digitaliseres og herefter

kan du frit redigere, retouchere, farvelægge osv. - med højere oplosning end på et fjernsyn.

Du kan arbejde med musik. Indsamle lyde og gengive dem fuldstændigt nojagtigt. Med et digitaliseringsinterface og mikrofon kan du gengive alle lyde fra violin til lordenvej i en kvalitet, der gør det umuligt for almindelige mennesker at høre forskel. Du kan også arbejde med Amigas synthesizer og standardlydbibliotek. Og Amiga kan "tale" med alle instrumenter der er MIDI-forberedt. Og som det første udstyr i verden følger Amiga musikerens tempo - ikke omvendt.

Afølgelig med hver enkelt af Amigas egenskaber er det kun fantasien, der sætter grænser for mulighederne. Det, hvor det virkelig bliver spændende er, når man kombinerer mulighederne og lader Amiga arbejde på flere ting på én gang.

Og hvis du har lyst, kan du starte med at designe en bil i 4.096 farver mens din Amiga sorterer dine diskettearkiver og underholder med Mozart.



Nærmeste forhandler oplyses på tlf.
06 28 55 88 / 02 43 22 21

Ja, jeg vil gerne have yderligere information om Amiga.

Navn _____

Adresse _____

Postnr. _____ By _____

Sendes i lukket kuvert til:
Commodore Data A/S
Jens Juulsvæj 42, 8260 Viby J.

Det Nye Computer

Ansvarende udgiver:
Klaus Nordfeldt

Chiefredaktør:
Christian Mortensen

Spirredaktør:
Søren Bang Hansen

Redaktion:
Michael Brochdorff
Flemming Steffensen
Hans Henrik Bang

Medarbejdere:
Rasmus Bertelsen
Torben Hammer
Kim Hansen
Claus Leth Jeppesen
Peter Juul
Bo Jørgensen
Jørgen Mørk
Morten Friis-Møller
Jesper Stein Møller
Morten Strunge Nielsen
Jakob Sloth
Christian Sparrebohn
Kim Horn
Christine Madsen
Niels Lassen
Dan Erland Andersen (USA)
Jonny Bergdahl (Sverige)
Steve Cooke (England)
Mike Croucher (England)

Redaktion og udgiver:
Forlaget Audio A/S
"Det Nye Computer"
St. Kongensgade 72
1264 København K.
Tlf: 33 91 28 33
Telefax: 33 91 01 24

Annonsør:
Dansk Selektiv Presse ApS
St. Kongensgade 72
1264 København K.
Telefon 33 11 32 83
Telefax 33 91 01 21

Annonschef: Lars Merland
Konsulent: Birgitte Møller live

Høje analyseinstitutter Mil's rapporter under
søgetid 1990, har "COMputer" 238.000
læsere, hver måned, hvilket svarer til en
dækningsgrad i befolkningen på ca. 6%.

Abonnement:

Att: Mai Hejstein
Telefon 33 91 28 33, løs. 24

Telafon: 33 00 16 15

Postnr: 9 71 16 00

Abonnementspriisen kr. 348,50 for 11 num-
re og kr. 190 for 6 numre.
Hvis bladet er enten forstørret eller udebliver,
bedes du rette henvedsendelse til dit loka-
le postkontor.

Vigtigt:

Artikler og Totos i "Det Nye Computer" må
ikke udnyttes i annoncer og anden kommer-
ciel sammenhæng uden forlagets skriftlige
tilståelse. Citater med tydelig kildeangivelse
åbnes ikke. Forlaget har ret til at aftrække
indsendte programmer i bladet, og udgiv-
e dem på andre medier. Forlaget påtager
sig intet ansvar for eventuelle trykfel.

Produktion:

B.A.D. Graphic Designers

Haslev Fotosats

Partner Repro

INSA

Borgholm Offset

Dansk-Andels Trykkeri

Produktionsschef:

Erik Lennings

Fotos:

Tobish Fotografi

Distribution:

Danmark: DCA-Avispostkontoret

Norge: Narvesen

Forside og layout:

B.A.D. Graphic Designers

Mediem at:



ISSN: 0905-6009

"COM"-BBS:

COMputer's Bulletin Board System kører
24 timer i døgnet med 1200/24000
baud, 8 databit, 1 stopbit, ingen paritet.
"COM"-BBS telefon: 33 13 20 03
SysOps: Claus Leth Jeppesen og Hans
Henrik Bang.



**Workbench 2.0 - alt det som den gamle
WB skulle have været, plus meget mere.
Læs alt om den på side 19**



**Test af to digitisere - DigiView Gold 4.0
og Videon 2.0, der gør billedmanipula-
tion til en leg side 25**



**Aldrig har så mange racerap til samme
sted på en gang! Kom-
puter Buyer's Guide side 72**



Computer hotline

PCS er gået i betalingsstandsning. Grafizi-
zing Starlite fusionerer (det er vigtigt, og
det er fra hele verden!)

Alt om genlocks

Hvad er en genlock? Og vigtigst: hvilken
genlock skal du købe? Vi giver dig et fin-
gerpej.

Wizz-Quiz

Hånden på trætet: Ved DU hvad en "fa-
de" er? Test din viden om amigas og tv-
produktion, og vind skønne præmier.

Workbench 2.0

Den nye workbench er alt det, som den
gamle workbench skulle have været, plus
meget mere. Vi kigger nærmere på
2.0'eren...

Freeze, sucker

Endnu en Amiga-freezer har set dagens
lys - NOrctic Power. Læs testen her i bladet
- nu!

Digitizere

Så er det digitizer-tid! Vi kigger på to af
slagsen, DigiView 4.0 Gold og Videon 2.0,
der giver din fantasi fri leb.

Årets mål:

Lav årets mål i KickOff; send det indtil os,
og vær med i ledtrækkningen om sigrerne
de følde fra landsholdet.

Spil uden computer

"Nu rabler det for dem!" Nej, for rollespil-
lene har holdt deres indtog i Danmark. Og
det er sjovere end man troer.

Musik skal der til

Vi tester to professionelle musikpro-
grammer, Bars & Pipes og Music-X, der
virkelig sætter rytmen i swing på din Ami-
ga.

Gameplay

Vind Saffi i strid stromme! Sammen med
Tuborg udlodder vi flere
kasser Saffi seddaværd og COMputer-
abonnementer en masse... Du skal bare lig-
ge... Stå selv op og se!

Secret Service

Det er smyd - og hvor er det dejligt? Tips til
alle de kendte spil, og meget mere.

Games Preview

Nye spil på vej - vi fortæller dig alt hvad du
behøver at vide, og viser selvfølgelig og-
se skærmbillederne.

Oktan i blodet

KOMPILET Buyer's Guide over racerspil til
C64'en og Amiga-kun i COMputer.

6

11

14

19

21

24

31

34

39

47

58

60

64

68

computer hotline 90

ImageLink - 24 bit konver- tering

For dem der arbejder professionelt med grafik er der ingen tvivl om at ImageLink er sagen. Programmet konverterer mellem alle industristandard formaterne. ImageLink konverterer f.eks. imellem følgende standarder: IFF, ILBM, IFF 24 (Sharp's scanner serie), Caligari, PICT (MacPaint), PCX (PC-Paintbrush), Truevision, Digiview 21 bit RGB, Compuserve GIF, PICT2 (Macintosh), Raw RGB (Sculpt 4D), Turbo Silver.

ImageLink er lavet i et modulært design, der gør det til en smal sag at opgradere til nye formater efterhånden som de opstår. Dertil kommer, at programmet er kompatibelt med ARexx systemsproget, der gør det velegnet for store opgaver, eksternt styring og skrædersyde af turnkey løsninger.

Desuden understøtter ImageLink kvantisering/reduktion og dithering med 24 bit præcision, og programmet skaleres sågar ethvert billede til en hvilken som helst størrelse, samt tilretter for forskellige billeddimensioner (Aspect ratio).

Hvad kan du så bruge ImageLink til i praksis, er det fristende at spørge sig selv. Jo du kan f.eks. konvertere din egen 3D designede grafik over til en almindeligt accepteret standard som du kan gå ned på det nærmeste billedbureau og få lavet om til højopløsnings slides, prints eller transparanter. Desuden kan ImageLink blive brugt som bindeleddet i et "blandet" computer miljø.

Tilsidst skal det nævnes, at ImageLink understøtter Micro-Illusions Transport Controller direkte, og får derved en arbejdsstation, der kan lave enkeltbilledoptagelser på professionelle videobåndoptagere. Hvis du så samtidigt tilslutter et TGALink Targa Direct modul til PC (dvs. igennem et PC bridgeboard) kan du bruge en Truevision TARGA frame buffer. Med dette udstyr kan er det en smal sag at lave animationer, som kan optages billede for billede til



Commodore får rekordår

Commodore Data (Commodores danske afdeling) har netop afsluttet deres årsregnskab, og er kommet ud med en rekordomsætning på 223 millioner kr.

Det har bevirket at Commodore Data er blevet "forfremmet" til at være skandinavisk hovedsæde for salg af Commodore produkter, og det kan bla. Direktør John Helmsøe-Zinck glæde sig over, da han er blevet udnævnt til direktør for hele den skandinaviske koncern.

"Jeg mener at årsagen til udnævnelsen skal findes i det

dygtige danske medarbejder-team, for koncernen tildeles klogt nok kun nye opgaver til de personer, som har bevist, at der findes kvalificerede medarbejdere i baglandet til de vigtige, daglige rutiner", udtaler John H. Zinck.

Desuden oplyser John H. Zinck, at hvor hovedparten af salget forløb på hjemmekomputermarkedet, er det nu de professionelle computere og netværksløsninger, der trækker det store omsætningslae.

Commodore Data A/S
Jens Juuls Vej 42
Postbox 2349
8260 Viby J.
Tlf: 86 28 55 88
Fax: 86 28 54 33

et videobånd. Desuden kan du gå et skridt længere og tilslutte rigtige professionelle båndmaskiner (i op til 4000 lfm) ved bruge Active Circuits nye CineLink.

ImageLink koster 2395 kr., CineLink 3495 kr. og TGALink 3495 kr.

EuroTrade kan kontaktes på adressen:
Euro-Trade
Finlandsgade 25
Boks 1059
DK 8200 Århus N
Tlf: 8616 6111

GRAFFITI DATA



Graffiti og Starlite går sammen

Det er bestemt ikke for bankverdenen at fusionerer som på gupper, for fra Starlite Software med Graffiti Data på et fælles software og software, men sælges under Graffiti Data, der holder Silkeborg. Vi siger til fusionen her fra og ser frem til mange nyheder fra Graffiti fremtiden.

Graffiti Data
Nørreskov Bakke 14
Dk-8600 Silkeborg
Tlf: 86 82 18 55
Telefax 86 80 03 27



PCS går i betalings- standsning

En af de kedeligste effekter ved piratkopiering er, at det bliver sværere og sværere at leve af at sælge programmer til Amigaen, og det har PCS, der er en af Danmarks største softwareimportører, nu måttet sande, idet de netop har meddelet at de er

gået i betalingsstandsning. Det betyder, at de bliver nødt til at lukke, hvis de ikke kan finde en hurtig løsning på de økonomiske problemer. Vi håber at nogle af de professionelle pirater sidder tilbage med en dårlig smag i munnen.

computer hotline 90

STAR
LITE
SOFTWARE

Chuck yeager på Amigaen

Den berømte testpilot Chuck Yeager, der som den første gennembrød lydmuren, har længe husret på PC i flysimulatoren Chuck Yeager's Advanced Flight Trainer. På PC er den ikke specielt avanceret i forhold til de andre flysimulatorer,

men udmaarker sig i stedet ved en ultrahurtig skærmopdatering, der giver en virkelig god fornemmelse af at flyve rigtigt.

Nu er version 2.0 kommet til Amigaen, med indbygget seksdages flyveskole, og et kassettebånd, hvor Chuck himself guider dig gennem en flyvetur og

kommer med masser af gode råd og tips.

Simulatoren indeholder 18 forskellige flytyper lige fra Chuck Yeagers gamle krigsfly P51 til rumfærgen og F/A-18A Stealth Fighter.

Kontakt SuperSoft, hvis du er interesseret:
tlf: 8619 3244



C64'er konsol!

Commodores udspil til både Sega og Nintendo maskinerne ligger nu klar: C64GS.

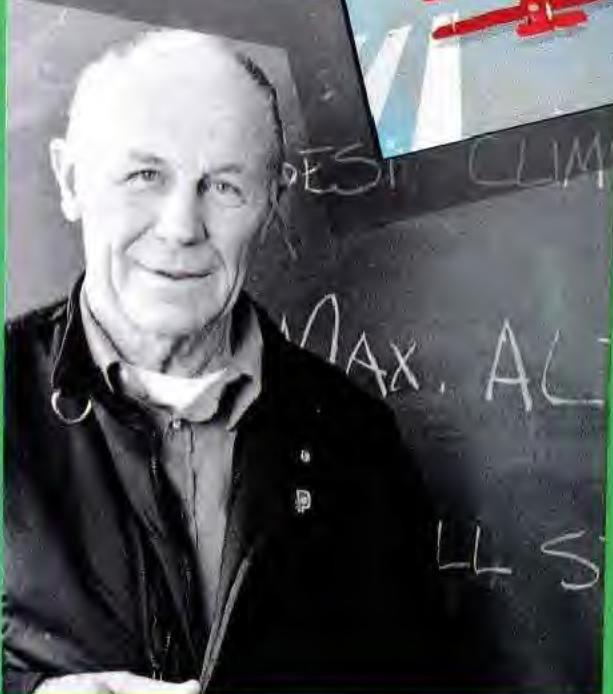
C64GS for Commodore 64 Game System, og vil bestå af en almindelig C64'er, men uden tastatur (se foto), og der vil kun være en cartridgeport, og mulighed for tilslutning af to joysticks. Prisen i Danmark forventes at ligge under kr. 1000., og med i købet får man et cartridge med 3 til 4 spil på.

Disse cartridges er i øvrigt fuldt ud kompatible med den gamle C64, så ejere af den oprindelige "brødkasse" bliver ikke snydt.

Ulig Sega/Nintendo vil Commodore ikke selv lave cartridges, men allerede på nuværende tidspunkt melder næsten alle softwarefirmaer, deriblandt Ocean, at de er i fuld gang med at producere disse cartridges, så C64GS får et massivt softwaregrundlag - og til en billig penge. C64GS forventes i handelen i slutningen af oktober.



C64GS - Commodores spilkonsol.





Af kvalitet kommer salg Hver 4. printer der blev solgt i 1988 var en STAR.

Star LC-10

9-nåls printer

Skrivehastighed:

Draft	120 cps Pica
	144 cps Elite

Skønskrift, NLQ	30 cps Pica
	36 cps Elite

Indbyggede NLQ fonte: 4

Yderligere faciliteter:

- Papir-Parkerig
- Traktor/Frikction
- Halvaut. enkeltarksfødn.
- m.m.

Emulation: ESC/P, IBM Propr. II

Star LC-10 Colour

9-nåls printer - farveprinter

Skrivehastighed:

Draft	120 cps Pica
	144 cps Elite

Skønskrift, NLQ	30 cps Pica
	36 cps Elite

Indbyggede NLQ fonte: 4

Yderligere faciliteter:

- Papir-Parkerig
- Traktor/Frikction
- Halvaut. enkeltarksfødn.
- m.m.

Emulation: ESC/P, IBM Propr. II

Star LC-24-10

24-nåls printer

Skrivehastighed:

Draft	142 cps Pica
	170 cps Elite

Brevkvalitet, LQ	47 cps Pica
	57 cps Elite

Indbyggede LQ fonte: 4

Yderligere faciliteter:

- Papir-Parkerig
- Traktor/Frikction
- Halvaut. enkeltarksfødn.
- m.m.

Emulation: ESC/P, IBM Propr.
(delvis NEC P6)

Til alle printerne fås endvidere arkfødere og til STAR LC24-10 et ekstra udvalg af fonte, bl.a. OCR-B.

I Ja tak, vi ønsker yderligere information & skriftprøve.

Firma/Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

Telefon: _____

Indsendes til Acomatic ApS, Hesselager 12, 2605 Brøndby



43 43 02 22 anviser nærmeste forhandler.

computer hotline 90

Minimodem til Amiga

Altting bliver mindre og mindre, inkl. "kæmpefladebollerne" i supermarkedet, og det gælder også for modems, for som du kan se på billedet fylder det nye Minimodem 1200 fra Betafon ikke meget mere end et par tændstikkesker. Det behøver ikke noget kabel men sættes direkte bag i din Amiga, og kan enten køre på batterier eller eksternt strømforsyning. Modemet er 100% Hayeskompatibel og er udstyret med alle de sædvanlige features såsom tone / pulspringning osv. Som navnet antyder kan det højst køre 1200 baud, men i betragtning at størrelsen kan man vel heller ikke forlange meget mere. Desværre giver modemet det lille problem at de flanger, der sidder på siden til at skrue det fast, blokerer for de porte, der sidder ved siden af, så enten skal du igang med nedstrygeren, eller også skal du bruge et kabel til at tilslutte det. Minimodem 1200 koster 1695 kr. incl. moms. Betafon Istedgade 79 1650 København Tlf: 3131 0273



Rettelse

I sidste nummer af COMPUTER havde der desværre indsnegget sig en fejl i nyhederne. Artiklen om Multifacecardet fra Starlite Software var ledsgaget af et billede af et Minimodem (læs nyheden i dette nummer!) i stedet for det rigtige billede. Vi beklager fejlen.

Flere A5-bøger til Amiga

Forlaget KRAKAsort i Frederiksund har nu udvidet deres række af specialbøger til Amiga med to, "Amiga-udtryk" og "Amiga Desktop Publishing".

"Amiga-udtryk" er en samling af udtryk, der bruges om forskellige Amiga-enheder, såsom Harddisk, modem, printer osv. Der er også afsnit om Generelle udtryk, Intuition, programtyper, tekstbehandling og typografiske udtryk.

"Amiga Desktop Publishing" er både for begyndere og mere øvede Amiga-brugere, der vil sætte sig ind i, hvad Desktop Publishing er, og hvad man kan lave med det.

Priserne er hhv. kr. 35,- og kr. 99,-.

Begge bøger kan købes ved henvendelse til:

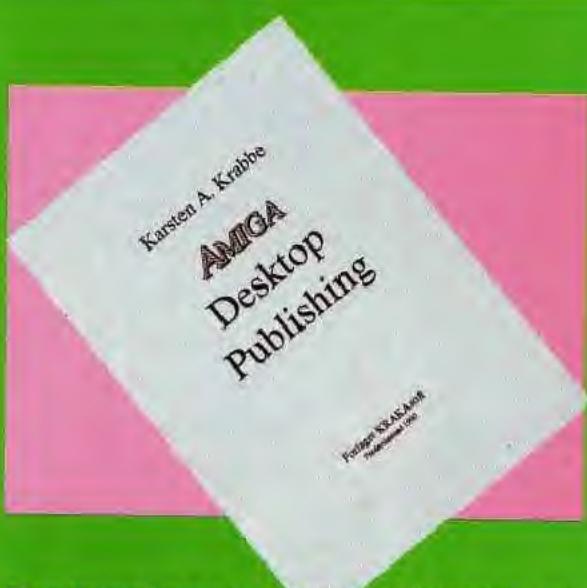
Forlaget KRAKAsort
v/ Karsten A. Krabbe
Bybakken 170
3600 Frederikssund
Tlf: 4738 3868 (kl. 15-18)

Dansk manual til DeluxePaint III

Det er nok et fatal der ikke kender tegneprogrammet DeluxePaint III, men desværre der nok flere som p.g.a. den spøgsmæssige barriere, ikke har fået maksimalt udbytte af programmet. Men nu er det slut med at sukke over det problem, idet en dansk skolelærer formyldt har oversat Deluxe Paint manualet til dansk. Manualet er på 180 A4 sider, og den leveres kun hvis du indsender forsiden til originalprogrammets manual. Den danske manual er noget kortere i sideantal, og det skyldes, at billeder og illustrationer ikke er inkluderet. Dem skal du derfor slå op i din engelske udgave.

Manualer, som leveres i et ringbind, koster 295 kr. incl. moms, og er du interesseret skal du henvende dig hos: Graffiti Data

Nørreskov Bakke 14
DK-8600 Silkeborg
Tlf: 8682 1855
Fax: 8680 0327



Professional MIDISampler

En rigtig professional 16 MIDISampler kan nu fås hos Euro-Trade i Århus. Den hedder AudioLink, og den består af et internt kort, eksternt Analog-to-Digital konverter og lyd-behandlingssoftware. AudioLink er byder på multitracking, og bruger ikke din Amiga's processor-kraft, så du kan få eksempelvis flere MIDI sequencer samtidigt. AudioLink har et frekvensområde på 20 Hz - 20 KHz ved 44.1 KHz (det der svarer til kvaliteten for en almindelig CD'er). Med AudioLink kan du vælge imellom følgende Samplerater: 44.1 KHz, 48 KHz, 50 KHz i ste-

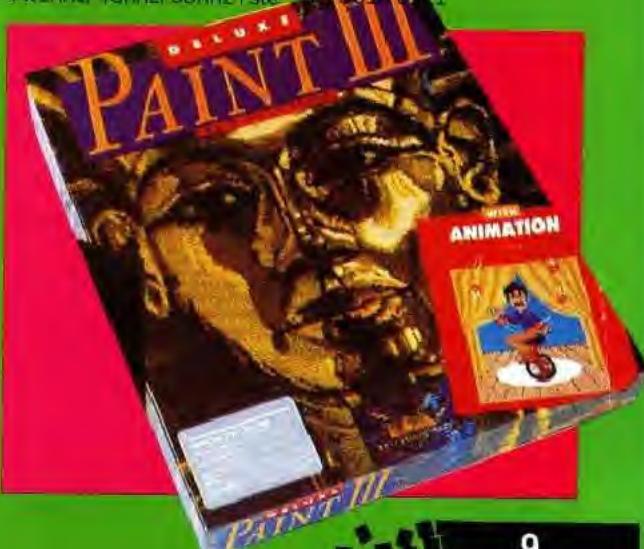
reo og 100 KHz dobbel oversampling.

På kortet får du 1 MB RAM som standard, som det desværre er muligt at udvide op til 16 MB på kortet.

Sampleren kan køre sammen med musikprogrammet Bois & Pipes sequencer, MIDI Samplerworks sample editor og Synthia Professional/Digital Synthesizer.

Sampleren er i skrivende stund ikke prissat endnu.

Interesserede kan henvende sig hos:
Euro-Trade
Finlandsgade 25
Boks 1059
DK 8200 Århus N
Tlf: 5611 80 11



computer hotline 90

Lydprogram der vil frem

Dissidents er navnet på et softwarefirma, der har ambitioner ud over det sædvanlige. De har lanceret MIDI Sample Wrench, der netop er kommet til Danmark via Eurotrade.

MIDI Sample Wrench er beregnet til at blive brugt sammen med en professionel sampler, dvs. noget der ligger et par klasser over Omega, Prosound osv. både i kvalitet og pris. Til genkæld får du så også et sampledderingssystem, der kan bruges i et professionelt studie. Først og fremmest kan du analysere og redigere dine samples på kryds og tværs vha. editoren, der kan redigere 3 forskellige samples af gangen. Så kan signaler behandles med en digital equalizer med diverse justerbare lav- og højpasfiltre med +/-20 dB i hvert frekvensområde samt meget meget mere. Til slut kan de færdige produkter afspilles enten gennem Amigas indbyggede lydsystem, eller gennem et tilsluttet MIDI-instrument.

Pris: 3241 kr.
Demoversjon: 50 kr.
Eurotrade
Finlandsgade 25
8200 Aarhus N
Tlf: 86 16 61 11

Dansk tekstbehandler til C64

Den gamle "brødkasse" lever op til dæk, når man mindst ventet det, og den negang i form af et dansk udviklet tekstdbehandlingsprogram, Write Stuff 64, fra Data Discount i Esbjerg.

Manden bag, Jens Guld, beskæftiger sig til daglig meget med C64'eren, og har et indgående kendskab til de interne 64K.

Write Stuff 64 lægger de danske tegn på de rigtige (!) tangenter, også selvom man ikke har dansk tegnsæt i ROM. Det kan skrive og læse PRG, SEQ, USR og DEL-filer med skærkode, ASCII og PETSCII, og - det kan bruges sammen med en laserprinter!

Udover det kan det også bruges som kopiprogram, og til at ændre tekst i maskinkodeprogrammer...

Prisen er kr. 100,-, med porto v. forudbetaling til:
Discount Data
Havegade 25B 2 th
6700 Esbjerg

Europas største computermesse

Hjemmecomputermessen "All Formats Computer Fair" holdes hver 4-6 uge i England, og er efter al sandsynlighed den største messe for hjemmecomputere i hele Europa. Som navnet siger, er det en messe for alt hvad der findes af hjemmecomputere. Hver enkelt computer får en lille "landsby" på udstillingen og der er både Spectrum landsbyer, C64 landsbyer, Amiga landsbyer og noget så langt ude som en QL landsby. (QL er ZX-Spectrum's storebror). Den næste udstilling bliver den 1. og 2. september i The Royal Horticultural Hall, Greycoat Street i London, og omsætningen ligger på over 100.000 engelske pund pr. messe, så der burde være noget at se på.

Skulle du være interesseret i dette computerorgle, så skal du kontakte:
Solution Public Relations
Att: John Riding
Georgian House
5 Pavilion Parade
Brighton BN2 1RAar 0225-
447453
England

HIT listen

Læsernes egen hitliste er tilbage, og som sædvanlig har vi udtrukket en vinder blandt de mange indsendte kuponer. Send din kupon allerede idag, og du er med i næste måneds lodtrækning. Den spændende spilpakke går i denne måned til:

Kenneth Brokgård, Sognevej 66, 5771 Stenstrup.

AMIGA:

Den eneste ændring i forhold til sidste måneds liste er, at Indiana Jones III (eventyret) har tilkæmpet sig "bobler" status. Ellers er alt ved det gamle.

1. Kick Off / Extra Time(1)
2. Stunt Car Racer(2)
3. Shadow of the Beast(3)
4. It Came From the Desert (4)
5. Sim City(5)



Amiga Boblere: BOMBER, UNTOUCHABLES, INDY III (ADV).

COMMODORE 64:

På trods af de mange indsendte skemaer, er nedenstående faktisk 100% identisk med juli/august listen. Selv "boblere" er de samme, så man må konstatere at læserne er påfaldende enige om, hvad der er guf til 64'eren!

1. Batman: The Movie (1)
2. Stunt Car Racer(2)
3. Untouchables(3)
4. Microprose Soccer (4)
5. Ghosts 'n Goblins (5)



C64 Boblere: TURBO OUTRUN, RICK DANGEROUS, ZAK MCKRACKEN.

Her er min Top-5 over spil til (sæt X): AMIGA..... C64.....

- 1
- 2
- 3
- 4
- 5

Navn
Adresse
Postnr./By

Gør din stemme gældende! Send straks kuponen til: COMputer, "Hitlisten", St. Kongensgade 72, 1264 København K.

Genlocks mig her og Genlocks mig der

Der findes 2 typer udstyr, som gør det muligt at oversætte Amigaens tekst og grafik til video:

Genlocks og Enkodere (også kaldet PAL-kodere eller video-kort).

Begge slags udstyr kan oversætte Amigaens RGB billedsignal til det composite signal, som TV og video anvender. Derved bliver der f.eks. mulighed for at optage det, der sker på Amigaen, på videobånd. Er det alene det du skal have gjort, så skal du overveje at anskaffe en enkoder frem for en genlock. Enkodere kan nemlig fås til godt sagt halvdelen af prisen for en genlock i tilsvarende kvalitet.

Men hvis du f.eks. gerne vil have blandet tekst og grafik fra Amigaen med en videofilm, du allerede har optaget - så er det genlocks du skal interessere dig for. Genlocks giver nemlig mulighed for både at oversætte Amigaens RGB-signal til composite OG for at mixe dette med et indkommende videosignal.

Ekstern videosignal

Mixningen af Amiga-signal og videosignal i genlocks sker bl.a. ved at den farve, som er placeret i Amiga-palettens farve 0, opfattes som gennemsigtig af genlocken. Derved bliver det eksterne videosignal synligt alle steder, hvor du har farve 0 i billedet fra Amigaen. Dette lyder måske kryptisk, når du læser det, men det er temmelig indlysende, når du ser det i praksis.

Amiga-programmer anvender typisk farve 0 som baggrundsfarve, så der, hvor duellers har baggrundsfarve, vil du efter mixningen have videofilm.

Muligheder og virkeligheder

Der er ord og udtryk i edb-bran-chen, som du ALTID skal være

Tekstning af videofilm, salgsdemonstra-tioner med tal og grafer på video, trænings- og instruktionsvideoer med grafik og animation - ALT er tilsyneladende muligt, blot man har en Amiga, det rigtige programmel - og så lige en genlock.

Men hvad er det egentlig, disse gen-locks kan? Hvad kan de ikke? Hvad ko-ster det? Og ER det hele så nemt og bil-ligt, som det lyder? Denne artikel skulle gerne give dig svar på nogle af spørgs-målene om genlocks.

Af Christine Madsen

på vagt overfor - som når der f.eks. står at der er "mulighed for" i stedet for slet og ret at "det kan". Og det var med fuldt over-læg, at jeg brugte udtrykket "mulighed for" nogle gange i det foregående afsnit. Hvis du ikke bemærkede det, så lær det nu: Udtrykket "mulighed for" i rela-tion til edb bor omgående tæn-ke det røde advarsels-skilt i dit hovede. Muligheder er ikke det samme som virkeligheder, og tingene er ikke altid så simple som de umiddelbart ser ud til.

Lad os tage et tænkt eksem-pejl med genlocks:

Du har læst om "muligheden for" at kombinere videofilm med Amiga-grafik og -tekst ved hjælp af en genlock, og du tager ud for at se det demonstreret i praksis. Ved demonstrationen ser du måske et videosignal fra et kamera eller et fjernsyn, som sendes ind i genlocken. Du ser, at der bliver lagt grafik og tekst på fra Amigaen, og du ser et flot mixet resultat komme ud på en skærm. Genlocken virker altså tilsyneladende, så du køber den og bringer den hjem.

Efter at have stået på hove-det med ledninger, stik, skruetrækker og diverse instruk-tionsbøger på fremmede sprog, så har du fået dit udstyr sat rig-tigt sammen. Nu kommer det store øjeblik, hvor du skal have lagt tekst eller grafik på dine ege-ne videofilm: Men AK! Resulta-tet ses SLET ikke ud, som du for-ventede - og SLET ikke som du så det ved demonstrationen: Billedet hopper og danser, far-verne flyder ud og det hele film-rer.

Hvad var det, der gik galt?

Hvad var det, jeg havde lovet dig, at en genlock kan? Prøv at læse tilbage og se: "mulighed for både at oversætte Amigaens RGB-signal til composite OG for at mixe dette med et ind-



kommande videosignal". Jeg havde bare IKKE lovet dig, at genlocken også forærede dig et stabilt sync-signal til din optagelse - og uden sådan et, ja så hopper og danser dit videobillede.

I de allerfleste genlocks er det det udefra kommande video-signal, som styrer syncen. Hvis du bruger et kamera-signal eller et fjernsyns-signal som videokilde, så får du sandsynligvis et udmarket sync-signal. Men en almindelig hjemme-videobandoptager kører som oftest for ujævnt og ustabilitat til at sende et ordentligt sync-signal videre. Så når du afspiller den videofilm, du vil have tekst og grafik på, og sender signalet ind i genlocken - ja så sender du et ustabilitt og ujævnt signal IND - og får et ustabilitt og ujævnt signal UD igen i det færdige mixede resultat.

Men jo bedre kvalitet genlock, jo mindre "slinger i velsen" vil den acceptere og med nogle genlocks kan man til dels kompensere for et ustabilitt indgående signal. Det bedste resultat fås dog, hvis man både bruger en kvalitets-genlock OG stabiliserer signalerne med en syncgenerator (fra ca. 20.000 kr. ex. mom's) eller en Time-BaseCorrector (fra ca. 30.000 kr. ex. mom's).

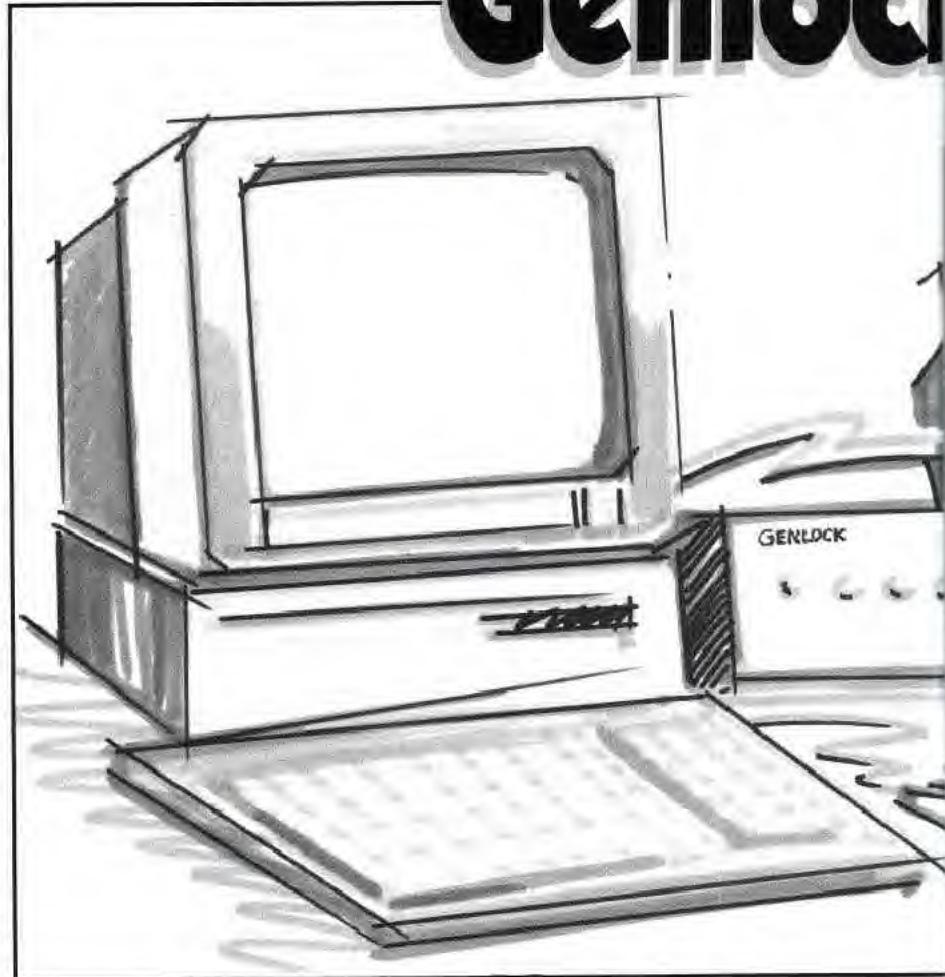
Flyder farverne?

Så er der det med farverne, som SÅ flotte ud på en monitor. Nu - på fjernsynsskærmen - flyder de ud, så det ser farligt ud. (Amiga 500-brugere, som anvender TV-modulator og fjernsynsskærm, kender problemet.) Din genlock eller encoder oversætter ganske vist farverne i RGB signalet til composite, men KVALITETEN af oversættelsen afhænger af, hvor god genlocken/encoderen er. Jo bedre kvalitet genlock/encoder, jo bedre oversættelse. Men selv om oversættelsen er så god som muligt, så er der stadig væk farver, som din Amiga kan lave (og som den skal kunne lave af hensyntilting, der skal trykkes), som kan oversættes til composite, men som bare ser rædsomme ud på en fjernsynsskærm.

Begrænsninger

TV og video har nogle begrænsninger m.h.t. farvestyrke og farvevalg, som du er nødt til at tage hensyn til. Det gælder uanset om du filmer videofilm med et kamera eller overfører video-signaler via en genlock eller encoder. Nogle genlocks kan ind-

Videomuligheder virkeligheden Genlock



stilles til at dæmpe farvesignalerne fra Amigaen, og det kan løse en del af problemet. Resten af problemløsningen forudsætter, at DU ved, hvordan du skal STYRE farverne: Hvilke farver du skal vælge, og hvordan du skal anbringe dem i forhold til hinanden. Kort sagt: Billedfaglig grundviden!

Flimrer billedet?

Måske har du været irriteret over flimmeren på din Amiga-monitor, når du har arbejdet i interlace, men regnet med at det ville forsvinde, når billedet eller tekster blev overført til video. NIX BIX! Resultatet bliver om muligt endnu værre, for din fjernsynsskærm flimrer nemlig også: Den sender hveranden linje til

skærmen hveranden gang. Det er det som hedder interlace...

Fordelen ved interlace er, at det forhindrer at figurer, der bevæger sig i skærmbilledet, trækker "haler" efter sig i bevægelsen. Ulemper er, at flimmeren kan blive synligt generende i et stillestående grafik-billede eller i entekst, hvis disse ikke er designet rigtigt.

Neder og er med



I forbindelse med video og TV er det altså en FORDEL og ikke en fejl, at Amiga-monitoren flimrer. Den efterligner nemlig fjernsynsskærmen og advarer dig, hvis der er noget galt: Kan du ikke få et interlace-billede til at stå stille på din Amiga-monitor, så kan du stensikkert heller ikke få det til at stå stille på en fjernsynsskærm. Jamen, kan

det lade sig gøre? Ja, det kan det, hvis du:

1. Undgår vandrette enkelpixel-linier i interlace
2. Lærer at styre farverne.

Kan Amigaen overhovedet bruges til TV og video?

Jamen med alle de problemer,

kør Amiga og genlocks så overhovedet bruges til video-grafik og tekstring? Ja, den kan den faktisk, hvis man ved hvordan.

De problemer jeg har nævnt, vedrørende farver der flyder, og interlacebilleder der flimrer - de skyldes TV- og video-mediets begrænsninger kombineret med manglende menneskelig viden.

Problemerne forsvinder ikke nødvendigvis, fordi man bruger andre edb-systemer end Amigaen. Prov blot at se det udsnit af TV-tekst, som kommer på skærmen på DR efter aftenens sidste programoversigt: Dårlig grafisk design kan laves på enhvert system. Til et godt design hører, at det er udarbejdet til at fungere med den anvendte teknologi. Problemet er altså egentlig ikke teknologisk - det er menneskeligt!

Stue-kvalitet

De problemer, der er med synkroniseringen og kvaliteten af signaloverførslen mellem videoudstyr, Amiga og genlocks, de vedrører kvaliteten af det udstyr, der bruges til overførslen. Man kan altså ikke forvente at få professionelt broadcastudstyr i en genlock til 5-6.000 kr. Hvis du ser reklamer for genlocks i denne prisklasse, hvor det hævdes, at genlocken har

STUDIE-kvalitet - så vil jeg tro, det er en trykfejl. Der skulle nok have stået STUE-kvalitet!

Selvfølgelig har Amigaen begrænsninger i forhold til større og dybere systemer til computer-grafik: Den har begrænsninger i form af mængden af data, den kan behandle (bl.a. i antallet af mulige farvetoner) - og den har begrænsninger i hastigheden den kan behandle data med. Men med et rigtigt valgt teknisk udstyr til overførsel og oversættelse af signaler - og med den rigtige viden om video-grafik og design, så kan man lave gode ting på en Amiga.

Valg af genlock

Hvis du står overfor at skulle investere i en genlock, vil du naturligvis gerne vide, hvilken du skal vælge. Det kan jeg ikke fortælle dig, for det afhænger af, hvad du skal bruge genlocken til, hvad dine krav er, og hvilket andet udstyr som genlocken skal samarbejde med. Men et skema, der sammenligner specifikationer på forskellige genlocks og enkoder samt et par tomelfingerregler skal du få, så derfor jeg jeg lavet nogle "retningslinier", der skiftevis viser de mest generelle betingelser for køb/behov af en genlock. (se "Tommelfingerregler")

Tommelfinger-regel

1. Sørg for at få demonstreret/afprøvet genlocken i forhold til det øvrige udstyr, som skal anvendes sammen med den. Vær specielt opmærksom på synkronisering af signaler.
2. Sørg for at se resultatet på en fjernsynsskærm - IKKE på en computer-monitor. Sidstnævnte er bedre end fjernsynsskærmen, og det snyder din bedømmelse.
3. Hvilke indstilingsmuligheder er der på eller i forbindelse med genlocken. Hvad kan du styre der?
4. Hvis genlocken skal anvendes sammen med S-video (f.eks. super-VHS), skal der være særlige ind- og udgange for Y og C signaler.
5. Vær opmærksom på den horizontale løsning. Broadcast norm er ca. 5 Mhz - dvs. 400 linjer. VHS ca. 3 Mhz - dvs. 240 linjer. Et-tomme ca. 5.5 Mhz - dvs. ca. 440 linjer.
7. Tro ikke, at du kan få professionel service hos en professionel forhandler og SAMTIDIG få store rabatter. Du får nojagtig, hvad du betaler for!



WIZ QUIZ

**Velkommen til
COMputers konkurrence-side. Vi håber at denne side vil være en tilbagemvendende begivenhed, der ikke bare giver dig mulighed for at vinde nogle flotte præmier, men også for at teste din værdifulde viden om computere og den spændende nye elektroniske hverdag.**

I denne første runde af vor "WIZ QUIZ", vil emnet være MULTIMEDIA, TV-PRODUKTION og LYD.

Præmierne, som vi har fået stillet til rådighed af Grafitti Data A/S, er de fem af hver af de to efterhånden kendte TV-Produktionsprogrammer nemlig TV*SHOW og TV*Text.

TV*Text

TV*TEXT, er et enestående program, der tillader dig at lave alle mulige slags tekstopslag til brug i præsentationsgrafik, outlines, skygeskrifter, metalbogstaver, 3D-bogstaver og mange andre. Desuden kan du bruge flere forskellige baggrunde, color cycling, og du kan bruge det i alle oplossninger.

Når du først har lavet din tekst, kan denne importeres i alle grafikprogrammer, f.eks. DPaint, Digipaint og TV*SHOW.

TV*SHOW

- er programmet hvor du for alvor laver TV. Her bruger du nemlig al din grafik, tekster og lyde, og får dem til at gå op i en højere enhed, enten til blot at lave en præsentationsdisk, eller til brug ved rigtig videoredigering, sammen med en genlock og andet videoudstyr. Programmet kan lave alle mulige slags "overgange" mellem billederne, og du har mulighed for at tme processen helt nøjagtigt efter dit eget ønske, og derefter afspille det.

Wiz Quiz

Men tilbage til WIZ QUIZ, og over til spørgsmålene. Vinderen bliver den blandt læserne der har alle rigtige svar, og er der flere vindere end præmier, trækker vi lod. Indsend hele kuponen med de afkrydsede svar.

SPØRGSMÅLENE:

1. Er en genlock:

- A: En gennemsigtig Ruko-lås til Videobånd
- B: En videomaskine
- C: En enhed der "koordinerer sync-signalet" mellem to video-kilder?

2. Er "PAL":

- A: Noget specielt hundefoder til Amigaafreaks
- B: Den Europæiske TV-standard
- C: Tænd og sluk-knappen på din monitor

3. Et "Wipe" er:

- A: Måden hvorpå du udsletter en stak "aliens" i et actionsspil
- B: Måden du f.eks. skifter mellem to billeder på
- C: Måden du holder om et joystick.

4. Betyder forkortelsen HAM -

- A: "Hulens Amiga Møj"
- B: Hastighed på Andre Maskiner"
- C: "Hold And Modify"

5: Hvor mange farver er der i HAM-mode

- A: 4096
- B: 64
- C: ca. 4 millioner

6. En Pixel, er det

- A: En kontakt i et diskdrev
- B: Den mindste enhed i en skærmoplösning
- C: En nål i en matrixtisktisk

7. Et "Blackburst" er det

- A: Når man erstatter en farve i paletten med et andet video-signal
- B: Når Amigaen går ned i en GRU
- C: En speciel børste til at rense tastaturet med

8. Når man "fader" så

- A: Gemmer man en fil på disk
- B: Printer man et billede på printeren
- C: Laver man en "blød" overgang mellem to billeder eller signaler

9. Når vi ser meteorologen Voldborg på TV, hvad har han så bag ryggen?

- A: Et satellitbillede
- B: En blå baggrund
- C: Et ægte tæppe

10. Når vi "samler" så

- A: Samler vi på billeder
- B: Laver vi analog lyd om til digital
- C: Tegner et højop løseligt billede

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

Kuponpen indsendes til "COMPUTER", Store Kongensgade 72, 1264 København K. Mærket "Wiz Quiz", inden udgangen af september.

CPU

AMIGA®

HVOR AMIGA-FOLKER KOMMER AMIGA-FOLK TIL

1/2 PRIS
TIL STUDERENDE



- AMIGA 2000**
 ☆ 1 MB CHIP RAM
 ☆ MUS
 ☆ 880 KByte 3.5" Diskdrev
 ☆ C 1084S farvemonitor
 ☆ 4 lydkanaler 2/2 stereo
 ☆ Workbench 1.3 Disk

StudiePris: **10.300,-**



- A2000 XT/AT KORT**
A2088 PC-XT KORT
 ☆ 512 KByte RAM
 ☆ 360 KByte 5.25" Diskdrive
 ☆ MS-Dos 3.30

StudiePris: **3.599,-**

- A2286 PC-AT KORT**
 ☆ 1 MB RAM
 ☆ 1.2 MB 5.25 Diskdrive
 ☆ MS-Dos 3.30

StudiePris: **6.649,-**

- A2000 RAM-udvidelse**
A2058-2
 ☆ 2 MB RAM

StudiePris: **4.087,-**

- A2000 HARDDISK**
A2092
 ☆ 20 MB 3.5" HARDDISK

StudiePris: **4.200,-**

- A2094**
 ☆ 40 MB 3.5" HARDDISK
 ☆ Autoboot med KickStart 1.3

StudiePris: **6.096,-**

- INTERN DISK DRIVE**
A2000-I
 ☆ 3.5" 880KByte

StudiePris: **1.195,-**

EXTERN MODEM

- Modem 2400 bps
 ☆ Full eller Half Duplex
 ☆ Auto-Dial & Auto-Answer
 ☆ Fully Hayes Comparable

Pris kun: **1.398,-**

OnLine!

- Platinum Edition
 ☆ ARexx support
 ☆ 300 til 19.200 Baud support
 ☆ 8 farver
 (IBM/ANSI compatible)
 ☆ 40 telefon Nummer directory

Tilbud Pris kun: **998,-**



A590 HARDDISK

- A590
 ☆ 20 MB SCSI HardDisk
 ☆ Autoboot med KickStart 1.3
 ☆ Plads til 2 MB Ram

Pris kun: **4.995,-**

512 KRAM

- RAMCOM590
 ☆ Passer til A590 & MaxiMem

Pris kun: **700,-**

SOUND SAMPLER

- Stereo Sound Sampler
 ☆ Samplerate: over 100,00 KHz
 ☆ Incl. SoftWare
 ☆ Mono/Stereo omskifter

Pris kun: **698,-**

SP8

- ☆ Samplerate: 111,00 KHz
 ☆ Incl. SoftWare
 ☆ ekstern strømforsyning
 ☆ Stereo Hi Fi
 ☆ Kræver SP8/ME4 kabel

Pris kun: **847,-**

MIDI-Expander

- ME4
 ☆ MIDI IN, MIDI THRU,
 4 stk. MIDI OUT
 ☆ Overførelseshastighed 32 Kbaud

Pris kun: **698,-**

SP8/ME4 Kabel

Pris kun: **198,-**

SORT/HVID SCANNER

- GS4500
 ☆ 105 mm Scan pr. spalte
 ☆ 400 dpi
 ☆ gemmes som IFF
 ☆ incl. software

Pris kun: **2.695,-**

MUS TRÅDLØS MUS

- ☆ 3 knapper

MEGA Tilbud Pris kun:

698,-

OPTISK MUS

- ☆ med specielle musemåtte

MEGA Tilbud Pris kun:

498,-

MUS

- MEGA Tilbud Pris kun:

298,-

EXTERN DISK DRIVE

RF320C

- ☆ 3.5" 880 KByte
 ☆ Afbryder
 ☆ Viderfer BUS
 ☆ Støvklap

895,-



A500 RAM-udvidelse RMS50C

- ☆ 512 K Ram udvidelse
 ☆ Real-time UR med batteribackup
 ☆ Afbryder

Pris kun:



DeskTop Publish

Professional Page 1.3

- ☆ Professional DTP

Tilbud Pris kun: **1.995,-**

Professional Draw 2.0

- ☆ IFF til Postscript

Tilbud Pris kun: **1.895,-**

CG Fonts

- ☆ 35 Fonte til PPage 1.3, PSetter II

Tilbud Pris kun: **1.195,-**

PageSetter II

- ☆ DTP til hjemme brug

TilBud Pris kun: **998,-**

ClipArts

- ☆ til PDraw, PPage 1.3, PSetter II

TilBud Pris kun: **398,-**

Temples

- ☆ Over 50 forskellige til PPage 1.3

TilBud Pris kun: **398,-**

CPU AMIGA CENTER

- Teknik viden på experiment
 □ Altid god service både før og efter
 købet
 □ Skreddersyede SoftWare løsninger.
 □ Billige priser uden at det påvirker
 service.
 □ Stort udvalg i SoftWare.



Div. SOFTWARE

Advantage	998,-
ANALYZE!	798,-
Appetizer	398,-
Butcher v2.0	595,-
CanDo	1.395,-
ComicSetter	398,-
CygnumEd Pro	998,-
Deluxe Music Const. Set....	898,-
Delux Paint III	898,-
Delux PhotoLab	898,-
Delux Video III	998,-
DeskTop Budget	398,-
DIGI-Paint 3	898,-
DRAW 2000	1.995,-
HaiCalc	498,-
KindWords v2.0 DK	798,-
Modula2	1.595,-
MovieSetter	398,-
ORGANIZE!	798,-
Photon Paint v2.0 Tilbud ..	498,-
Quarterback HD backup ..	795,-
Scribble!	1.595,-
Sculpt 4D	6.995,-
The Work!	1.595,-
The Work! Platinum	2.995,-
Transcript	398,-
Tv*Show v2.0	1.495,-
Tv*Text Professional	1.895,-

CPU
DIN LOKALE
AMIGA
FORHANDLER

CPU 2000 A/S
GL Kongevej 134
1850 Frederiksberg C
Tlf: 31 24 21 21

CPU 2100 A/S
Østerbrogade 110
2100 København Ø
Tlf: 35 43 04 00

CPU 2300 A/S
Amagerbrgade 124
2300 København S
Tlf: 31 55 25 00

CPU 2610 A/S
Rødovre Centrum 208
2610 Rødovre
Tlf: 31 41 60 42

CPU 5000 A/S
Pøgestræde 26
5000 Odense C
Tlf: 65 91 20 33

CPU 6700 A/S
Kongensgade 140
6700 Esbjerg
Tlf: 75 12 88 11

CPU 8000 A/S
Åboulevarden 45
8000 Århus C
Tlf: 86 18 39 33

CPU
BARE BEDRE
OG
BILLIGERE



- Euro-Trade -

Hele Danmarks Amiga Center

Alle vore priser INCL. MOMS • Postordresalg til hele norden • Forbehold for fejl i Annocen

Finlandsgade 25 • 8200 Århus N

Telefon: 86 16 61 11 • Fax: 86 16 61 02 • Giro: 8 19 51 02

AMIGA TILBUD

Amiga 500 pakke løsning:

**A500 + 2 joystick + Super Oswald + 5 spil
4995,-**

Amiga 500 starterkit

**A500 + Kindwords + FusionPaint + 3 spil
4995,-**

**Amiga 500 med 1 Joystick og 5 spil
4595,-
TV modulator inklusive alle kabler
295,-**

Kindwords 2.0

Danmarks bedste Amiga tekstbehandling. OBS: dette er den nyeste version med dansk stavkontrol og ordeling!

695,-

Amiga 500 Harddisk Kup!!!

Supra A500 47MB 28 ms SCSI harddisk

Supra's bestseller harddisk kører til uhaab lav pris. Gennemført bus, plads til 2 MB RAM, Bus terminering og op til 7 harddiske på én controller. Det bedste køb til din 500 kr.

7500,-

CBM A590 Harddisk

Commodores nye hurtige 20 MB harddisk med SCSI Controller + Autoboot under kickstart 1.3 + 2 MB RAM controller + salvider i spring af 512 KB + Egen strømforsyning

4895,-

Incl. 512KB RAM 5595,-

**Philips 8833 m. Stereoelyd + Farve
2495,-**

Philips TV & Monitor

15" flatscreen i 60 kanaler + fjern betjening + lekkert design + tilslutning for video og computer

3895,-

1195,-

Philips TV Tuner + Se TV på din monitor

Tilbudene gælder kun på lange tager haver.



SUPERPRINTER TILBUD

COMMODORE MPS 1224C

Professionel højværdig 24-slags farve business printer med størkraft i høje højde kvalitet til under halv pris. Printeren er ogsåfærdig og skriver med 200 tegn/pak. Rekvens informatorisk.

Før pris **13020,-** Tidslid **6093,-**

Landets hurtigste reparations tid!!!

Hos os er der ikke 3 ellers ventetid på reparationer. Autoriseret Commodore værksted med faguddannede personale. Reparationer udføres på alt Commodore udstyr til konkurrenz dygtige priser.

**Naksha
musen
Tilbud kun.
548,-**

Joysticks

**Verdens bedste joystick
The Arcade**

Super joystick for både højre og venstre håndhånd - 1 dvs garanti

komplettet med 249,-

Vi har delvistligeligt alle de gode kvalitets joysticks på lager. F.eks.

**Zippitk Professional AF
298,-**

**Wico Red ball
329,-**

**Wico Bathandle
329,-**

**Quickshot med Biogrip
148,-**

**Ring og bestil
vores store
katalog!**

**Har du det allerede, så
bestil vores nye prisliste.**

**Gravis MouseStick - Er
det en mus eller er det et
Joystick?!**

Fuld programmerbar og indstillelig:
Mouse / Forprogrammerede
indstillinger:

• Højmålinger er afzænket med
indstillingen, kan ikke have.

• Fuld menustruktur for let
programmering.

• Direct Trækning med eller uden
acceleration.

• Vælbel. hastighed og acceleration.

• Full multi-emulation.

• Fuldeautomatisk superletsket special-
gummibeklædt med ergo. med ind-
bygget knap.

• Justerbar stramhed, med 9 indstillinger
for højmåling/acceleration og Øvre/neder-

• 100% metal konstruktion med høj
styrke.

• Monolitisk 1 kontrolleret, med ind-
bygget mikroprocessør og 16K ROM.

• LCD til Mys. volg og status display.

• Indbygget RAM til at gemme
opslagninger.

• 1200 punkters oplossning.

• En stor opstørrelsesmaskine tilgængelig
for teknisk præcision og præcision.

• Kompatibel med alle Amiga systemer.

• Prisen er ikke en lyd.

• Let at upgradere med nye features.

• Kompatibel til ulige materialer og
elektronikker, for eksempel højttalere og
læsere der er uden sideskyde
overhoveder.

• Lækkert design.

• Etan. langt Label.

• Udefinisjonal manual og gammel.

Vejled. udsalgspris kun

895,- incl. MOMS.

Fortællende sagst!

Danmarks største udvalg i Amiga Bøger

Vores bøger serien fra Amiga - den nem
er blevet testet i Computer. Det gør
Computerne udvalgt og nævnt af
danmarks Amiga bøger. Ring nu her
nærmere.

Pris. eksempler:
Professional resultatl. med Dilose Paint m.
2 disketter **kr. 399,-**

Computerne udvalgt og nævnt:
Amiga hardware reference guide **495,-**
Amiga Inbetrieb + Autostart **365,-**
Amiga Libraries + Devices **695,-**
Vores samlet køb priser er 20% rabat **128,-**

Golem SCSI 2 Harddisk controllere til Amiga 2000

Vores absolut hurtigste Amiga
SCSI harddisk controller!! Det
tynde Amiga Magazin gav det top-
karakter og koble straks efter nogle
eksemplarer til bog på
redaktionen. Reklameret dansk over-
sættelse af testen og informationer
inkl. på dette top produkt.

kr. 2.295,-

En super controller fortjener en su-
per harddisk. Derfor giver vi intro-
duktionen tilbudd på Golem SCSI 2
harddisk med Quantum's lynhurt-
ige 11 ms harddisker,
40 MB Golem SCSI 2

7.940,-

80 MB Golem SCSI 2 **1.1940,-**

105 MB Golem SCSI 2 **13.395,-**

Musik & Lyd

Sierra Synthesizer

Kawai MS710, 10 toner polyfonik,

49 tangenter, 24 forprogrammerede

lyde, mulighed for 576 forskellige

lyde, 24 forskellige rytmer, 4 trum-
me pads, Patchbord, stereo cho-
rus, vibrato, 19 tremolodye. One
finger Ad-Lib, MIDI, Mini sequen-
cer.

1995,-

Udenfor denne kan vi levere hele
Kawai's produktion af pro-
fessionelle musikinstrumenter og
lydudstyr.

MIDI Interface

Tilslutning af MIDI udstyr -

Keyboard, Trommemaskiner, syn-
thesizer osv.

MIDI Out - MIDI In - MIDI Thru

695,-

MIDI kabler

Korrekt tilpassede midikabler til
vore og andre MIDI interface -
3m.

95,-

Lyd digitalisering

Alcotini stereo lysample **795,-**

Lydpakke med Alcotini samplegen-
erer, HI-FI mikrofon, stereo mixerpult og
Perfect Sound samplingsoftvare

1895,-

Multiplayer kabel

148,-

Kickstart-Ur modul for Gravis til
Amiga 1000. Usikr Kickstart disketten.

Levers med Kickstart 1.3. Katalogvis
med gennemlæsn. fra og aflyser. Uri er
kompatibel med A500 og A2000.

1495,-

Kickstart omstifter

Usikr kompatibilitet problem. Plads
til både 1.2 og 1.3 ROM

295,-

Priser fra 1495,-

DigiView 4.0 GOLD

Giver dig mulighed for at digitali-
sere billeder og genudsætte. Blif-
derne kan bagførtes forsynes med
spændende effekter i f.eks. Deluxe
Paint III. DigiView laver perfekte
farve-billeder med et SH camera.
Ngt i versjon 4.0. Det samlede ex-
skel. 4096 farver samtidig i Høj-
højde!

1995,-

S/H Video kamera

2995,-

RGB Splitter Giver dig
mulighed for at bruge dat farve
VHS videocamera. Fuldautomatisk

1995,-

Professionelle forstående til
montering af camera og DigiView.

Priser fra 1495,-

Amiga Action Replay

Super freezer cartridge. Nu endelig til
Amiga'en.

Dansk manual + Trainer masker + Virus

Check + Sprite Editor +

Accesories/disketter + meget mere.

Kun 1195,-

Amiga Synchro Express II

Super kugle moduler + kopre alle
Amiga, Amii, IBM og MAC disketter
lymförst. + lav bokse kopler al dene
kunstigtids disketter.

Før 795,- Nu kun 395,-

**Gravis Switch
Joystick
Det Canadiske
Luxus Joystick.**

- Fuldstørrelses superlekker spæcialelementer på panelene med 3 indstilleringer fra begyndelseslinje og stramme.
- 3 uløftende programmerbare mikroskifte knapper. Hver enkelt udstyr har 300 knap kan programmes til 4 forskellige funktioner. Normal pris: 799,- Præmier: 999,- Tilbage:
- Ejede fuld 300-punkters fuld kundetilpasning system, givet knappen et stort udvalg og modtageligt 3 positionser.
- Konstrueret af de bedste materialer og elektronik, for eksterst holdbarhed og levetid der er vist i historiske overlevelser.
- Lækkert design.
- Elektra langt tids.
- Udført manual og garanti.

Vejl. udsalgspris kun
395,- inkl. Moms.

Postfakturen følges!

Supra RAM

- de bedste og
billigste RAM
udvidelser:
**SupraRam
2000**

- Leveres i 0, 2, 4, 6 & 8 MB konfigurationer.
- Megler let at omkonfigureres - start med 2 MB og udvid senere til den du behøver at være elektronik ingenier.
- Zero waitstates og skjult refresh.
- Medfølgende testsoftware, gør den let at finde evt. fejl i RAM kredse, når du udvider kortet.

**SupraRam 2000 0MB
Kun 2035,-**

**SupraRam 2000 2MB
Kun 3725,-**

**SupraRam 2000 4MB
Kun 5785,-**

**SupraRam 2000 6MB
Kun 7925,-**

**SupraRam 2000 8MB
Kun 9995,-**

SupraRam 500

- Fuld kompatibilitet med Commodore's A501
- Indbygget 8 MB batteri back-up

Kun 895,-

Introduktions tilbud:

Sharp JX-100 scanner
Topkvalitet med 200 DPI scanner oppløsning og over 256000 farver.
Fantastisk til DTP med Professional Page og andre programmer, der
knever topkvalitet i farver.

Vejl. 15.860,-

Introduktions pris: 11.995,-

Jamen, ka' det vær' rigtigt?

GVP SCSI Harddisk controller m-
plads til 2MB RAM.

Normal pris: 4095,-

Sommer tilbud: 2595,-

Supra- MODEM

I lang tid var MODEM's noget der var fornibeholdt de få i Danmark. Med Supra's MODEM er prisen dog faldet, så meglet at vær' der vil blive alle mande nye.

Aller SupraModem er:

- Kompatibel med all Amiga kommunikations software..
- Løsneren med indbygget batteridrevet RAM til at genne din personlige setup og ofte brugte telefonnummer.
- Et forsynes med Autosvar og AutoOpkald.

SupraModem 2400

Et rigtigt godt kvalitets MODEM med 2400 baud dataoverførsel og alle de funktioner, man kan få brug for. Passer til alle Amiga og PC computere.

kun 1795,-

Sensation! - In- ternett MODEM til din Amiga 2000.

SupraModem 2400/- er intet mindre end en sensation. Det sparer dig for extra bortplaade og du slipper for at hve MIDI-interface og andet, der bruger din serielle port, ud hver gang, du skal bruge din MODEM.

- Mulighed for at koble op til 5 forskellige 2400/- MODEMs i en Amiga, til brug på f.eks.
- BBS'er med flere telefonlinjer.
- Du kan bruge din serielle port simultan med du bruger din 2400/-.
- Svær i funktion til SupraModem 2400.

kun 1695,-

14.400 BAUD MODEM

US Robotics Courier
Highspeed MODEM.

Dette modem sender og modtager med op til 14400 baud i HST mode. Det er selvfølgelig lige så nemt at betjene som et almindeligt modem. Det er ikke uden grund at US Robotics med mere end 100.000 solgte modems idag er en verdens standard.

Tilbud 6295,-

Printer

NPS 1230 1695,-

CBM MPS 1550. Testvinderen når det gælder farver! inkl. kabel og printerdrivere 2595,-

STAR LC 10 color 2695,-

STAR LC 10 til Amiga og PC inkl. kabel 1895,-

STAR LC 10 Commodore 64 & 128 2395,-

LC 24/10 24 nás printer inkl. printerdrivere til Amiga 3295,-

NEC P2+ 3295,-

Ny model! Flere fonte og endnu bedre skriftfællesskab. 3995,-

NEC P6+ Markedets ubestridt bedste 24 nás printer. 7995,-

Supra SCSI Harddisk

- hastighed og kvalitet, der bare virker som det skal.

Amiga 500 SupraDrive harddisk med ByteSync SCSI Interface

- Megler let at installere.
- Supra's ByteSync teknologi gør den næsten liges hurtig, som en Amiga 2000 harddisk.
- Megler smart design, både ind- og udvendigt.
- Gennemstørt has, så din kan koble andet end bare harddiskens.
- Mulighed for ekstra 2MB RAM udvidelse i interface.

Amiga 2000 SupraDrive harddisk med WordSync SCSI interface (CS12)

- Lette at installere.
- Superhurtigt 16 bit non DMA design.
- Fuld kompatibel med 68020 & 68030 acceleratorkort.

Wordsync SCSI Harddisk Interface

2050,-

40 MB Quantum Supradrive harddisk 7695,-

80 MB Quantum Supradrive harddisk 11695,-

105 MB Quantum Supradrive harddisk 12950,-

44 MB int. udskiftig med controller 13150,-

44 MB removable cartridge 1445,-

20 MB Supradrive 6750,-

40 MBQ Supradrive 7850,-

80 MBQ Supradrive 12060,-

105 MBQ Supradrive 13995,-

Supradrive kit uden I/O 3495,-

2MB RAM modul til A500 Bytesync 3495,-

Ovenstående SupraDrive's findes også i modeller til A1000-brugere, med gennemstørt bus og bortføreret ur. Der er dog en ømris på 965,00

Supra's harddisk er noget af det bedste man kan få til Amiga'en.

Prisen figurer i et ordentligt prisleje, du får en meget høj ydeelse og kvaliteten af både Hard- og Software er i top. Alle Supra harddiske leveres komplekte og tilg til at tilslut i hvid. Hvis du vil have ændringer i opstillingen eller hvis du har en extra harddisk til på et tidspunkt, bliver din harddisk leveret med et komplet brugergrænse opstilling software, der lader dig have op til 30 partitioner og rumige forskellige filsystemer incl. FFS, MS-DOS, Unix, Macintosh og flere! Alle SupraDrive's er:

- leverer fuldt kørekasse, med alt hvad du har brug for.
- kompatible med alle andre udvidelser.
- leveret med ekstra SCSI port, der gør det let at koble ekstra harddiske osv. på.
- klarlagt til at kunne bruge udskiftelige harddiske og Rack-harddiske (Vælegne til mustere).

Stat med langsomme CBM harddiske og overscan problemer: Autoboot til CBM A2090 controller.

Autoboot interface til Commodores gamle A2090 controller.

1295,-

Turbo Chip sæt til CBM A2090A harddisk controller.

Turbo Chip sæt til alle de kendte problemer med Commodores controller og gør det dækket at hurtig.

895,-

CanDo

Ns version 1.02 gratis opdatering

Måduude du ligesom de fleste andre over fejlsætter i COMpuer? #3 fandt en kop af et rigtigt og objektiv test af CanDo gratis og en download for 75 kr. Denne versionen er fuld funktions dygtig og muligheder kan seve funktioner.

CanDo er værkøjet, som ingen Amiga ejer med respekt for sig selv kan undgå. Alle dg enhver kan bruge dette værkøjet til at lave database, interaktive presentationer, interaktive musmål, interaktivt underholdning, værkøj programmer, til at lave skræddersyde teknikudviklingsprogrammer, til at arbejde til at skrive sine egne professionelle programmer og meget andet. CanDo har et eget lille programmenygrænssniveau og en buntke værkøj, der driver disse programmer for dig. Absolut et must.

Kun KR. 1295,-

Genlocks

Vi har naturligvis Danmarks største udvalg i genlock, lige fra den mest simple model til stor professionel broadcast genlock. Vi lagerfører Magin, Scanlock, Nericli og Commodore. Rør og hør nærmere

Pris eksempel: Scanlock

Professionelt broadcast genlock, med mulighed for både VHS & SVHS. Faderne på frontpaneler.

Normalpris: 12.995,-

Tilbud: 11.995,-

Halv pris på Commodore Computere og udstyr for studerende og undervisere!

Commodore Amiga 2000

Den aller største computer til prisen, 4096 farver, 4 digitale lydkort, 1 Mbyte RAM, 300 KBw 3,5" disk. Med i prisen følger Commodore 1084 farve monitor, tastatur, mus, Microsoft BASIC og operativsystem.

Normalpris: 2067,-

Studiepris: 1039,-

Commodore 2058 RAM udvidelseskort

Commodores egne 8 Mbytes RAM kort. Leveres med 2 MBByte.

Normalpris: 4174,-

Studiepris: 2097,-

Commodore A2090 Harddisk sæt

Commodores A2090 harddisk lægtes i enten 20 eller 40 MBByte størrelse, plads til 2MB ram.

A2092 - 20 MBByte plads til 2MB ram, A2094 - 40 MBByte plads til 2MB ram.

Normalpris: 8405,-

Studiepris: 4284,-

Normalpris: 12195,-

Studiepris: 6895,-

Commodore PC kit

PC kit som består af en IBM PC kompatibel computer til indbygning i Amiga 2000. Den eksisterer i modeller: A2098, som er PC-XT kompatibel og A-2266, som er PC-AT kompatibel. A-2288 leveres med 512 Kbyte RAM og et standard 3,25" PC diskdrive. A-2286 leveres med 1 Mbyte RAM og et standard PC-AT 1,44 Mbyte 3,5"-drive.

A-2098

A-2266

A-2286

7198,-

13298,-

6689,-

Commodore internt Genlock

A2091 studiepris Kun 2123,-

DANMARKS BEDSTE PC TILBUD!!!

Commodore's kvalitets PC'ere til Taiwan priser!

PC 10/II 9,54 MHz XT leveres med 640 KB ram, et 270 KB 3,5" og et 360 KB 5,25" diskdrive. Den multiplicerer over 14" monochrome paperwriter monitor i fremragende kvalitet. Et faks-tilk. brugshandling. Pr. 10/II er let at bruge da der følger

Prisen er kun 5795 incl. moms. Bemerk: Kun 3 stk.

Vi fører naturligvis hele Commodores PC programs fra PC 1 til PC 400, ring os til et god tilbud.

Introduktions tilbuds:

Sharp JX-100

scanner
Topkvalitet med 200 DPI scanner oppløsning og over 25600 farver.
Fantastisk til DTP med Professional Page og andre programmer, der
knever topkvalitet i farver.

Vejl. 15.860,-

Introduktions pris: 11.995,-



Få et gratis spil!...

Når dit abonnement på Computer udløber og du vil forny det, eller du vil bestille et NYT ÅRS-ABONNEMENT på Computer, modtager du i begge tilfælde HELT GRATIS et spil til din computer. Spillet bliver sendt den anden uge i hver måned efter at du har betalt girokortet senest den dato der står på girokortet.

Sådan gør du!

Nye abonnenter:

Vil du starte et nyt abonnement (11 nr. af Computer) så udfyld og indsend nedenstående kupon. Så sender vi dig et

**...Når du betaler
dit helårsabonnement
til tiden, modtager
du et gratis
original-spil.**



girokort. Når
du har betalt får
du dit gratis spil
omgående.

Nuvaerende abonnenter:
Har du allerede et abon-

nemt, og har
du i sin tid fået
det gennem "ku-
ponnyhederne", behø-
ver du IKKE indsende
kuponen. Vi ved hvilken
computer du har.

Alle andre abonnenter
der IKKE har fået deres
abonnement gennem
"kuponnyhederne" bedes
udfyldt kuponen forne-
den. Vi sender automa-
tisk et girokort til dig når
dit abonnement udløber
og vi ved så hvilken com-
puter du har.

Husk! at ovenstående
tilbud KUN gælder for 11
nr. af Computer/helårs-
abonnement.

Venlig hilsen

Computer
- magasinet for
dig og din Commodore!

Kupon

Klip denne kupon ud, og indsend den til:

**Forlaget Audio A/S, St. Kongensgade 72,
1264 København K.**

Når jeg har betalt mit girokort på et helårsabonnement på COM-
puter, ønsker jeg et gratis originalspil tilsendt til min:

AMIGA C64Disk C64Bånd
(kryds af)

JÁ TAK!

- Jeg vil være ny abonent. Send venligst girokort.
- Jeg har abonnement i forvejen og vil gerne overgå til et hel-
årsabonnement. Mit abonnementsnummer er:

Navn:

Adresse:

Postnr.:

By:

Har du idag et halvårs-abonnement
(kr.: 190,-) og ønsker et gratis spil, så indsend
kuponen, og vi sender dig et nyt
girokort på et års abonnement (kr.: 348,50,-).

Den nye Workbench!

Amiga 3000:

Henrik Larsen

Det første, du ser, når du starter Workbench 2.0, er New Look. Skærme, Vinduer, Gadgets med mere har fået et nyt og lækker design, der er rent og med en god følelse af 3D, dvs. at vinduerne ser ud som om de står ud fra skærmen. Rammerne er anderledes rene, alle gadgets er nydesignede, og en splinterny 'Zoom' Gadget har afløst den ene dybdevælger. Nyttige detaljer er overskriften på skærmen, der nu skelner mellem chip og fast RAM, samt overskrifterne på skuffe-vinduer, der angiver, hvor meget plads der bruges af filerne i skuffen.

Endelaf New Look er den nye Topaz font. Alle overflødige detaljer er fjernet (den er sansserif), og resultatet er en smuk og let læselig skrifttype - et stort fremskridt.

New Look er et tigerspring ind blandt de andre store vindues-systemer som OpenLook, NextStep, XWindows, Motif og Presentation Manager. Intuition i det nye design har absolut intet at skamme sig over her, og så er den betydeligt hurtigere end de andre!

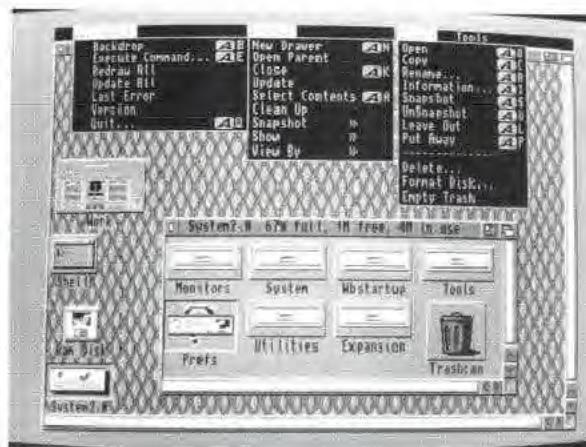
Menuerne

Tager du fat i menuerne, ses udvidelserne tydeligt (se billede). Menuerne er helt reorganiserede, og der er så mange nye muligheder, at det kan virke ganske forvirrende.

Menuerne er delt i fire:

- **Workbench** - punkter, der angår hele skærmen
- **Windows** - punkter, der angår enkeltvinduer
- **Icons** - punkter, der angår en eller flere iconer
- **Tools** - til at sætte egne udvidelser i (!)

Commodore introducerer i disse dage Amiga 3000 og Workbench 2.0 - de største Amiga nyheder siden den oprindelige Amiga 1000. Der er masser af ændringer, nye muligheder, og forbedringer i forhold til WB 1.3. COMputer bringer nu en artikelserie i fire dele, der beskriver de vigtigste ændringer i den nye Workbench, begyndende med selve nyhederne.



Blandt de mest spændende nyheder kan nævnes:

- **WB: 'Execute Command'** - kør Shell kommandoer fra WB
- **Windows: 'Show'** - mulighed for at se og bruge filer udenikoner
- **Windows: 'View by'** - vis filer som iconer eller tekst, sorteret efter Navn/dato/størrelse
- **Icons: 'Unsnapshot'** - frigør

icon position.

Icons: 'Leave out' - sæt en icon permanent ud på WB-skærmen.

Specielt muligheden for at behandle alle filer, inklusive printer drivers, Startup-Sequencen med videre direkte fra WB vil blive værdsat af mange, der nu slipper for at bruge Shell.

WBStartup

En anden nyhed, der kan synge beskeden, men som vil lette installation af programmer betydeligt, er WBStartup skuffen. Det er en skuffe, hvori du smider programmer, der skal køres, når Workbench starter op. Lægger du et program heri, bliver det startet automatisk, når WB åbnes, det vil normalt sige når maskinen booter. En stor bekvemmelighed for mange.

Preferences er totalt overskrevne, og der er så mange nyheder, at vi vil beskrive det i en hel artikel for sig, senere. Programmet er delt op i delprogrammer, der klarer enkelte faciliteter, og der er mange nye muligheder for reguleringer.

Opløsninger

Overscan er nu en standard facilitet. Der er en overscan editor, hvor du selv sætter text og standard overscan, så programmer kan åbne skærmene ligetil din personlige smag. Musbevægelsen på overscan skærme er heller ikke noget problem længere.

Lige så spændende er virtuelle skærme. Det er muligt at lave en Workbenchskærm på f.eks. 800 X 600 pixels, hvor kun en del af skærmen vises frem på engang. Flytter man musen ud i kanten af skærmen, kan man lynhurtigt komme til de andre dele. Det giver stor plads på skærmen, og programmer, der åbner vinduer i WB størrelse, drager umiddelbart fordel af det. Størrelsen af WB-skærmen kan man naturligvis vælge frit.

Shell

Shell er lavet meget om. Genkaldeelse af brugte kommandoer og linieeditering er nu stan-



dard, ligesom mange af de mest almindelige kommandoer er indbygget, så de ikke skal hentes fra disk hele tiden. De kommandoer, der er på disk, er skrevet om fra BCPL til C, og er meget mindre og hurtigere. ARP har haft betydelig og direkte indflydelse her!

Shell vinduerne har nu også hukommelse! Folder man et vindue sammen og dernæst ud igen, udskrives vinduet sit gamle indhold automatisk. Yderst praktisk til mange daglige formål, som listningen, der røg ovenud, eller linier, der ikke kunne være i bredden. Nu kan man udvide vinduet, og de tabte linier er med igen.

En anden længe ventet nyhed er, at man kan klappe og klippe tekst mellem Shell og andre vinduer. Med musen markerer man, hvad man vil bruge, og med en Amiga-tast hældes teksten ind i en teksteditor. Ganske simpelt, og meget effektivt.

FastFileSystem er nu i ROM og kan bruges på disketter. Det giver mere plads og hurtigere directory indlæsning - til almen glæde.

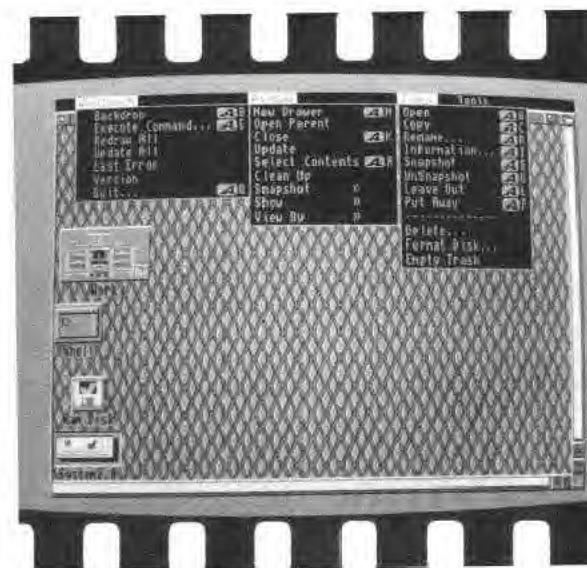
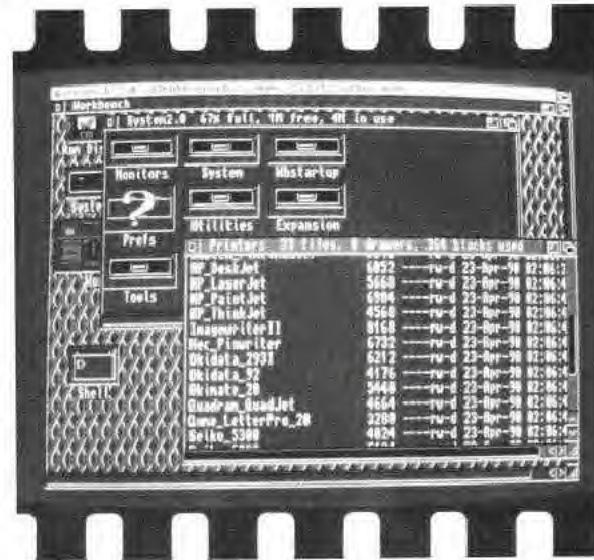
Narrator.device (talegeneratoren) har fået en tiltrængt forbedring, så den nu taler ganske rimeligt engelsk. Vi skal dog ikke forvente en dansk version indtil videre.

Forudsætninger

Der kræves kun en ting af maskinen for at køre 2.0: At det ikke er en Amiga 1000. Der kræves ikke mere RAM, ny Agnus/Denise, endsig en 32 bit CPU.

Amiga 1000 har det problem, at Kickstarten slet ikke ligger i ROM, så der er ikke noget sted at lægge den nye chip, og der er ikke plads til den nye Kickstart i dens skrivebeskyttede ram.

Commodore har ikke planer om at udvide A1000 til at kunne køre 2.0, men flere firmaer tilbyder Kickstart Eliminator's, hvor man kan sætte den nye ROM. Ellers køb en A3000 til det seriøse og brug 1000'eren til spil...



Hvad skal der til for at opgradere Workbench fra 1.3 til 2.0?

Først og fremmest en ny ROM. Den gamle ROM er på 256 Kilobytes, den nye er dobbelt så stor, 512 Kilobytes. Søklerne i Amiga 500 og 2000 er forberedt til de større ROM kredse, så man kan udskifte dem uden videre. På ældre A500 modeller og de ældste A2000 skal man have den på værksted for at få loddet et ben mere på ROM soklen.

Dernæst nye systemdisketter. Der er ny Workbench og ny Extras diskette, med nye versioner af alle programmer, og nogle nye libraries og devices.

Endelig den nævnte manual, der giver en virkelig god indføring i brugen af Amiga-en forbedring, der er over af forventning.

Manualen

Manualen til 2.0 er et tykt ringbind med grundige beskrivelser af muligheder, programinstallation, noter om harddiske og meget andet. Der er en fyldestgørende sektion om Shell, og en god behandling af ARexx. Hele manualen er smukt sat, overskuelig, og meget professionel.

Alt i alt er Workbench 2.0 et til-tagespring fremad, der vil blive omfavnet med jubel af de seriøse og professionelle brugere. Test med betaversioner af 2.0 har vist, at langt de fleste nettytterprogrammer fungerer uden problemer, og ofte endda bedre end under 1.3.

Spilfanatikere vil måske være en anelse mere tilbageholdende,

Opgradering koster penge (det nøjagtige beløb er ukendt i skrivende stund), og den vil uværgeligt afsløre en del spil, der er sjusket programmeret. (I næste nummer kommer detaljer om de nye Preferences, dernæst kommunikationsspillet ARexx, og til sidst kommer esoteriske detaljer om det nye graf for programmører)

Freeze, sucker!

Af Marc Friis-Møller

Det nyeste af disse cartridges på markedet er fra Hollog og kaldes "NORDIC POWER". Ifølge oversigten er det programmeret af personerne M.ROM og Z.NINE (MAJOR ROM og ZERONINE?), så det var med store forventninger jeg satte mig til at teste det.

I "NORDIC POWER"-cartridge får man intet mindre end de følgende otte forskellige hoved-options at vælge imellem:

F1 FREEZER:

- 1) RELOAD 0.5 CHIPMEM
- 2) STORE 0.5 CHIPMEM
- 3) RELOAD 1.0 CHIPMEM / MIX-MEM
- 4) STORE 1.0 CHIPMEM / MIX-MEM

5) RELOAD PACKED MEMORY 6) STORE PACKED MEMORY

I denne option kommer man frem til de ovenstående seks forskellige valgmuligheder, som hver, på sin egen måde har det samme formål. Nemlig at gemme/hente hele hukommelens indhold på/fra en disk.

Selve menuen er, som det ses, ret selvforklarende, men for de der ikke ved hvad der mener med "Mixmem", kan dette for forståelsens skyld også beskrives som "0.5 chipmem + 0.5 fastmem". (For at gemme 1.0 megabyte bliver man selvfølgelig nødt til at bruge to disks, hvorpå der lægges to separate filer med hver 0.5 megabyte+configurationsinformation).

Som det ses af menuen, kan de savede filer ved senere lejlighed reloades og RESTARTES. På den måde kan man altså fortsætte et hvilket som helst

En ny ting på Amiga-markedet er "Action Cartridges", som, ved et lille tryk på en knap straks afbryder computerens normale aktivitet, og giver dig en række "redskaber" som kan benyttes til mere eller mindre tvivlsomme formål. Vi teste de verdens første Freezer-modul for et par numre siden, men allerede nu er der dukket en ny version op, "Nordic Power".

spil, blot ved at reloade sin gamle position (Så nu behøver man ikke lade computeren stå tændt i dagevis når man spiller "Gauntlet" ell. lignende kæmpestil!).

F2 GRAPHICS:

Dette værktøjs formåen/formål består af to simple trin, som for det første skal lokaliserer brugbar grafik, og som for det andet skal gemme denne på en disk.

Grafik KAN eftersøges manuelt ved at sidde og "kigge" hele hukommelsen igennem ved hjælp af bitplanpointerne, men da denne proces er meget langsommelig, er der for de dovne indbygget otte forskellige automatiske søgemetoder.

Udover bitplanpointerne kan man selvfølgelig ændre på alle de andre bitplan-relevant regi-

stre, såsom bplmod, bplcon og dfstart/stop.

Dette værktøj minder med sit formål meget om det gamle program "THIRDDAY BITPLANE", og er efter min mening absolut ligeså pligtopfyldende.

F3 SOUND:

Udover at det her er lyd det drejer sig om, ligner dette værktøj meget det forrige (som altså beskæftigede sig med grafik).

Det man foretager sig i dette værktøj minder i stor grad om det man kalder "ram-scan" i det almindeligt kendte program "AUDIOMASTER". Og ligesom i dette kan man både zoom'e, save-range og afspille forlæns og baglæns (?!), med variabel hastighed.

Selvom det absolut er et godt lille program, kan det anbefales

først at save en større sample på disken, før derefter at finde rigtig den i et mere avanceret system.

F4 DISK-TOOLS:

ATTENTION! Her er en virkelig god nyhed for dem, der har prøvet at sidde i akut disk-plads-mangel, da de LIGE skulle til at gemme flere timers hårdarbejde (f.eks en position i et SIERA-spil).

Dette simple, men absolut brugbare, program kan nemlig TIL HVER EN TID tage dir på en disk, formattere en disk, slette enkeltfiler, lave nye directories samt lave BACKUPS.

Som de andre programmer på cartridge, er dette program indlysende at arbejde med. Personligt har jeg dog et par gange været utsat for, at backup-processen STOPPED midt i sit arbejde (gemmer der sig mon en BUG i cartridge, eller er der læsefejl på mine disks?).

F5 MONITOR:

Denne monitor kan ALT det simpelste/nødvedigste, såsom at Hunt, Disassemble, Save/Load, vise registrene samt lave ascii/hex-dump. Det eneste der er at udsætte på den er, at der kun er sådan en forbandede lille skærm (16 linjer) at "monitorere" på.

Her er der dog den formindende omstændighed at man, hvis man har en printer, kan lave udskrifter i både Maskinkode, Ascii og Hex. Det at denne monitor kan aktiveres/deaktiveres til hver en tid, uden at "skade" hukommelsen synnerligt, gør →



<...Freeze, sucker

yderligere dette cartridge til enhver hackers drøm.

F6 PREFERENCES:

Under denne overskrift gemmer der sig følgende:

F1... RESTART OPTION IS DISABLED/ENABLED

F2... KEYBOARD IS ASCII/DIN/FRENCH

F3... DISPLAY MODE IS PAL/NTSC

F4... GAME CHEAT MODE

F5... SLIDE SHOW MAKER

Da hovedparten af disse funktioner beskriver sig selv, vil jeg forklare hvordan/hvornår man kan benytte sig af "GAME CHEAT MODE"-optionen.

For det første skal det aktuelle spil, for at kunne udnytte denne option, have en helt fast liveteller (man kan altså IKKE lave energi-og/eller kollisionsfusk). For det andet er systemet ikke universelt, og får af og til "Battle Squadron" til at gå i kage og "Datastorm" til at gå ned.

Optionen kaldet "SLIDE SHOW MAKER" gør lige præcis hvad den kaldes, og kan fuldstændig automatisk lave et sli-

deshow ud af en almindelig disk fyldt med grafikbilleder (billedeerne SKAL dog have en titel på max. etenkelt bogstav for at det virker).

F7 RESTART:

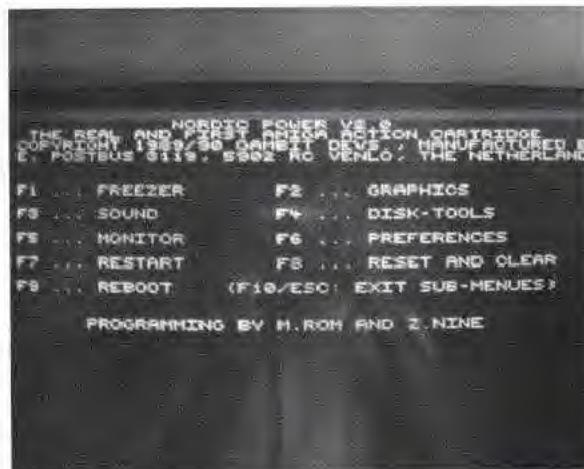
Denne funktion springer simpelthen tilbage til det program, man beskæftigede sig med, før man trykkede på "NORDIC POWER"s lille røde.

F8 RESET AND CLEAR:

Ved at aktivere denne funktion vil computeren resette, re-initialisere cartridgeet, og derefter starte op med en tom hukommelse.

F9 REBOOT:

Her vil den blot re-initialisere cartridgeet og starte op igen.



Nordic Power's hovedmenu, som du altid kan få frem, selv midt i et spil!

Konklusion

Som tidligere nævnt kan Nordic Power, nemt anses som en opfølger til det nyeligt udkomne/ anmeldte Action Replay, den var dog, efter min mening, en anelse bedre.

Ikke blot på grund af det større udvalg af options, men også på grund af dets brugervenlighed, og pris!

Installationen af Nordic Power foregår på samme simple måde, som Action Replay, ved at det "plugges" direkte ind i ekspansionsporten på A500's venstre side.

Denne forbindelse er løvrigt, til amigaejernes forhåbentlige glæde, videreført til yderligere hardware, som f.eks et harddrive. (det er den IKKE på Action Replay).

Arbejdet med cartridgeet er så uhylgeligt nemt, at næsten enhver form for hacking kun kræver en smule held, og et beskedent kendskab til maskinkode.

Fakta

"Nordic Power",
pris kr. 1195,-
Betafon, Tlf: 3131 0273



Vi har noget til dig og din Commodore!

JÁ!

Jeg vil godt benytte mig af DataSkolens gode tilbud og ønsker at modtage breve om kursusene.

- | | |
|--|--------------------|
| <input type="checkbox"/> Maskinkodeprogrammering på AMIGA | Kr. 128,- pr. brev |
| <input type="checkbox"/> C-programmering | Kr. 128,- pr. brev |
| <input type="checkbox"/> Diskette med programeksempler
(kan ved bestilling af kursus) | Kr. 72,- pr. disk |
| <input type="checkbox"/> C-64 maskinkode programmering | Kr. 98,- pr. brev |

Jeg betaler mit første brev således:

- | |
|--|
| <input type="checkbox"/> Forudbetaling vedlagt på check |
| <input type="checkbox"/> Forudbetaling indsat på giro 7 24 23 44 |
| <input type="checkbox"/> Efterkvarter: Beløbet betales ved modtagelsen samt efterkvarsegebyr på kr. 28,- |

309

Sendes
ufrankeret

DataSkolen
betalter portoen

DATASKOLEN

Postboks 62, Nordengen 18
2980 Kokkedal



MASKINKODE OG C- PÅ AMIGA

Hvis du kan få et kursus i at programmere din AMIGA. Kursuset giver dig færdigheder i at udnytte AMIGA's fantastiske muligheder. Bemærk DMA-kanaler, COPPER, BLITTER, OVERSCAN, INTERRUPTS, BOBS, SPRITES, HAM og meget mere.

LAV DINE EGNE PROGRAMMER

Hvert kursus består af 12 brev og 2 disketter. Du får tilsendt et brev om måneden, medmindre andet er aftalt. Bliver du i tvivl om noget i kursusforløbet, får du GRATIS vejledning.

RISIKOFRIIT -FULD RETURRET!

Hvis du returnerer det første brev inden 10 dage efter modtagelsen, udmedles du automatisk og får fuldreturret brevets pris. Du kan mødes dig ud af DataSkolen når du selv ønsker det.

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____

T 42 24 96 57

SPAR OVER 15% PÅ ACTIVISIONS NYE HIT!

– Og vær med i konkurrencen om 10 smarte Swatch ure!

DIN PRIS ER:

C-64 BÅND	139,-
C-64 DISK	199,-
AMIGA	335,-
DU SPARER CA.	15%



Se efter konkurrencereglerne når du køber

TIME MACHINE 

DE LIGGER I KASSEN!

Nærmeste forhandler anvises
på tlf. 86 29 69 69

DIGIVIEW 1.0 GOLD OG VIDEOON 2.0

Af Kim A. Holm og Lars Merland



Vi starter med DigiView 4.0 Gold, der har været på markedet længst, og derfor sikkert har den største brugerflade, og gennemgår her hele anvendelsesprocessen, så du ved præcis, hvordan man gør.

Sidst i artiklen tester vi så en splinterny digitizer, der umiddelbart har en oplosning, der siger SparTo til alt, men lad os begynde med begyndelsen.

DigiView 4.0 Gold

Mange vil måske sige at det er rimeligt sent at komme med en test af DigiView 4.0 Gold, da det har været på markedet et stykke tid. Grunden dertil har været nogle rent praktiske problemer, og softwaren som sådan kan ikke klandres. Jeg råder over en almindelig Amiga 500 med 1MB RAM, og DigiView 4.0 i de højeste oplosninger fordrer mindst 2 MB for at være funktionsdygtig. Kameraet og stativet der fulgte med, anså jeg for værende en ikke tilfredsstillende løsning, hvis jeg skulle yde produktet fuld retfærdighed. Da jeg blev over over dette et stykke henne i processen, kontaktede jeg Eurotrade, distributøren af DigiView. Han kunne tilbyde mig at arbejde med et professionelt CCD farve-videoekamera, med adgang til demindst 2 Mb jeg behøvede.

Men det er de færreste almindelige brugere der har råd til at investere i dette. Derfor vil testens første del bestå af jagtagelser gjort på min egen A500 med 1 Mb RAM, og hvad vi almindelige dødelige kan bruge den til. 2 del, som kommer i et kommende nummer, koncentrerer sig om den professionelle udnyttelse af konstellationen,

Billedbehandling på Amigaen er nemt, hurtigt og halvdyrkt med en digitizer. Men hvad kan man bruge det til? Vi tester to digitizere, DigiView 4.0 Gold, der har været på markedet i et stykke tid, og Videoon 2.0, en helt lille revolution...

dyr professionel hardware kontra High-res 768*512 digitaliseringer i 4096 farver som DigiView 4.0 og mindst 2 Mb muliggør.

Begejstret og ondskabsfuld

Da dette var mit første rigtige møde med denne teknik, havde jeg stillet store forventninger til kvalitet og brugbarhed. Jeg må

neden. Resultatet af disse lagttagelser, kan så stå til dommer for programnets værdi. Programmerne, jeg anvendte til dette, er NewTeks eget DigiPaint 3.0, og Photon Paint fra MicroIllusions, begge programmer der tidligere er anmeldt her i bladet.

Hardwaren

Selve DigiView-hardwaren er en lille sort box, der ser ud til at væ-

bedst, eller en ganske almindelig lampe, ikke alt for tæt på objektet. Manual numero to omhandler selve softwaren, efter sideantallet at dømme (20 s.) indeholder den ikke ret meget, men du behøver ikke ret megen hjælp for at gøre brug af programmet. Det er op til dig selv, med denne slags software, at skabe et produkt - prøv dig frem.

For at få farver på drengen, når du kun besidder et s/h-kamera (dette anbefales på grund af oplosningen), skal du montere et farvehjul foran linse. Der er fire huller i hjulet, med farvet folie i de tre. Rød, grøn og blå. For hver digitalisering igennem dem, drejes disse og kombineres til sidst i et farvebillede. Denne måde ser jeg som fuldt ud funktionsdygtig.

DIGIVIEW 4.0

indrømme, at mit umiddelbare indtryk var lidt skuffende, men da der er både prisen og hardwaren at tage hensyn til, og jeg har gjort mine sammenligninger med væsentlig dyrere systemer, besluttede jeg at få det bedste ud af det. Hen ad vejen, efter at have vænnet mig til den lidt kornede kvalitet, har jeg så opnået at blive både begejstret og ondskabsfuld.

Billederne bearbejdes

Jeg er ikke den store tekniker. Jeg er kun sat på jorden for at forvirres over dette, og så nogle streger. Derfor vil denne anmeldelse også omhandle BRUGEN af de billeder, du får ind i maski-

re meget solid. Et stort plus, da det siger noget om kvaliteten der ligger bag løsningen. Der følger også to manualer med. Den ene beskriver netop hardwaren, giver tips om justering, samt fortæller dig, hvad du behøver for at opnå optimale resultater.

14 sider fylder denne sag, hvor der bl.a. fortælles, at den bedste lyssætning får du ved brug af fluorescerende lys. Jeg har checket dette med den danske importør, da jeg fandt det meget upraktisk (dyrt og besværligt), og fik da også at vide, at man havde prøvet på standen, men havde intet hold fundet i denne; dagslys er

men den kræver, at objektet ikke bevæger sig en tomme, ellers bliver resultatet helt skeletjet. Duskal regne med en digitaliseringstid på 1-2 minutter ved farver, og 20 sekunder ved ren s/h.

Som sagt fungerer ideen med hjulet udemærket, at kvaliteten ikke altid erså god ligger i oplosningen af kameraet, denne er Alfa og Omega, for jeg mener, at computerens egen interlace-mode, 512*320, som er det maksimale min computer tilslader i denne test, skal kunne gøre det ret overbevisende (et fjernsyns oplosning ligger på 625*625).

Selvfølgelig har antallet af



("AmigaWatch") - er en ren farveoptagelse, hvor jeg gjorde en pudsig, men logisk opdagelse. I et sådant skud, hvor kun en del af objektet bevirger sig, i dette tilfælde urviserne, er det klart, at farverne vil forskyde sig og give her en meget spændende effekt. Sådan er der så meget.



("I like what I see Behind Me"). Her har jeg anvendt DigiPaint. Først fik jeg min pige til at tage over ved kontrolpulten, mens jeg satte denne smukke grimasse op. Jeg har så farvelagt mig selv efter skøn og lyst. Derpå fandt jeg et af mine meget farvestrålende men sildte humerspredere frem, digitaliserede bagsiden og klistrede den ind bag mig på et sør.



farver også meget at betyde, mener fortælleres i manualen til DigiView 4.0 at den specielle modus H.A.M.+ kan emulerere 100.000 forskellige nuancer, og en sådan palette skulle være garanti for et billede af rimelig kvalitet. Jeg har skelet til dette faktum og kvaliteten af et farvebillede, og er kommet til det resultat, at digitalisering is/høfte er at foretrække, men mere om det senere.

Start af programmet

Okay, lad os så få startet programmet. Det første, der møder dig på din vej er et opstartsbillede med en række parametre, der kan kombineres alt efter hvad programmet og hukommelsen tillader. Opløsningen er normal og Interlace, eller Hires som den virkelige revolution. Man kan også vælge overscan, billedet til kant, og endelig, om du vil have s/h eller farver. Jeg

vælger Interlace 512*320 i farver.

Selve programfladen består af 3 menuer. Den første "Project", tæller de sædvanlige load-faciliteter. SAVE RGB har dog en speciel egenskab, idet den tillader dig at save et billede med alle data i behold, hvilket gør at du altid kan køre det ind og rette i dets parametre. Eneste ulempe er filens størrelse på disketten, der hurtigt bliver fyldt på denne måde.

"Histogram" viser ved hjælp af grafer fordelingen af rød, grøn og blå, og kan være brugbar ved analysering af et billede.

Næste menu er din Digitizer, her aktiverer du digitaliseringen gennem de tre filtre. "Auto" bruges sammen med DigiDroid, der automatisk drejer din skive, hvilket ellers gøres manuelt.

Den tredje og sidste menu, "controls", samler alle trænde. Her styrer du en egen palette, hvor "Camera" vil vide, om

du behøver et testscan, hvor bredt dit billede skal være, og i hvilken størrelse det skal komme ind. Du kan også "tracke" dit billede for uregelmæssigheder i sync'en. "Display" viser alle tre farver sammen, så det danner den helhed du gerne skulle opnå. I "controls" gør du det hele.

Billeder i alle standarder

Dit billede kan konverteres mellem alle standarder, Line-art, s/h, 16-32 og 64 farver halbfrite. Du kan vælge almindelig H.A.M., og derudover også H.A.M.+ og Dynamic, der skulle gøre det hele lidt skønnere. Forskellen mellem H.A.M. og H.A.M.+ er tydelig, men Dynamic virker lidt overflødig, og er tidskrævende uden at imponere, denne skulle også være spesielt brugbar ved HighRes, og kan først anmeldes fuldt i 2.del



DIGIVIEW 4.0

af testen. Ellers har du mulighed for at justere kontrast, lys og farver. "Sharp" bestemmer hårdheden, overgangen mellem farverne. "Display" findes også her, og udfører alle disse ordre i et samlet resultat. Genereringen tager sin tid, men du kan fint følge med i de ændringer der ske undervejs, og det er altid spændende at vente på det færdige udkomme.

Billedmanipulation

Alle disse ting er gode værktøjer at have ved hånden, hele tiden dukker der nye ideer op omkring det samme billede, og *klik!* så er den der. Det sjoveste ved det hele er jo hvad man kan bruge udstyret til.

Som sagt har jeg opdaget, at kvaliteten af s/h-billederne ofte overgårdets samme i farver. Derfor bruger jeg meget tid til at farvelægge og retouchere det scannede billede. Derved opnår du, forudsat du har lidt forståelse for hvordan, meget større farveægthed. Farver har nemlig en tendens til at afvige på grund af falsk lys (lyset fraen almindelig påære består af mange forskellige nuancer, og disse skinner ofte igennem). Forsten har jeg glemt at fortælle, at med DigiView 4.0 følger en version af det gamle DigiPaint med manual, og kan aktiveres direkte fra programmet.



Jeg vil dog under alle omstændigheder anbefale, at man anskaffer sig den nyeste version 3.0, som er fremragende til manipulation.

Din egen herre

Alle billede du ser, er et resultat af de muligheder, du har for at eksperimentere. Det er fedt at ændre tingens udseende, at være herre og virkeligheden. Intet er dig helligt i din jagt på at ændre tingenes gang. Gør grin med dine kammerater, fjern sporene af en brænderi og gå i byen med Samantha Fox.

DigiView 4.0 gør alt dette, og hvis du kan leve med kvaliteten, kan du sagtens få megen sjov ud af at eje et sådant udstyr. På den anden side kan den billige konstellation ikke bruges i professionel øjemed, hertil kræ-

ves der noget dyrere og bedre isenkram. For at følge DigiView helt til dørs vil anden del af testen, som bliver bragt senere, omhandle disse muligheder. Læs også denne før du bestemmer dig endeligt. Skal jeg prøve at kyss Elvis Presley på munnen iført dykkerudstyr?

Fakta

DigiView 4.0 Gold, pris kr. 1895,-

Udstyr: Amiga 500, 1Mb RAM Fotostativ kr. ca. 1000,- kamera s/h Hitachi CCTV CAMERA kr. ca. 2500,- Programmer benyttes:

DigiPaint 3.0 kr. 985,-
Photon Paint 2.0 kr. 1335,-

VIDEON 2.0

"Videon" 2.0 repræsenterer en helt ny generation indenfor digitalisering til Amiga. Indtil nu har det været så som så med billedkvaliteten, når man har brugt de gængse modeller, men nu ser det ud som om, italienerne har fundet de viise sten.

Første indtryk!

Da vi modtog den farvestrålende pakke, indeholdt den selve digitizeren (heldigvis! red.), en sort kasse i målene ca. 20x20x5 cm. Uden på kassen er det tre drejeknapper, og to trykknapper. Desuden var der en transformator på 15 Volt, beregnet som strømkilde, et par

kabler til at slutte til Amigaen, og endelig en 8 sider manual.

Alt så ud til at kunne holde til lidt af hvert, knapper og stik var også af en god kvalitet. Selvfølgelig var der også en programdisk, men den venter vi vildt med at kigge på.

"Videon 2.0" er beregnet til alle Amigaer, og tillader dig at digitalisere fra alle videosignaler, det være sig video-kamera, videomaskine, eller direkte fra et TV-antenne-signal, hvis man vil det.

Her er den første nyhed, idet de tidligere versioner af DigiView f.eks. ikke kunne yde det samme. Endvidere slipper man



Et digitaliseret billede fra en tegneserie - kvaliteten taler vist for sig selv!

for det f... farvehjul, for "Videon 2.0" kan som nævnt tage et signal direkte fra et farvekamera, uden at man skal op af stolen 3 gange, og dreje farvehjul på henholdsvis blå, rød og grøn. Alene dette er en meget velkommen ting.

En anden mindst ligeså dejlig feature er, at der, INDBYGGET i digitalizeren, er en såkaldt RGB-splitter. Denne sørger for at dele et almindeligt TV-signal op i R, G og B, således at du for det første ikke behøver farvehjulet, og for det andet slipper for at skulde-

Yderst til venstre finder du de to kontroller til at aktivere digitaliseringen. De hedder "slow scan" og "Fast scan". "Slow Scan" tager længst tid, men kræver ikke så meget RAM. Det digitaliserede billede vises direkte under selve digitaliseringsprocessen.

"Fast Scan" derimod kræver en eller helst flere MB RAM. Denne funktion tager mellem 30 og 60 sekunder at digitalisere i højeste oplosning.

Til højre for disse kontrollere, finder vi en "stak" små kasser,



"Hvad laver en spillemand blandt mine penge?". Dette billede taler sit tydelige sprog - Videon 2.0 giver fantastisk god kvalitet.

Ie bruge to monitorer, eller sidde og skifte stik hele tiden. På "Videon 2.0" er der monteret to trykknapper, en der hedder Computer, og en der hedder video, og med et enkelt tryk skifter du altså legende let mellem de to kilder nu. Bare lækkert!

Endvidere er der foran tre forskellige kontroller til finjustering af billedet, nemlig de kendte contrast, brightness og colour. Disse bruges selvagt til at indstille kontrasten, lyset og farvene på det signal du ønsker at digitalisere.

Bagpå selve "Videon 2.0", er de stik du skal bruge; en monitorindgang og en parallelindgang, og endelig indgang til transformatoren samt video-indgangen.

Nok om hardwaren,- som nævnt fulgte der en programdiskette med, så lad os prøve at boote den.

Effektiv og flot software!

Det tager ikke lang tid at loade softwaren, og når det er gjort, har du en menu i bunden af skærmen, hvori du kan vælge de forskellige features som "Videon 2.0" softwaren byder på. Menyen er forholdsvis hurtigt overset.

hvor du kan vælge oplosning ved at klikke. Se de forskellige oplosningskombinationer i Fig.1.

Ved siden af disse kontrollere finder du to andre interessante menuer, nemlig en der hedder Mapping, og en der hedder EFX.

Vælger du mapping-menuen, får du adgang til en skærm, der tillader dig at få dit nyligt digitaliserede billede vinklet rundt om, f.eks en firkant, cirkel, mm. Du kan også bestemme vinklen disse objekter skal have, ved hjælp af nogle koordinater.

I praktisk brug er denne funktion dog ikke så heldig. Faktisk prøvede jeg masser gange at bruge funktionen. Et eller andet skete da også på skærmen, men det var vældigt svært at se om det var et stykke moderne kunst, eller det var mit eget billede. - Så lad være med at købe programmet for denne feature alene!

Den anden menu, EFX, kan blandt andet fyldte skærmen med op til 16 kopier af dit digitaliserede billede. Desuden kan det også lave en pixel-mosaik effekt, ved at forstørre de enkelte pixels. Du kan også bruge en zoom effekt, samt bruge en "threshold" funktion, til f.eks. at



Nej, det er ikke en af fyrene fra Miami Vice, og nej, det ER heller ikke Donkey Kong, men forfatteren himself, Lars Merland! Billedkvaliteten kunne dog være bedre...

lave et s/h billede. Denne er meget anvendelig, hvis du f.eks. skal bruge et logo i rent s/h, men heller ikke til meget andet. Udover disse funktioner er der de gængse; save, load og print picture. Disse behøver vist ikke nogen nærmere introduktion efterhånden.

"Videon 2.0" i praksis

Den største forskel på "Videon 2.0" og andre digitizere, ses dog bedst i praksis.

"Videon 2.0" er behagelig let at arbejde med, og meget tidsbesparende. Mest væsentlig er dog kvaliteten, som efter min mening er helt i top. Jeg har lavet et par billeder som forhå-

bentlig kan illustrere kvaliteten af "Videon 2.0". Der er brugt et Saba SuperVHS-videokamera på stativ, og en almindelig kontorlampe som lyskilde, så disse billeder er altså til at lave der hjemme med almindelig tilgængelig udrustning. Min konklusion er derfor, at denne digitalizer er den bedste man kan få netop nu, features er tidsvarende og i top, og med den indbyggede RGB-splitter bliver livet med digitizere lang lettere at leve. "Videon 2.0" Kan derfor kun få "Det Nye COMPUTERS" bedste anbefalinger.



Selve produktet, i digitaliseret form.

Oplosningsmuligheder med Videon

LoRes	HIRES	
	Normal	Overscan
B/W 320*256	384*282	640*256 768*282
16 Farver 320*256	384*282	640*256 768*282
32 farver 320*256	384*282	-
Half-brite 320*256	384*282	-
HAM 320*256	384*282	-

LoRes-Interlace	HIRES-Interlace	
	Normal	Overscan
B/W 320*512	384*564	640*512 768*564
16 Farver 320*512	384*564	640*512 768*564
32 farver 320*512	384*564	-
Half-brite 320*512	384*564	-
HAM 320*512	384*564	-

Fakta:

Videon 2.0, Pris kr. 3295,- (inkl momms)
Betafon, Istedgade 73,
1650 Kbh. V
tlf: 3131 0273

Det kan således ses, at den laveste oplosning er 320*256 pixels, og den højeste er 768*564.

5 1/4" MÆRKEDISKETTER FRA KR. 2,45/2,99

3 1/2" MÆRKEDISKETTER FRA KR. 5,89/7,19

SONY · MAXELL · MEMOREX · 3M · NEUTRALE OSV.

Ren import direkte fra fabrik til dig, derfor er vi billigere og bedst.

P.S. Vi har Danmarks bedste en grøn og storkøbspriser – Ring

LAVPRISTILBUD

U/MOMS M/MOMS

3.50 disketter Lavpristilbud	v/100	4,89	5,97
3.50 2DD disketter fra Japan eller tilsvarende	v/100	5,95	7,25

3.50 KVALITETS DISKETTER

3.50 NEUTRAL FRA SONY fra v/100 6,49 7,92

3.50 SONY-DISKETTER i

10'er pakke med livsgaranti 6,95 8,48

HIGH DENSITY TILBUD

3.50 DISKETTER for 1.44 MB drev, mange kvaliteter, priser fra

9,95 12,14

5.25 DISKETTER for 1.2 MB drev, mange kvaliteter, priser fra

5,65 6,89

5.25 High Density mærkevare fra 4,95 6,04

5 1/4" MÆRKEDISKETTER

Mange kvaliteter FRA 2,95

Mærkevaredisketter, mange kvaliteter fra 2,95 3,60

SONY DSDD 360 kb 5,95 7,26

MEMOREX DSDD 360 kb 6,95 8,48

MAXELL DSDD 360 kb 8,95 10,92

3M DSDD 360 kb 8,95 10,92

5.25" DIVERSE FRA 2,29 2,79

5.25" 80 SPOR 96 TPI FRA 2,99 3,65

Næsten alle typer kan leveres i farver – RING!

MÅNEDENS
GRATIS
TILBUD

3.50 mærkevaredisketter

U/MOMS M/MOMS

FRA 699,- 853,-

3.50 Verdens bedste fra Sony

Gratis regnemaskine til de første 50 kunder

Køb 100 og få en gratis 80/100 box eller

10 gratis disketter

pris ialt 799,- 975,-

HIGH DENSITY 1.2 MB MÆRKEDISKETTER Fra 6,95

SONY DSHD 1.2 MB 10,95 13,36

MEMOREX DSHD 1.2 MB 9,95 12,14

MAXELL DSHD 1.6 MB 14,95 18,24

3M DSHD HIGH DENSITY 13,95 17,02

Alle disketter leveres med fuld ombytningsret og garanti.

Alle priser er, hvis intet andet er oplyst, stk. priser og gælder ved salg af 100 stk.

Geme salg under – Ring!

DISKMASTER Aps

RING FRA 8.00 til 18.00 på 47 98 70 60

TELEFAX 47 98 74 92

DISKMASTER ER ET SPECIALFIRMA FOR DISKETTER OG TAPECARTRIDGE

De fleste edb-firmaer har kun ganske få typer i disketter og tape. Vi har ca. 300 varenumre i tape og disketter – er du i tvivl om, hvad du skal bruge eller hvor meget du skal ofre – RING TIL OS.

COMPUTER

ARENA '90

25 grader, høj sol og lækkre omgivelser satte sit præg på årets "Computer Arena", men formålet for konferencen var klart: softwareindustrien skulle gå målrettet ind i 90'erne.

Da folk fra alle dele af den europæiske spilbranche satte hinanden stævne på den årlige "Computer Arena" konference, sørgete vi naturligvis for at have en

mand med. Derfor kan vi nu give dig denne eksklusive inside-rapport med masser af spændende perspektiver for fremtiden.

Af Henrik Sonne

Det hele startede for tre år siden, hvor folk fra den engelske softwareindustri fandt sammen for at diskutere udviklingen i spilbranchen. De fleste af de store softwarehuse, der mødte op, var i begyndelsen skeptiske overfor hinanden. De tidligere "modstandere" skulle nu pludselig til at sidde i samme rum! Men trods alle fordomme blev konferencen en stor succes, og alle var enige om at gentage succes'en.

Af disse grunde var forventningerne til Computer Arena 1990 meget store. Stedet var udpeget til Hotel Hilton på den lille ø Malta, syd for Sicilien, og hele arrangementet skulle være 3 dage.

Prisstigninger?

Den første dag lagde Rod Cossens (Activision UK) ud med en redegørelse for "året der gik". Den samlede omsætning for computerspil i Europa lå i '89 på ca. 150 mill. pund (ca. 1.6 mia Kr), og salget er støtstigende.

Efter denne opmuntrende melding blev den vedlæggende pris på specielt C64 båndspil diskuteret. Den er ikke steget i 4 år, hvilket var en torn i øjet på endelsoftwarehuse, der klagede over stigende udgifter til markedsføring af spillene. Den nuværende pris på C64 båndspil er 9,99 pund, og mange så den gerne hævet til 10,99 pund. I Danmark ville det betyde en stigning fra Kr. 169,- til Kr. 189,-.

8 eller 16 bit?

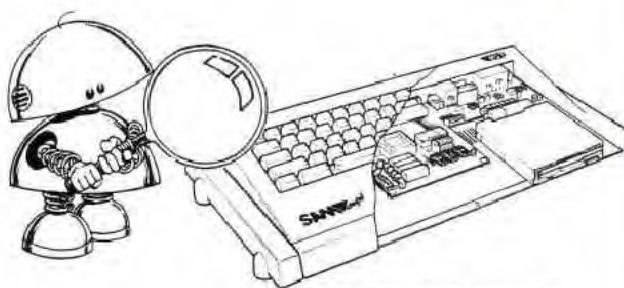
Men trods al den alvorlige snak om priser, omsætning og profit, havde Alan Miles (M.G.T.) forberedt en tale, der skulle få de fleste op af stolen. Overskriften var: "8-bit maskinernes langsomme død". Kunne det virkelig være sandt?

De fleste C64 ejere har sikret i den senere tid stillet sig selv spørgsmålet: skal jeg sælge min "lille" 64'er og købe en Amiga, der jo må være dobbelt så god, siden den arbejder med dobbelt så mange bits, nemlig 16. Denne "8-bit kontra 16-bit krig" blev der for alvor revet op i med Alan Miles' tale. Hans argumentation gik nogenlunde således:

"Kigger vi tilbage til bilens barndom i 1800-tallet, blev en bils værdi udelukkende gjort op i hestekræfter og cylindre. Men hvad er så grunden til, at vi i dag - hundrede år efter - stadig ikke har biler med 1500 cylindre, 150.000 hestekræfter og en topfart på 16.000 km/t? Svarer er simpelt: fordi behovet ikke findes, og fordi prisen ville blive uoverkommelig for almindelige mennesker. Der findes andet end fart og hestekræfter!"

"Det samme gælder for computere. Hvis 16-bit er meget bedre end 8-bit, så må 32-bit være endnu bedre og 64-bit bedre endnu. Og hvad med 128-bit maskiner?"

Alan Miles mente det var mere relevant at tage udgangspunkt i to ting: behovet og prisen - "Der vil på ingen måde



Den nye "Sam-Coupe" computer er et eksempel på, at en 8-bit maskine - med den rigtige indmad - sagtens kan konkurrere med 16-bit maskinerne.

idag være et marked for 64-bit maskiner i et prislag på 500.000 Kr., hvis computeren skal bruges til at spille Double Dragon på."

Alan's firma - "Miles Gordon Technology" - har med deres nye "SAM-Coupe" computer selv fremstillet et konkret bevis for, at man på en 8-bit maskine sagtens kan have samme muligheder for grafik og lyd som på en 16-bit computer.

Konklusionen blev, at krigen mellem 8 og 16-bit simpelthen er overflødig.

Konsollerne kommer!

Nick Alexander (Virgin Games) gik på talerstolen for at fortælle om spillekonsollernes fremtug i Europa. I England er Virgin importør af SEGA konsollerne, og Nick lagde ikke skjul på firmaets planer for 90'erne. Markedsføringen bliver hård, koncentreret og dækket via alle medier. Budgettet er allerede lagt: Kr. 110 mill.

Men er der belæg for sådan

et budget? Ifølge Virgin vil der i Europa anno '91 (januar) befinde sig 750.000 Sega Master Systemer og 100.000 Sega 16-bit konsoller. Og så har man ikke engang taget lommekonsoller såsom Nintendo's Gameboy med i betragtning!



Den nye 16-bit konsol fra Sega. En farlig konkurrent til Amigaen?



COMPUTER

ARENA '90



Det var på det tidspunkt, at alle mødedeltagerne tog deres små lommeregninger op af lommen for at regne lidt på indtjeningsmulighederne ved at producere konsolspil. Mange softwarehuse overvejer utvilsomt at hoppe på konsolvognen, for den er lavet af det pure guld.

64'eren lever stadig!

Men nu var det Commodores tur til at indtage talerstolen. Trods Virgin's energiske forsøg på at omvende det garvede computerfolk, viste Commodores modspil klart, at de så sandelig ikke har givet op overfor konsollerne. Mange har i den senere tid talt om 64'eren langsommere død og Amigaens frembrusende indtog, men alle disse lommefilosofier blev manegodt og grundigt til jorden af de hårde facts:

I 1989 blev der alene i England solgt 148.000 64'ere og 151.000 Amigaer. Og i Danmark blev der solgt 15.000 amigaer, sammenholdt med 24.000 solgte C64'ere! De mange softwarehuse, derellers havde planlagt at stoppe deres produktion af C64 spil i løbet af i år, satte en stor streg over disse planer.

Omvendt forventer Commodore Danmark, at salget af C64'ere stagnerer i '90, og at Amigaen runder de 20.000 enheder.

Til kamp mod piraterne

Man kan ikke holde en softwarekonference uden at komme ind på piratproblemets, og den 1 år gamle organisation ELSPA (European Leisure Software Publishers Association - læs COMputer 6/90) kunne her fremlægge et flot resultat. Da problemet i mange lande (f.eks. Danmark) er manglende lovgivning på området, har ELSPA fået egne lobbyister i Bruxelles, der hurtigst muligt skal få presset en europæisk lov igen-

nem på softwareområdet. Det er nu kun et spørgsmål om tid, før vi ser en forgrening af FAST (Federation Against Software Theft - læs mere om dem i næste nummer!) i Danmark.

"Og hva' så!", vil mange sikret sige. Vi har da SUS?! Forskellen på SUS og FAST er bare, at man hos SUS opsporer pirater, mens man hos FAST udover dusører på op til 10.000 Kr. til dem, der kommer med beviser til at fange piratkopister. Der er på den måde opstået helt nye - lovlige - grupper i England, der udelukkende har et mål for øje, nemlig at knalde pirater for FAST og få en stor bindetægt.

Skæg og ballade

Nu drejede det hele sig jo ikke bare om computere og software. Bl.a. blev der også afholdt en tennis-turnering, hvor der blev spillet om alt lige fra drink i baren til rabatter hos hinanden. Den store vinder blev Henri Coron (Infogrames), dermede han havde vundet, fordi han netop havde det psykiske overskud, man fik af at spille Sim City. Den eftermiddag spillede alle Sim City på deres transportable computer!

Om aftenen var der gallamiddag efter alle kunstens regler, med mændene i smoking og damerne i lange kjoler. Stemningen nåede her uanede højder - ikke mindst pga. Domark "brødrene"s (Dominic Wheatley og Mark Strachan) utrolige måde at fortælle og udtrykke sig på. Det var også den nat, de fleste var opsat på at blive oppe til dagry... ■



Denne computer går tilsyneladende aldrig af mode!

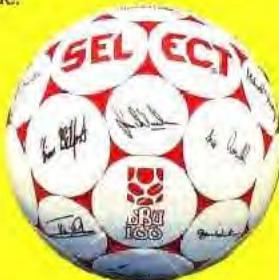


Kan "FAST" få ram på piraterne?
Læs mere i næste nummer!

Først var der Kick Off - spillet, der nu i adskillige måneder har indtaget førsteladsen på læsernes hitliste. Nu kommer...

En af 2'eren's mange nye features er, at man kan gemme sine bedste mål på disk. Derfor udskriver vi nu en konkurrence om, hvem der kan lave det sejeste mål! Send os dit pragtmål (kun 1 mål pr. deltager) sammen med nedenstående kupon, og mærk kuverten "Årets Mål".

Indtil videre er Kick Off 2 kun udkommet til Amiga, og denne konkurrence gælder derfor kun Amiga-versionen af spillet. Alle målene bliver bedømt af landets førende spillekspert (vores anmelderhold), og vinderen bliver belønnet på følgende måde:



Vind denne luxus-fodbold med alle de danske spilleres autografer!

1. PRÆMIE:

Signeret landsholdsfodbold + gavekort på 1000 kr.

2. PRÆMIE:

Signeret landsholdsfodbold + gavekort på 500 kr.

3. PRÆMIE:

Signeret landsholdsfodbold + gavekort på 200 kr.

EKSTRA PRÆMIER:

Der er endvidere en flot plakat af fodboldlandsholdet til de første 500 deltagere!

MEGET VIGTIGT!

For at deltage i konkurrencen SKAL du vedlægge den "Super-Soft" mærkat, der ligger i den originale pakning. Dette krav er en nødvendig foranstaltning for at udelukke, at folk med ulovlige piratkopier deltager i konkurrencen.

ÅRETS MÅL



SVARKUPON

Her har I disketten med mit super-mål!
Jeg vedlægger den "Super-Soft" mærkat, der lå i spilpakken som bevis for, at jeg har købt spillet originalt. Min adresse er:

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr. /by: _____

Dit mål skal være os i hænde inden udgangen af oktober.
Send det til: Computer,

St. Kongensgade 72,
1264 København K,
og mærk kuverten "Plætsud".

Bemærk også, at vi ikke kan garantere for, at alle de indsendte disketter bliver returneret.

Fodboldene og plakaterne er leveret af Mejericontoret i Århus. Gavekortene er leveret af SuperSoft, og kan indløses hos SuperSoft forhandlere over hele landet.

Du har kun det sjov SEGA laver!

SEGA's fantastiske spilermaskine er endelig kommet i dansk version.

SEGA GENESIS er maskinen der kommer næstet på de originale arcade-spil. Spil som *Ghouls 'n Ghosts*, *Super Thunder Blade*, *Rambo III*, *Space Harrier II*, *Super Hang-On* og *Golden Axe* kommer aldrig først til **SEGA GENESIS**.

SEGA GENESIS kan naturligvis udvides til at bruge alle dine gamle Sega Master-spil, så du ikke skal skrætte din værdifulde spilsamling.

Fra en **SEGA GENESIS** inkl. joystick og alle nødvendige kabler, samt et gratis eksemplar af **SEGA's** superhit *Altered Beast* for kun

2395,- inkl. moms



Scart kabel	85,-	Mystic Defender	399,-	Herzog Zwei	399,-
Master/Genesis modul	445,-	Truxton	399,-	Twin Hawk	399,-
Ekstra joystick	195,-	Super Thunder Blade	399,-	Cyberball	399,-
Zoom	399,-	Space Harrier II	399,-	Eswat	399,-
Alex Kidd Enchanted Castle	399,-	Super Hang-On	399,-	Ghostbusters	399,-
Rambo III	399,-	The Revenge of Shinobi	399,-	Super Monaco Grand Prix	399,-
World Cup Italia '90	399,-	Golden Axe	399,-	Ghouls 'n Ghosts	499,-
Thunder Force II	399,-	Super League	399,-	Sword of Emilio	599,-
Last Battle	399,-	Basket Ball	399,-	Phantasy Star II	649,-
Forgotten Worlds	399,-	Arnold Palmer Tournament Golf	399,-		

Er DU parat til PC-POWER?

Alle er enige om at Amiga 500 er blandt de bedste når det gælder musik, grafik og animation, men hvis man ønsker at øge den samme med Amiga 500, viser det sig at der ligesom mangler noget.

FULDEND DET AMIGA 500 SYSTEM NU!

På ingen tid før Amiga 500 forvandles til en rigtig IBM kompatibel PC-XT. Et overflodighedskombi af professionel MS-DOS software bliver tilgengeligt med et snaptag, takket være den indbyggede PHOENIX-BIOS.

- UDVID DIN AMIGA HUKOMMELSE OP TIL 1,5 MEGABYTE RAM

Derudover kan du regne med det indbyggede og både i Amiga-mode og i PC-mode, inkluderer enkelt installert hukommelses backup.

Glem alt om ekstra omkostninger til PC-kon. Din Amiga 500 er nu en PC-XT med forvekslern, farve grafikkort, ur-kort, RS232-kort, game-kort, harddisk, RAM udvidelse, mus, joystick, parallel printer-kort osv. (software opgradering til A590 og lign. harddiske kan installeres).

Installationen af **KCS POWER BOARD** er meget simpel, ingen skruetrækker, ingen loddekolbe, ingen teknisk viden er nødvendig.

Hør venligst computeren på hovedet, løm kælen i bunden, indsæt **KCS POWER BOARD** som er vedtægt RAM udvidelse, luk klappen, vend computeren om, og din Amiga 500-XT er godt til brug.
(Med andre ord: Intet båd af garanti)

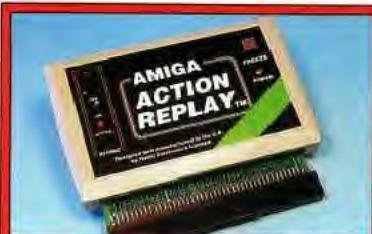
Amiga 500-XT FactBox:

- * Grafik-kort: Monochrome, Hercules og CGA.
- * Disk standard: Intern 3,5", extern 3,5" og extern 5,25".
- * Software inkluderet: MS-DOS 4,01, MS-DOS SHELL, GW BASIC samt GRATIS demonstrations software.
- * Manualer inkluderet: Engelske Microsoft og KCS brugervejledning.
- * Tilgængelig hukommelse: 704 Kb + 64 Kb EMS i XT-mode, 1 Mb + 512 Kb RAM (Disk) buffer i Amiga-mode.
- * Ingen ekstra strømforsyning nødvendig, takket være den mest moderne CMOS og ASIC teknologi.
- * Virker fint med TV. Ingen speciel monitor er påkrævet.

Vejledende udsalgspriis (inkl. moms):

4495,-

Kun hos Interactivision



AMIGA ACTION REPLAY

Supermodul til Amiga 500 der tillader kopiering af beskyttet software. Derudover indeholder AMIGA ACTION REPLAY en masse funktioner for »gør-det-selv-manden«, såsom find lyd og grafik i hukommelsen og gem det på diskette, desuden snyd, slowmotion, turbolader, virus detektor, sprite editor, maskinkode monitor og mange andre features.

Nyeste version:

kun 1195,-

DISKDREV

Driftsikkert slimline støjsvagt 3.5" disk-drev til Amiga, med gennemført bus, afbryder og 70 cm kabel.

kun 995,-

512 Kb RAM

RAM udvidelse til Amiga 500 med afbryder og batteri-backup'ed real-time ur. 100% kompatibel med den originale A501.

kun 895,-

SUPER PAKKELØSNING

Slå 2 fluer med et smæk og spar 95,- kr. Benyt super tilbuddet med diskdrev og RAM udvidelse for:

kun 1795,-

TIPS OG TRICKS BØGER

Colonels Bequest	124,-
Gold Rush	124,-
Hero's Quest	124,-
King's Quest	124,-
King's Quest II	124,-
King's Quest III	124,-
Leisure Suit Larry	124,-
Leisure Suit Larry III	124,-
Manhunter 2 - San Francisco	124,-
Police Quest	124,-
Police Quest II	124,-
Space Quest III	124,-
The Black Cauldron	124,-

UHØRT BILLIGE PRISER

Nu kan vi tilbyde 50% rabat på ALLE Diaspron farvebånd. Passer til næsten alle modeller printere og skrivemaskiner. Gør en god handel - Der kan også være et til DIN printer...

GENIUS MOUSE

Super Musen - når din eks-mus er skredet i svinet. Kun få eksemplarer.

kun 295,-

ARCADE JOYSTICK

Verdens størkeste joystick. Bid i det... Slå musen med det... det virker stadigvæk.

kun 248,-

TRÅDLØSE JOYSTICKS

2 joypads og 1 modtager til Amiga og C64/128. Sid op til 15 meter fra computeren og spil med 2 spillere uden ledninger.

Hjemmeprogrammøren kan fjernstyre sin computer.

kun 395,-

JOYSTICK OMSKIFTER

Tilslut din mus og 2 joysticks på samme tid med en JOYSTICK OMSKIFTER.

Nu kan du med et tryk på en knap, vælge om du vil bruge mus eller joystick. Ingen irriterende ledningsskift.

kun 395,-



MUS MED BRILLER

Den optiske mus balancerer ikke afsted på en gumimbold, men har i stedet en lille «brille» i bunden, der kigger på musematten. Verdens første mus der ikke samler støv og snavs op i mekanikken.

kun 695,-

PAS PÅ DIN MUS

Få en musematte til din hårdarbejdende mus. Den holder dobbelt så længe, når den ikke kører rundt i kaffepletter og nullemænd.

kun 89,-

SÅDAN BESTILLER DU HOS INTERACTIVISION

Hver mandag til fredag mellem 11.00 og 17.00 kan du ringe til Interactivision på tlf. 86 80 27 00, og bestille de varer du ser i vores annoncer. Du kan også få et katalog tilsendt, hvor du kan finde endnu flere underholdende tilbud.

Bemærk at der på enkelte varer kan være op til 14 dages leveringstid, selvom vi selvfølgelig forsøger os på at ekspedere alle order fra dag til dag. Ved betaling med check eller giro (8 66 12 35) tilfælles Porto og ekspedition. Yderlig tillæg ved efterkrav kr. 25,- i alt kr. 45,-.

Bemærk venligst at alle priser er inklusive moms, med mindre andet er angivet. Desuden tages der forbehold for mellemstalg.

NYHEDER C64/128

Titel	Bånd	Disk
Flimbo's Quest	149,-	179,-
Blood Money	149,-	179,-
Int. 3D Tennis	149,-	179,-
Shadow Warrior	149,-	179,-
Klax	149,-	179,-

NYHEDER AMIGA

Red Storm Rising	275,-
Starblade	275,-
Tusker	275,-
Midnight Resistance	275,-
Anarchy	275,-

BILLIGE HIT SPIL

Commodore 64/128 cassette	
X-Out	129,-
Sonic Boom	129,-
Ninja Spirit	129,-
Time Soldier	129,-
Commodore 64/128 diskette	
Time Soldier	179,-
Grave Yardage	179,-
Commodore Amiga	
E-Motion	249,-
Castel Master	249,-
Cyber Ball	249,-
Drakken	249,-
Time Soldier	249,-

Super Licens Kompilationer

It's a kind of Magic	
(Western Games, Pink Panther, Clever & Smart, Vampire's Empire).	
C64/128 cassette	199,-
C64/128 diskette	249,-
Amiga	299,-
Kind of Magic II	
(Tom & Jerry, Mini Golf, Nightdawn, Beam).	
C64/128 cassette	199,-
C64/128 diskette	249,-
Amiga	299,-

GRATIS KATALOG

Vi er altid leveringsdygtige i de nyeste titler til C64/128, Amiga og PC. Ring og få tilsendt et gratis katalog.

INTERACTIVISION

SPIL UDEN COMPUTER!

Alle computerejere, selv de mest "seriøse" og selvhøjtidelige, har på et eller andet tidspunkt stiftet bekendtskab med computerspillenes verden. Men vidste du, at der findes spil, hvor man ikke engang behøver at have adgang til en computer for at deltage? Hvis ikke, så glæd dig til et spændende bekendtskab med den alternative spilform, der kaldes - rollespil.

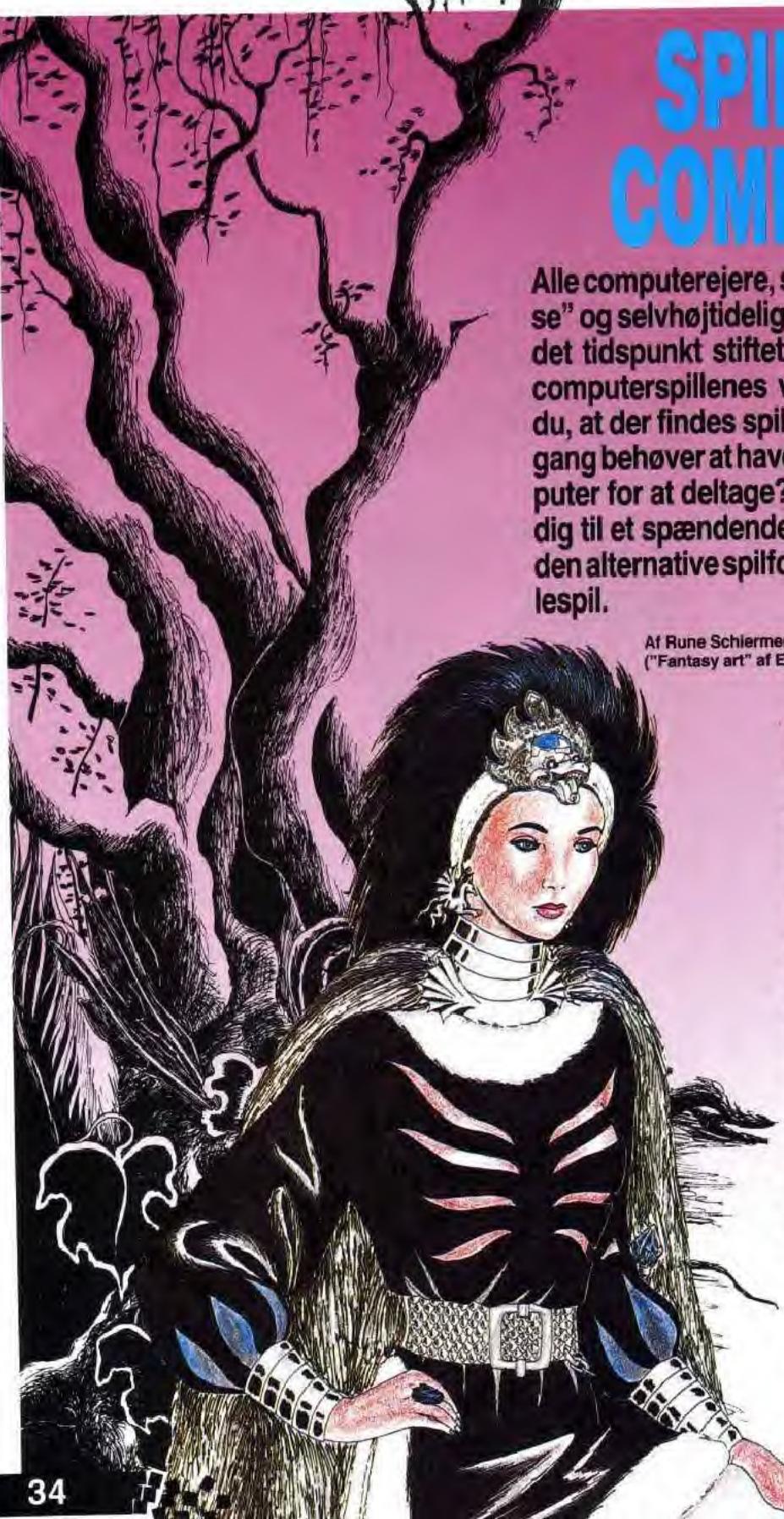
Af Rune Schiermer Nielsen & Søren Bang Hansen
("Fantasy art" af Elizabeth Thoft)

Rollespil er ikke kun en enkelt ting. Som du vil se, dækker begrebet over mange forskellige former for underholdning. Dungeons & Dragons, spillebøger, og live roleplay er alle spiltyper, der falder ind under betegnelsen "rollespil". Men hvad er så dette mangehovede uhyre egentlig for noget? Ja, faktisk er det meget simpelt: Alle spil, hvori du spiller en rolle - altså taler og optræder som en anden person end dig selv - er en form for rollespil. Denne artikel skulle gerne give et bredt oplæg til din videre færd gennem rollespillets magi...

Eventyr og skuespil

For at spille et traditionelt rollespil skal du være med i en gruppe på helst 3 personer eller derover. Spillet er et "tale-spil", og det fungerer i store træk ved, at spilllets leder (normalt ham, der har købt reglerne) finder på en spændende historie, som de andre spillere hver spiller en rolle i. Spillerne leger f.eks., at de er en gruppe eventyrere på færd gennem et mystisk middelalder-land, som dets spillelederen (herfra kaldet Game Masteren) job at beskrive for dem.

GM'en er således nøglen til hele spillet - populært siger



man, at han er spillerne øjne og ører. Hvis GM'en ved hjælp af reglerne kan beskrive en sjov verden, som spillerne kan gå på opdagelse i, er spillet enormt skægt. Er GM'en på den anden side ude af stand til at "skabe en stemning", eller at overrække spillerne, kan spillet være overordentlig kedeligt.

GM'en er altså en blanding af en instruktør og en oplæser, og spillerne er en slags skuespillere, der agerer deres roller, lige som skuespillere i en film.

Med sværdet i hånd...

Spillerne er ikke altid lige opfindsomme, og bl.a. derfor sker det tit, at de kommer ud i alvorlige - ja endog livsfarlige - situationer. Når dette sker, ændrer rollespillet i nogen grad karakter, tiden sættes nærmest i stå. Normalt går tiden ret hurtigt i rollespil. Dage i rolle-personernes liv flimrer væk på få timer i virkeligheden. Spillerne kan f.eks. fortælle Game Masteren, at de i næste 5 dage vil arbejde i en guidmine for at tjene nogle penge. GM'en bestemmer så på stedet, hvad der sker i de næste 5 dage. Man kaster nogle terninger, ser hvor mange penge spillerne tjener - og om der evt. opstår nogle situationer, som man er nødt til at spille igennem i "real-time", dvs. som om det foregik i virkeligheden. Sådanne situationer kan blandt meget andet være slåskampe.

Kampe, skudduer og deslige afgøres i rollespil ved, at man inddeler dem i runder af få sekunders varighed. Ligesom dommeren i en boksekamp tæller "hittere" i runder af 3 minutter, således bestemmer GM'en og spillerne "hittere" og "påført skade" for de implicerede parter i f.eks. en nævekamp. I hver kamprunde afgører spillerne GM således, hvor meget skade de forskellige personer har fået. Kampen slutter, når modstanderen eller spilleren er blevet slået bevidstløs, er død, eller simpelthen er flyget over hals og hoved. Systemet minder i principippet meget om det, man finder i computersil som "The Bard's Tale", som mange sikkert kender.

Rollespil på din Commodore

Jo, rollespil KAN faktisk også foregå på computeren, selvom disse spil som regel ikke er nærså spændende som "the real thing". Computer-rollespil som Bards Tale serien er enkle spil, der især fokuserer på kamp og

skatte-indsamling. Disse spil kræver meget tålmodighed, og er ikke altid lige "virkelige" at se på. Faktisk minder de traditionelle adventurespil fra firmaer som Infocom og Magnetic Scrolls mere om "rigtige" rollespil, fordi de har en dybere og mere varieret handling.

Man skulle tro, at der var en direkte forbindelse mellem fremkomsten af adventurespil og rollespil, men så vidt vides er disse to fænomener opstået

uafhængigt af hinanden. Der er ellers mange ligheder: En eller flere spillerne stilles overfor vis-

se vanskeligheder, som vedkommende så via sproget (det være sig tale eller skrift) skal forsøge at kommunikere sig ud af.

Starten

Da de første adventurespil såsom "Dungeon" blev skabt på store mainframes i 60'erne, var rollespillet i sin nuværende form dog ikke opstået endnu. Adventurespil er ældre end rollespil.

Først omkring 1970 med et amerikanske spil "Chainmail" opstod det egentlige rollespil, som vi kender det i dag. Dengang gik rollespil dog mere ud på at dræbe monstre og samle guldstykker ind (lidt ligesom "D&D" stadig er i dag). Selv det føde skuespil og de morsomme situationer, der altid opstår i gode rollespil, måtte vente nogle år endnu. Først i midten af 70'erne kom rollespil som "Runescape", "Traveller" og "Advanced Dungeons & Dragons" frem. En spille- og salgsmæssig revolution inden for spilverdenen var begyndt.

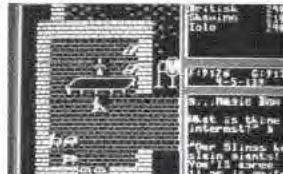
"Live Roleplaying"

Det, der var så nyt ved rollespil, var den store frihed i spillet. Hvor man før i tiden havde været enormt begrænset af regler i spil som Ludo og Matador (der ikke meget selvstændighed i at køre med uret rundt i en plast-bil og smide penge ud til højre og venstre), kunne man nu selv bestemme tempoet, opgaverne og forhindringerne. Ja, man kunne sågar selv finde på de fantasi-riger, spillet skulle foregå i.

Det nyeste indenfor rollespil er det såkaldte "Live Roleplay"-en spil-form, der for alvor er ved at komme til Danmark. Der skyder Live Roleplaying klubber op mange steder på Sjælland, Jylland og på Fyn.

I flere år har der været folk, der løb rundt ude i skoven og slog hinanden i hovedet med hjemmelavede pap-sværd, mens de skræmte pensionister halvt til døde med deres TV-optræden. Denne form for LRP er efter de flestes mening lidt plat, selvom det sikkert kan være meget sjovt - for nogle våben-gale tumper...

LRP er dog også meget andet. Jeg deltog f.eks. i en anden ledet "serios" form for Live Roleplaying i april måneds "Vor Freisers Con" på Christianshavns Gymnasium (der ligger overfor Vor Freisers kirke). Der deltog lidt over 30 spillere (heraf kun 1 pige - suk!), hvorfra mange var klædt ud i underlige



Computer rollespil er som regel en ret simpel affære (Ultima).

BEGYNDERENS GUIDE!

Hvis du nu har fået blopp på tanden, og godt vil i gang med at spille rollespil hurtigst muligt, hvor skal du så placere dine hårdt sammensparede skillinger?

DANSK:

Hvis du er helt uerfaren indenfor rollespil, vil det nok være en god ide at starte med et danskspørgsel spil. Der findes i øjeblikket 3 forskellige, som har det tilfælles, at de alle ligger indenfor "fantasy" genren:

"DUNGEONS & DRAGONS - BASIS SÆT" (248 kr)
"DRAGER OG DÆMNER" (218 kr)
"LAV DINE EGNE EVENTYR" (78 kr)

Sidstnævnte er en bog i den velkendte "Sværd & Trøldom" serie fra Borgens Forlag, og det er nok ikke nogen dum idé at starte her. Udover at være det klart billigste spil, er det et udmærket rollespil, som er let at gå til. Godt nok er det ikke helt så udbygget som de andre, men det fungerer! Købes i boghandelen eller specialforretninger.

ENGELSK:

Hvis du gerné vil starte med en anden genre end "fantasy", og du ikke har problemer med at forstå engelsk, så er udvalget betydeligt større. Til gengæld bliver du nødt til at henvende dig i en af de specialforretninger, der ligger rundt omkring i landet. Mest kendt er nok "Fantask" i København (Sct. Peders Stræde 35, tlf. 33 988538), men lignende forretninger findes også i bl.a. Svendborg og Århus.

MEGA TRAVELLER (360 kr) er et science fiction spil, som nok det mest henvender sig til de mere øvede, men det har den fordel, at der findes en masse udvidelser til spillet. Traveller-spillet startede nemlig helt tilbage i 1973, og siden da er det blevet forbedret flere gange. Ekstraudstyret omfatter alt, lige fra bøger til computerspil. Reglerne er meget omfattende, men spillet er ikke svært, hvis man prøver det hos nogle andre først.

STAR WARS (204 kr) er lidt nemmere. Som du nok har gættet er også dette et science fiction spil. Spillet følger filmen, og derfor er det nemmest at forestille sig de forskellige personer og leve sig ind i handlingen.

WARHAMMER (179 kr) er et engelsk-produceret spil, som efter manges mening er det bedste "fantasy" spil, der er lavet.

Egentlig er det lige så svært og omfattende som de andre, men det er mere pædagogisk, og alle reglerne bliver forklaret, så selv de mest tumpede kan forstå dem. Desuden er det ret billigt.

ADVANCED DUNGEONS & DRAGONS (437 kr) er nok det mest kendte spil, og det i sig selv kan godt være en fordel. Det betyder nemlig, at det er nemmest at finde andre, som kender det. Desuden har US. Gold produceret "Dungeonnmaster's Assistant" programmerne (fås bl.a. til Amiga), der hjælper dig med at holde styr på reglerne.



"Advanced Dungeons & Dragons" er et af de mest populære rollespil.

middelalder- gevandter. Alle spillerne fik tildelt en rolle af GM'en - jeg var dronningens ridder, den ædle Sir Valiant (hvor originalt!, red.). Samlet fik alle spillerne at vide, at det var prinsessens 21 års fødselsdag, og at hendes mand (fremtidens konge i fantasilandet) skulle findes på denne dag blandt alle de unge bejitere på slottet (spillerne var næsten alle bejtere!).

Den næste teater-agtige forestilling fortsatte omkring 5 timer, og sluttede da Korsrideren (Christian Bonde) blev valgt af kongefamilien som prinsessens husbond. Live Roleplay minder meget om teaterstykker, bare med den forskel, at man selv finder på replikkerne!

Når fantasi bliver til virkelighed

Der har jævnligt været en del diskussion om, hvorvidt rollespil er skadelige. Nogle mener, at man bliver skizofren af at spille, mens andre - af religiøse grunde - advarer mod den fremtrædende rolle, magi og dæmoner spiller i rollespillerens univers. Problemet er - siges det - at spillerne er så virkelige, at det for nogle kan være svært at skelne dem fra virkeligheden. Man kan diskutere, om dette er et problem i dag, men der er næppe nogen tvivl om, at det bliver et problem i fremtiden...

Og hvorfor nu det?, som desiger i radioen. Svaret skal søgesinden for den nyeste teknologiske udvikling. Gamle læsere af

Computer ACTION har sikkert allerede læst om det såkaldte "Cyberspace" system, men til de uvidende kommer her en kort forklaring:

Systemet består af en computer, en elektronisk handske, og en hjelm, der bl.a. indeholder en elektronisk brille med 2 LCD-skærme. Det man ser på disse skærme, svarer til det, man i et computerspil vil se på sin skærm. Fidusen er, at man ved skiftevis at blokere udsynet på hvert øje, opnår en meget realistisk 3D effekt. Realismen bliver yderligere forstærket ved, at der i hjelmen findes en speciel mekanisme, så udsynet panoreres, når man drejer hovedet. Man oplever altså selv, at man befinner sig inde i det fiktive univers - dets såkaldte

"Cyberspace". Med handsken kan man agere med sine omgivelser, samle ting op og så vide, og en særlig spil-udgave er under forberedelse.

I fremtiden er det således højst tænkligt, at computerrollespil og live roleplaying smelter sammen til den tids egentlige rollespil. Her vil man spille sin rolle, mens man beveger sig rundt i illusioner, skabt af computeren. Det man kan frygte ved den slags spil, er at spillerne foretrækker computerens "sikre" fantasiverden frem for virkeligheden. Denne fare vokser støt i takt med, at grænserne mellem fantasi og virkelighed bliver stadigt mere udvirkede ■

SPIEL VIA POSTEN

"Play By Mail" er betegnelsen for en gruppe spil, der foregår via brevkorrespondance mellem spillere og spil-ledelse. Folk, der spiller med i PBM-spillet, behøver altså ikke at kende hinanden, eller at være sammen, når de spiller. De sender bare deres træk (eller "turns", som det hedder i fagsproget) til en fælles spil-ledelse, der bestemmer udfaldet af alle spillernes træk, og sender resultatet tilbage med posten.

PBM startede i begyndelsen af det 20. århundrede med spil som korrespondance-skak, hvor to spillere f.eks. hver måned sendte et træk ad gangen til hinanden med datidens langsomme post. Siden da har hobbyen dog udviklet sig meget kraftigt, og alle spil lige fra Matador og Risk til avancerede rollespil finder i dag sted som PBM-spil.

Generelt skelner man mellem to typer: de computere-styrede og de hånd-styrede. De computerstyrede spil køres på store eller mindre computeranlæg (f.eks. på grupper af Amiga'er), mens de håndstyrede f.eks. for korrespondanceskaks vedkommende køres på to skakbræt - et hos hver spiller. De håndstyrede spil er de mest almindelige. De er enormt forskellige, men har det tilfælles, at de styres af et eller flere mennesker - uden brug af computere.

Computer PBM-spillene er i reglen meget store spil med flere hundrede eller tusindspillere, hvorimod de håndstyrede spil normalt er små spil, som en enkelt Game Master kan overkomme at styre. For hvor computeren i den ene type spil holder rede på alle trækkene, eller i det mindste har tjet på spillernes forskellige positioner i spillet, så må GM'en i de håndstyrede spil selv lave alle udregninger og bogføringer.

Der findes masser af PBM-firmaer i udlandet, først og fremmest England, men i den seneste tid er der kommet et DANSK PBM-spil, nemlig det Risk-agtige "Kamphen om Europa". Her bruges en Commodore 128 til at huske på hvilke spillere, der besidder de forskellige landområder i Europa, og hvilke hære, skibe og penge spillene råder over.

Målet i "Kamphen om Europa" siger næsten sig selv: Fra at være hersker over en by i et af 1450'ernes mange lande, skal du gennem krig, alliance og list arbejde dig op til at blive hersker over hele Europa. Spillet har indtil videre kun kært som et forsag med 10 udvalgte specialist-spillere (det er jo derfor jeg er med, ikke?), men nu åbnes dørene til middelalderens spørgsmål. Hvis du er interesseret, så skriv eller ring til:

CANT-Games
v/ Tino Andersen
Box 73
4930 Maribo
Tlf: 53 880027

- Og husk: Ring til onkel Tino på ordentlige tidspunkter af dagen. Himmeriff! Og til den møgspiller, der har udslettet hele min flade i KOE (er det dig Kurt?), kan jeg kun sige: Vi mødes i det nye, forbedrede KOE, og så skal du fånd... få



Super-flotte tilbud - lige nu!

AMIGA TIL 50%

- Amiga 2000, incl. 1084S stereo farve-kr. 10.309,-
- monitor 1 mb. chip ram.
- 2 mb. ramudvidelse, kan udvides kr. 4.087,- til 8 mb.
- 40 mb. harddisk (Quantum Prodrive) kr. 6.097,- med sokler til 2 mb. ramudvidelse
- PC-XT kort, incl. 5.25" kr. 3.599,-
- 360 kb. diskdrev kr. 6.649,-
- PC-AT kort, incl. 5.25" kr. 2.132,-
- Amiga Genlock kort fra 1.2 mb. diskdrev
- Ovennævnte priser gælder kun til Studerende, skoler og folk tilknyttet disse. Hvis ovennævnte ikke omfatter dig, så ring og få et godt tilbud.

Billigt software

Superbase Personal

Deluxe Paint III

Deluxe paint III incl. dansk manual

Kindwords 2.0

Microfile Filer

kr. 495,-
kr. 895,-
kr. 1.095,-
kr. 795,-
kr. 395,-

Prof. Page 1.3

Pagesetter II

CGFonts

Transcript

Prof. Draw

Advantage

Desktop Budget

Comicsetter

Moviesetter

Dansk manual til DeluxePaint III

kr. 2.434,-
kr. 933,-
kr. 1.400,-
kr. 470,-
kr. 1.165,-
kr. 1.190,-
kr. 462,-
kr. 462,-
kr. 295,-

Billigt hardware

- 512 K ram udvidelse m/ur og afbryder 3.5" diskette drev, internt eller externt
- 5.25" diskette drev, 40/80 spor externt
- Action replay V 2.01 m/dansk manual
- Naksha mus med musemåtte og museholder
- Trådløs Amigamus
- Optisk Genius mus
- Infrarødt joystick m/autofire
- 2400 baud eksternt Hyundai modem incl. kabel
- 2400 baud internt Hyundai modem incl. kabel

kr. 995,-
kr. 995,-
kr. 2.295,-
kr. 1.195,-
kr. 495,-
kr. 1.495,-
kr. 695,-
kr. 495,-
kr. 1.795,-
kr. 1.595,-

Naksha mus, med musemåtte og
museholder kr. 495,-

Graffiti Data disketteregner
Lommeregneren
der kan sidde i
disketteboksen.

Kun kr. 99,-

Super hurtige Quantum Harddiske

GVP SCSI Hardcard, 19 ms. m/plads
til 8 mb. ram
40 mb. m/autoboot
80 mb. m/autoboot

kr. 7.395,-
kr. 10.995,-

ALF SCSI Hardcard, 19 ms.
40 mb. m/autoboot
80 mb. m/autoboot

kr. 7.595,-
kr. 11.295,-

(Ovennævnte priser gælder kun,
så længe lager haves)

BILLIGE
SPIL FRA
150,-

Netværk til AMIGA

Del harddisk, printer o. lign. mellem flere maskiner

EtherNet/CheaperNet kort til Amigas 2000 kr. 6.094,-
CheaperNet kort til Amiga 500 kr. 5.484,-

Ring og få et konkret tilbud på sammenkobling af dit system.

Demosat af Canon Still Video solges til ½ pris.

RC-470 kamera, BC24P batterilader, BP4P batteripakke,
bæretaske, RV-301 videoafspiller med fjernbetjening.
RP-240 farve video printer, rensedisk, disketter.

kr. 24.394,-

Samlet pris

Få en PC'er i din AMIGA 500

Kombineret PC-kort og ramudvidelse til A500
eller med samme hastighed som en PC-AT med en clock
på 8.4 MHz.

- Op til 4 disketteredrev (3.5" eller 5.25").
- CGA eller Hercules grafik.
- Parallel port f.eks. LPT1.
- Seriel port f.eks. COM2,
- IBM lyd understøttes.
- 640 K ram + 384 K expanded ram på PC siden.
- 512 K fast ram + 512 K ram-disk på Amiga

Indsend nedenstående kupon for yderligere information.
kr. 4.995,-



GRAFFITI/DATA

Nørreskov Bakke 14 · DK 8600 Silkeborg

Tlf. 86 82 18 55 · Telefax 86 80 03 27 · Giro 2 69 37 71

Jeg ønsker yderligere information på PC-del til AMIGA 500
Navn: _____
Gade: _____
Postnr.: _____
By: _____

Danmarks Første, Største og Eneste Amiga Software klub

ESD er medlem af European Software Distributors, en Europeisk indkøbs sammenslutning, der skaffer dig de billigste priser overhovedet. Elementer af priser er altid angivet på forskellige lande ikke medvirkende er eks. ESD er en juster vinklesmed til Danmarks største Amiga center, Euro-Trade. Du vil hente priserne meget af softwaren i Euro-Trades butik i Århus.

Bemærk nye priser og nyt software!!

De nye tilber på vores software liste, er markeredt med et stjernesmønster og nye højre priser er markeredt med et stjernesmønster med * for at give det lettere for dig at opspore de nye tilber.



European Software Distributors

Tekstbehandling

Excelerator

Excelerator 2.0

Excelerator Entities vol. 1

New PPT

Office 2000

Outlook

Outlook 2000

WordPerfect 6.0

WordPerfect 6.1

115,-kr.

199,-kr.

305,-kr.

215,-kr.

215,-kr



MUSIK

SKAL DER TIL

Af Gert Sørensen
og Kurt Gaardsdal

Bars and Pipes er det sidste nye sequencerprogram til Amigaen, og med sin alt-tidet opbygning tilgodeser det alle musikudøveres ønsker og behov. Folkene bag Bars and Pipes, Blue Ribbon Bakery, påstår, at "den der anvender andet end Bars and Pipes lever i fortiden". Da vi ikke kunne lade den påstand stå uimodsagt, indspillede vi en fanfare, og med de hidtil uhørte/usette editermuligheder programmet byder på, må vi give Blue Ribbon Bakery ret: at bruge andet er, at leve i fortiden. Kort og godt: Bars and Pipes er universalsløsningen inden for sequencere, selv fantasien er dertaget højde for, så herefter kan det kun være den enkelte brugers formåen der sætter grænsen.

Farverige kombinationsmuligheder

Efter at have loadet programmet fra Workbench (eller hard-

Musikprogrammer til Amiga er skudt op som paddehatte inden for de seneste år. To af de mest bemærkelsesværdige sequencere er Music-X og Bars & Pipes, programmer der tager musik og lyd alvorligt, og som henvender sig til de mere seriøse Amiga-musikanter. Vi har ladet en professionel musiker kigge på dem.

disk), kommer man allerede ved første blik ind i en verden fuld af farverige kombinationsmuligheder. I øverste venstre hjørne er der en "båndoptager", der bruges til styling undervejs i indspilningerne og betjenes med mus- eller tastatur. Ved siden af, viser en tæller takter og taktslag. Tempot angives af en clock, der har en oplosning pr. fjerdedels node på

196, og som desuden kan vise SMPTE-tid. Dernæst har vi værktøjskassen og andre værktøjer, der kan bruges undervejs i indspilningsfasen. Af disse værktøjer kan nævnes tempodisplay, track display, gruppeudvælgelse og solo/mute/thru. Nederste del af skærmen består af oplysninger og indhold af spor.

Programmets opbygning

Igenmenn "rørledninger" løber en strøm af MIDI-informationer, fordelt på 16 MIDI-kanaler. Man kan dele eller sammenføre disse informationer, tænde og slukke for dem, og grafisk se tonestrømmen. Ved at dobbelt-klikke på omtalte grafiske display, vises på skærmen "sequence-edit-vindue", hvor tonerne ses både som vandrette sejler, og sejler på et pianostatur. Her kan man vælge hjælpemidler til at ændre på de enkelte spor, mht. dynamik, velocity, aftertouch, program-og controlchance, tonearter, skala, tempo, rytmeforløb og tekst. Som multitasking-program kan der efter behov åbnes flere vinduer på en gang.

Indspilningsfaciliteter

Til højre for hvert spor (hvor man kan skrive navnet på dette), er der et 5 polet dinstiksymbol for Midi In. Ved dobbelt-



klik kommer der et vindue, hvor man i indspilningen kan tilkoble og afbryde forskellige midi-informationer: Note on/off, pitch bend, mono aftertouch, stereo aftertouch, control change og program change. De samme filteringsmuligheder findes i Midi Out. Ved at åbne værktøjskassen, får man de såkaldte "tools" til rådighed.

Disse placeres på "rørene" for at bearbejde data. Man kan her vælge at arbejde med echo og delay, feedback, counterpoint, transportering, quantisering, filtering, dynamik m.m. Det er også muligt at lave sine egne værktøjer, hvis man vil det. Foruden de nævnte features kan blandt andet nævnes: step- og realtime recording, indspilning på et eller flere spor ad gangen, loading og saving af midi-files, fuld editoringsfaciliteter for dynamik og tempo, valg af midikanal for indspilnings- og afspilningskanaler, mute, solo eller play af alle spor (foregår ved at dreje på en "hane" på "rørlædningen").

Brugere

Hvad enten der er tale om at komponere rock, pop eller størræværker, har komponisten her en nøgle der kan åbne for nye og spændende veje i musikkens verden.

UTILITYDISKE: Nye tools (værktøj) til Bars & Pipes:

Det vi hidtil har beskrevet vedrører det egentlige Bars and Pipes program, men har man lyst til at videreudvikle sine musikalske muligheder, vil man i høj grad få gavn af de 3 nye Utilitydisketter til programmet. Det drejer sig om:

- 1) Amigaphone, Sparekeys
- 2) MusicBox A
- 3) Rules for Tools

Disse kan umiddelbart integreres i hovedprogrammet.

1) AMIGAPHONE OG SPARE KEYS

Med amigaphone er det muligt at bruge amigaens interne lyddel, og derved gøre brug af egne samples i IFF-format og/eller de ca. 100 særdeles gode IFF-samples der er i programmet.

Der er mulighed for fine tuning, modulation, oktavskift, pitch bend, vibrato, attacktime, release m.m., så ved at bearbejde de forskellige lyde og sætte forskellige sammen, kan man få netop den "sound" man ønsker. Med programmet Spare Keys kan man indspille med musen på et keyboard, der kommer til syn på skærmen.



Således at det ikke er nødvendigt at bruge et MIDI-keyboard under indspilningerne.

2) MUSICBOX A:

MusicBox A indeholder 17 nye tools. "Accompany B+" tilføjer akkorder som en slags appig-gio-effekt, "Amazing Grace Notes" tilføjer en ekstra tone en slags anden stemme til melodistemmen. "Midi Meter" viser numeriske indkommende og udgående MIDI-events, "Event Filter" kan fjerne ønskede MIDI-events og specificerede controllers, "Event Converter" kan ændre en type event til en anden type, "Controlled Bypass Send", "Timed Bypass Send" og "Bypass Receive" kan filtrere specificerede tools på forskellige måder. Afyderligere tools kan nævnes Compressor/limitor, Stereo Doubler, True Colors, UnStick, Quick Patch, Trill, Glissando, Repeat, The Flasher samt ARexx In, der alle er meget effektive i forbindelse med musikredigering.

3) RULES FOR TOOLS

Med Rules for Tools kan man lave sine egne tools fra bunden. For at kunne anvende denne utility må man være i besiddelse af enten LATTICE C eller AZTEC C, men så er der også utrolig mange muligheder, idet der medfølger mere end 100 si-

ders dokumentation, plus masser af sourcecode eksempler såvel på disk som i manual.

Men her skal der altså en del programmering til.

Ved en senere lejlighed vil vi vende tilbage med nyt om Bars and Pipes samspil med multtimbrale musikinstrumenter, så hold øerne åbne!

Music X

Microillusions

Blandt det hav af sequencerprogrammer, der er kommet på markedet gennem de sidste år, er der nogle man hæfter sig mere ved end andre. Her kommer vi ikke uden om Music X. Her er nemlig et værktøj, der kan bruges på alle planer.

Music X har været lidt længere på markedet, og koster godt 200,- kr mindre end Bars & Pipes, men det gør det ikke dårligere.

Har man en Amiga med 1 Mb RAM kan man opnå gode lydmæssige resultater ved at lade f.eks Sonix lyde og derefter, (hvis man ikke er i besiddelse af Midi keyboard), steprecord sin sang ind.

Har man et midikeyboard, og kan spille på det, er det noget enklere at gå til, idet man så kan recorde i real time. De fleste moderne keyboards i 3-4000



kroneklassen har Midi In, således at de er i stand til at spille fire stemmer + trommer samtidig.

OF FORKLA

SMPTE: tidskode til sammenkoblemaskiner.

SOLO: et spor kan høres alene

MUTE: et eller flere spor kan ude

THRU: et spor kan styre andre sp

MIDI: musikinstrumenter/sequen

VELOCITY: anslagsstyrke

AFTERTOUCH: hvor hårdt tonen

slag

PROGRAMCHANGE: skift mellem

FILTRERING: frasortering af sp

FEEDBACK: medhør

TRANSPORTERING: toneartskif

QUANTISERING: tilpasning af to

PITCHBEND: bøjning af toner

VIBRATO: svining af tonehøjde

ATTACKTIME: tid fra anslag til f

RELEASE: tid fra tangenten slipp

COMPRESSOR/LIMITER: sammenkområdet

STEREO DOUBLER: muliggør do

TRUE COLOR: farve palette edi

UNSTICK: fjerner ønskede tons

QUICK PATCH: opstartning af ly

zere

TRILL: 5 forskellige slags "trille

GLISSANDO: op eller nedgang

REPEAT: uendelig gentagelse a

THE FLASHER: blinker når en t

BEND: bøjning af tone

HOLD: forlængelse af tone efter

METRONOM: clickly til taktang

SPICE: sammenføje

SET REPEATS: antal gentagelse

TEMPOCHANGE: temposkift

TIMESIGNATURE CHANGE: tak

CHANGE KEYMAP: skift af spli

PLAY SEQUENCE: spil specifik

SYNC: synchronisering med vid



Kombinerer man det med de fire stemmer Amigaen kan spille (der er mulighed for at loade 16 forskellige samples), kan

RD ARINGER

abning af bl.a. sequenzere og bånd-

ne
udelukkes - mutes
e spor
quenzeres fælles sprog

men/tonerne holdes nede efter an-

llem lyde på extern synthesizer
specifikke midilinks

skift
toner i specifikke brøkdele

øjde
fuld lydstyrke
slippes, til lyden forsvinder
mmenpresning/begrænsning af dy-

dobbeltyde på et spor
editor
oner
lybiblioteker på externe synthesi-

ler" kan tilføjes
ng kan tilføjes
e af bestemte sekvenser
tone indspilles

fter anslag
ngivelse
eler
aktskift
plitpunkter (opdeling af keyboard)
lik musikpart
video, sequencere, båndoptagere

man opnå et hæderligt lydbillede.

Desværre sender de små keyboards ikke velocity, så her må man editere sig frem til dynamik. Har man derimod et mere avanceret keyboard, der sender velocity, bend, hold osv. er mulighederne langt større.

Uanset udstyr er fremgangsmåden den samme. Man klikker record, og får en liste over de ting man ønsker at recorde. Rør ved keyboardet og det kører. Den 1. tone bliver ikke indspillet (Der er altid fortælling ved recording, hvis man beholder metronomen.)

Når man har indspillet sin sekvens, kan man, uanset længde, editere den. Det kan gøres på to måder:

Den ene måde er Barmode, som er en grafisk fremstilling af sekvensen. Her kan man trække toner længere eller kortere, flytte tonen, bytte rundt på parter, gemme andre parter, lave om på midikanal osv. osv. I det hele bruge alle de midifunktioner, der ligger i standarden.

Der findes også en anden editmode: Eventmode:

Et Event er en ordre til programmet. F. eks. alle midi events såsom note, velocity, programchange, aftertouch, controlchange, osv.

Desuden er der order til selve programmet: End, splice,

set repeats, stop, tempochange, timesignature change, change keymap, play sequence, mute sequence, solo sequence, mute track, og solo track.

I editfunktionen Eventmode er man i stand til at lave fuldstændig de samme ændringer som i Barmode, men på en anden måde. Hvis vi nemlig listen over de Events der er, og kan gå ind og lave om på værdierne.

Efter editering eller recording, gemmer man sin sekvens i sekvenslisten. Der placeres i alt 256 sekvenser.

Fører man, at dette lidt uoverskueligt med alle de mange sekvenser, kan man lægge fire sammen på en sekvens. Skulle man have lyst til at skille dem fra hinanden igen, er det også muligt med extract funktionen.

Det er også muligt at bruge Music X som automatic del, da det er muligt at lave forskellige keymaps.

Lav f.eks. 61 forskellige trommerytmer, fill ins og gemme dem på de første 61 numre i sekvenslisten. Indlæs keymap, vælg file 61 first, og de mange sekvenser hviler under hver sin tangent på keyboardet.

Det er også muligt at have tonale sekvenser såsom basgangge, arpeggs osv. liggende under tangenterne. Indspillet i C

vil de klinge forskelligt, afhængig af valgt tangent. Undtaget midikanal 16!

Hvis man et avanceret lydmodul, som f. eks. MT 32, er det muligt at lave en library file for hver sang. Således at når man loader sin performance, loader man osse sin library file, hvilket betyder at lydmodulet er fuldstændig indstillet som da man indspillede sin sang.

Også på syncronområdet er music X suveræn, idet den er fuld SMPTE kompatibel.

Efterhånden som mulighederne går op for dig, og man vælter sig rundt i dem, bliver der også mindre og mindre plads.

Det er der råd for i Music X. Man kan enten lave default songsizes større, eller man kan quantisize.

Kvantiseringssmodulet er temmelig avanceret, men godt, her er der mange muligheder. Også for at lave fejl(!). Det er et værktøj man virkelig skal kende.

Det er muligt at lade kvantiseringssmodulet og derefter kvantisere velocity, uden det har den store effekt på musikken. Det vil hjælpe godt på pladsen.

Også på aftertouchområdet er der god hjælp i aftertouch scaling.

Alt i alt må man sige, at Music X er et gennemarbejdet program, der henviser sig til både novicer og professionelle. Således vides det, at Music X er brugt i mange professionelle studier. Men også den uerfarne kan benytte sig af Music X med stort udbytte. Skærmbillederne er godt opbygget og instinktivt gør man de rigtige ting.

Tastaturkommanderne er logiske, så når man først har lært dem, går det let med at skøje rundt i programmet. Det er til gengæld også et must. Det er simpelthen for langsomt med menuerne.

Music X kan lade andre performances i SMUS format, så det er muligt at korrespondere med andre musikprogrammer, f. eks. DeluxeMusic. Så her er værktøjet.

Fakta:

Bars & Pipes, Kr. 2695,- inkl. moms.

Music X, Kr. 2495,- inkl. moms.

Begge programmer er venligst udlånt af ESD i Århus, Tlf.: 8616 6033

Profil:

Gert E. Sørensen er 43 år, og udover at skrive artikler for "Computer", er han daglig kursusleder på r.m.l., Rådgivende Musik Institut i Viborg.

ABSOLUT AMIGA !



AMIGA 2000



AMIGA 2000 *) 10300,-

TILBEHØR TIL AMIGA 2000

3.5" DISKETTEDREV.....	*) 1195,-
XT-KIT	*) 3599,-
AT-KIT	*) 6649,-
20 MB HARDDISK.....	*) 4257,-
40 MB HARDDISK.....	*) 6095,-
20 MB XT-HARDDISK.....	*) 3630,-
2 MB RAM-KORT.....	*) 4087,-

JOYSTICKS

THE ARCADE	260,-
THE ARCADE TURBO.....	340,-
THE BOSS	199,-
RED BALL	329,-
SUPER THREE WAY.....	395,-
TERMINATOR.....	199,-
THE CRUISER AUTOFIRE	275,-
SUPER PRO AUTOFIRE	295,-
DESIGNER JOYSTICK.....	175,-

HARDDISKE



COMMODORE A590 20MB 4995,-
C&G 20 MB HARDDISK..... 3995,-

Velkommen hjem fra sommerferie. Vi har ryddet op på vores lager og sætter nu følgende varer ned med op til 60%!

The Works	
den gamle game	895,-
Digi View Gold 3.0	1495,-
Digi Paint 1.0	395,-
Superbase Personal	298,-
Philips FM Tuner	995,-

Q-Tec 3.5" disk driv	995,-
Photon Paint 2.0	695,-
Easy!	
Tegnebrædt til Amiga 1000	1495,-
Track Display	295,-
Ram udydelse uden batteri back up	995,-
BASF/ESSELTE 3.5" disketter	
100 stk	1395,-
BASF/ESSELTE 5.25" disketter	
100 stk	849,-

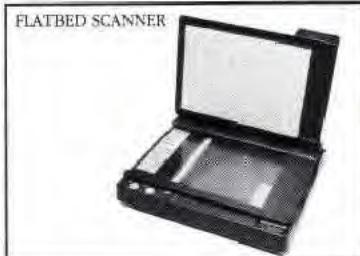
TILBUDENE GÆLDER SÅ LÆNGE LAGER HAVES!

STARTER KIT

AMIGA STARTER KIT 4995,-

DIVERSE TILBEHØR

AMIGA TV MODULATOR	295,-
MUSSEMÄTTER.....	98,-
MOUSEMASTER	
JOYSTICK/MUS OMSKIFTER..	395,-
FLATBED SCANNER TIL A500/2000.....	5395,-



ORIGINAL AMIGA MUS.....	665,-
NAKSHA AMIGA MUS.....	548,-
ALCOTINI SOUND SAMPLER..	795,-
CREATIVE SOUND SAMPLER	849,-
OMEGA SAMPLER.....	595,-
PRO SOUND DESIGNER.....	1285,-
GENIUS HÅNDSCANNER A500/2000	2995,-
Støvlåg til A500	150,-
DISKETTEBOX 3.5 80 STK	110,-
DISKETTEBOX 5,25 100 STK	110,-
DISKETTEBOX 3,5" 60 STK	195,-

ESSELTE DISKETTEBOX 5,25	
60 STK.	150,-
FARVEBÅND FRA	80,-
DISKETTE LABELS 500 STK	
ENDELØS TIL PRINTER	150,-
DATEL MIDI INTERFACE.....	595,-
KICKSTART OMSKIFTER	295,-
MULTI PLAYER KABEL.....	225,-
MODEM EXTERN 1600 BAUD	1695,-
MODEM EXTERN 2400 BAUD	2295,-

BRUGERPROGRAMMER

HAICALCK REGNEARK	395,-
THE WORKS REGNEARK/ TEKST/DATABASE.....	1595,-
VIZAWRITE TEKSTBEH.....	1595,-
WORDPERFECT	4265,-
KINDWORDS 2.0	795,-
SUPERBASE PERSONAL DK..	995,-
DISKMASTER	545,-
AMIGA BUDGET	595,-
AMIGA TIPS	995,-
AMIGA LOTTO	695,-
QUARTERBACK HD BACKUP.	795,-

POSTORDRE

Vores telefon svarer hele døgnet

Alle priser er inkl. moms

BEAFON

Istedgade 79 · 1650 København V
Tlf. 31 31 02 73 · Fax 31 24 19 50



ACTION REPLAY – Altid nyeste version

STÆRK LAKRIDS

- Fastfrys computeren uden at give den »hukommelsestab«.
- Det fastfrosne program kan lægges helt ned på diskette – på denne enkle, men revolutionerende måde bliver ACTION REPLAY ganske enkelt verdens bedste kopimodul.
- Under fastfrysningen kan billeder og figurer »hugges« fra f.eks. et spil og lægges ned på diskette.
- Fastfrysningen indeholder bl.a. meget stærk maskinkodenmotor, mulighed for evigt liv i de fleste spil og meget mere.

ACTION REPLAY
TIL AMIGA 500/1000

- Efter fastfrysningen vil computeren arbejde videre med spillet (eller andet program) som om intet var hændt – alle pointere og hukommelsesadresser er uændrede grundet indbygget RAM-udvidelse.
- Disketteturbo – op til 25 gange hurtigere på C64 og 4 gange hurtigere på AMIGA.
- AMIGA-versionen kan sørge for, at virus ikke breder sig.



- C64-versionen kan direkte udskrive skærbilleder fra et hvilket som helst sted i spil – f.eks. i opstartsskærme.
- Der ydes 14 dages fuld returret på ACTION REPLAY, så du har mulighed for at tjekke det helt igennem, før du bestemmer dig endeligt.
- Der er ingen monterningsproblemer med ACTION REPLAY – den skal blot sættes i et stik uden på computeren.

Gratis utility-disk
til AMIGA-Action

ACTION REPLAY
TIL C-64/128

kr. 798,-

BLANDEDÉ GODTER

DISKETTER

3,5" NONAME	6,50
5,25" NONAME	3,10
Diskette opbevaringsbox til 100 stk. 3,5"/5,25"	98,-
Diskettepriser ved 100 stk. Prisen inkluderer 5 års garanti.	

HARDWARETILBEHØR

Multiplayerkabel	148,-
Bootselector DFO/DF1	98,-
DATEL Midi-interface fra	498,-
3,5" extra disketteteststation TILBUD	995,-
Minigenlock	1995,-
TURBO AMIGA-Mus	398,-
Musemætte rød/blå/grå	68,-
Museholder	48,-
Museforlænger 3 meter	98,-
Joystickforlænger 3 meter	98,-
Støvlåg til AMIGA 500	98,-
Genius Scanner TILBUD	2695,-
EASYL tegneboard DEMO	2995,-
Synchro Express II TILBUD	495,-
COPY 2000 til C-64/128	148,-
EPYX Fastload C-64/128 TIL BUD	148,-

TURBO-JOYSTICKS

1 års garanti mod nedslidning!



TURBO PRO

- Kugleformet håndtag.
- To skydetaster på huset – lige velegnet for højre- og venstre-håndede.
- Med automatisk skydefunktion og lysdiodeindikering.
- Står godt fast på bordet – og velegnet til at holde i hånden.
- Seks microswitches.
- Smukt design: Cool grå/genemsigtig med røde taster.

Cool grå Gennemsigtig
kr. 178,- kr. 198,-



TURBO PROF1

- Ergonomisk håndformet håndtag.
- Otte microswitches.
- Automatisk skydefunktion med variabel hastighed samt lysdiodeindikering.
- Fire sugereder for solidt hold – kan tages af, hvis det skal holdes i hånden.
- Designet er cool grå – det skal simpelt hen ses!
- TURBO PROF1 er ikke bare et joystick – det er en oplevelse.

kr. 248,-

C-64/128 EJER!

Husk, at du nu hos BMP stadig kan få et kæmpe udvalg i tilbehør – ring eller skriv efter det store GRATIS katalog!

A500 RAMUDVIDELSER

FÅ FLERE RAM-kugler

- 512 kbytes RAM-udvidelse til AMIGA 500.
- Giver mulighed for at køre nogle af de rigtig store programmer.
- En fordobling af hukommelsen er som regel en fire- eller femdobling af arbejdshukommelsen.
- Meget lille og handy udgave.
- Med afbryder.



DANSK KVALITET

Uden ur kr. 848,- Med ur kr. 895,-

SMARTSOUND Stereo sampler

UDEN KNAS

- Overfører alle lyde fra stereoanlægget til AMIGA'en i Hi-Fi stereo kvalitet (samplet rate op til 100 kHz).
- Gem lydene på disk, spil baglæns, læg ekko på, snak som Anders And eller lav et ACID-HOUSE mix.
- Fuldt softwarekompatibel. Virker med alle programmer til sampling via parallelporten.

SmartSound er smart!

Tilslutningen til hovedtelefon-stikket gør det muligt at anvende alle kontroller på anlægget. Herved er knapperne på sampleren sparet og VOILA! Du får 800 kroners lyden for kr. 398,- SÅDAN.

Incl. kabel og stereo-software kr. 398,-

SUPERFARVEPRINTER

PRINT KULØRTE BOLCHER

- Professionel farveprinter til AMIGA/PC/C-64/C-128.
- MPS1500C/DM105 har stik til AMIGA/PC (centronics parallel).
- MPS1550C har stik som MPS1500C/DM105 plus rundt stik til C-64/128.
- Utroligt mange muligheder for at variere teksten.
- Mange landes tegnsæt indbygget, f.eks. DK, GB, S, N, D, USA, E og F.
- Kan danne 50 forskellige, klare farver.
- Lynhurtig: 120 tegn/sek.
- SOFT TODAY beskrev denne printer, som den bedste farveprinter for under kr. 10.000,-

MPS1500C/DM105

kr. 2.495,-

MPS1550C
kr. 2.595,-

Prisen inkluderer kabler, 250 ark papir, farvebånd (samlet værdi kr. 291,-), dansk manuel m.m. Til MPS1550C medfølger desuden gratis traktorfremføring (værdi kr. 380,-). Rekvirér gratis skriftprov'er!



AMIGA VIDEO DIGITIZER

DIGITALISÉR Håbre larver

- Tager et videobillede direkte fra videobåndtager eller kamera.
- Virker fuldautomatisk via den medfølgende software.
- Meget overbevisende realtime beregning til rigtigt skærmformat (42 billeder/min.).
- Kan gemme billederne i mange forskellige formater, f.eks. IFF.
- Billeder kan viderebehandles i Deluxe Paint, Photon Paint osv.
- Leveres med netadaptor.

Komplet med software kr. 1.795,-



FLYTNING



Den 1/9 1990 flytter
BMP i større lokaler
og får samtidig
ændret åbningstiderne:
Ny adresse:

BMP-Data ApS
Industriivej 19
3320 Skævinge
Tlf. 42 28 87 00
Telefax 42 288 255

Nye åbningstider:
man-fre: 09.00-16.30
torsdag: 09.00-18.30

QUICK KATIE

14 MHz-TURBO TIL A500/2000

- Fordobler processoren arbejdshastighed fra 7MHz til 14 MHz.
- Dette giver en hastighedsfordel på op til 60%.
- De normalt tidskrævende beregninger bliver meget hurtigere udført.
- Stabilt system med omskifter mellem 7 MHz og 14 MHz.
- Let at montere – ingen lodning nødvendig i AMIGA 500.
- Kan udstyres med en MC68010 processor, der forøger hastigheden yderligere.
- Med indbygget sikkerhedssystem, der forhindrer overbelastning af de viktige dele i computeren.

Man tror, det er en trykfejl, men prisen er kun

DEN
TYGGER
DERUDA'

Pris med MC68010
14 MHz kun

kr. 1.195,-

kr. 1.695,-

POSTORDRE-BESTILLINGSKUPON

Send kuponen i lukket kuvert til nedenstående adresse eller ring på ordretelefon 42 28 87 00.



Industriivej 19
3320 Skævinge
42 28 87 00
Postgiro: 1 90 62 59
FAX: 42 288 255

JEG BESTILLER HERMED:

MIN ADRESSE ER:

STK.	KR.	NAVN:
STK.	KR.	GADE, NR.:
STK.	KR.	POST NR.:
STK.	KR.	BY:
STK.	KR.	TLF. NR.:

BETALING

Pr. efterkrav + porto

(kr. 20,-) og gebyr (kr. 25,-)

IALT tillægges kr. 45,-

Der tages forbehold for trykfejl, prisændringer og usiddige varer – Ring!

Kuponen må gennem skrives af eller kopieres.

Alt er med min. 1 års garanti. Alle priser er incl. 22% moms.

FØLGENDE ØNSKES

GRATIS TILSENDT:

AMIGA KATALOG

C-64 KATALOG

SKRIFTPROVER PÅ

FARVEPRINTER.

C64 TEST

Begrebet "Wizz-kid" er som skabt til David Simon. I en alder af 16 år begyndte han at kigge på, hvad C-64 BASIC mangede i forhold til de andre mikro'er og endda nogle enkelte mini'er. Hans liste indeholdt 114 kommandoer, og efter lidt bixen med maskinkode lå der så en kapsel på hans arbejdsbord, der indeholdt alt det savnede. Den kom meget naturligt til at hedde "Simons BASIC".

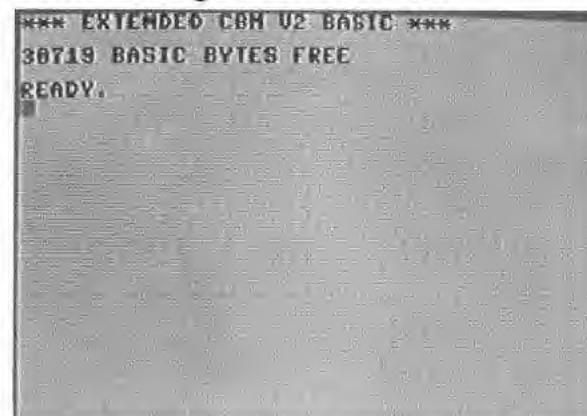
Hvis du har prøvet at lege lidt med C-64 BASIC, fandt du sikkert lynhurtigt ud af, at skal du lave andet end bare et simpelt kryds-og-bolle program, hvor computeren tænker mindre end 10 sekunder over hvert træk, skal du til at rede med en masse datalinjer, eller endnu værre: MASKINKODE. Og hvis du har reageret på disse dystre fremtidsperspektiver for din programmerkarriere som flertallet, har du vendt ryggen til alt hvad der hed "egne programmer" og i stedet klasket nogle spil i drevet.

Men spillene er jo programmeret af nogen, der IKKE har gjort op, og DE har mange penge (nogle af dem, i hvert fald). Så var det ikke værd at give det et forsøg mere? "Nej," ryster dit sorgmodige hoved, "... det er for besværligt. Jeg kan ikke, jeg er en taber, jeg dør ikke til det". Men før du begår selv-mord eller sparker til din 64'er, vil jeg fortælle dig, hvordan Simon kan give DIG mening med livet... læs blot videre.

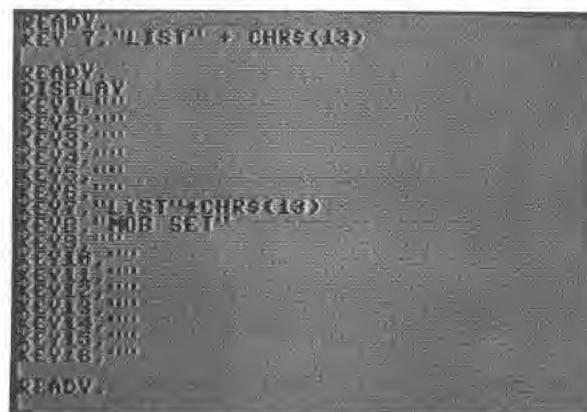
Mange nye muligheder

Når du smækker kapslen ind i brødkassen, må du forberede dig på en opstartsskærm, der bekendtgør, at du har 8K mindre at gøre godt med. Men OK... det er prisen. Ellers ser det ikke ud som om, der er sket de helt store ændringer. Skærmen har godt nok ændret farver, men det er stadigvæk det evige "Ready", der blinker dig i møde.

Måske er produktionen af såvel seriøst soft- og hardware næsten stoppet for C64's vedkommende. Men indtil Amigaen kom på markedet, blev der lavet hundredvis af dejlige dingenoter, prangende programmer og kompetente cartridges. Så hvorfor ikke anskaffe nogle af dem? Let's go back in time...



Så er der 114 BASIC-kommandoer til rådighed til din C64'er, med Simon's BASIC.



Du får helt op til 16 funktionstaster, som du selv kan programmere.



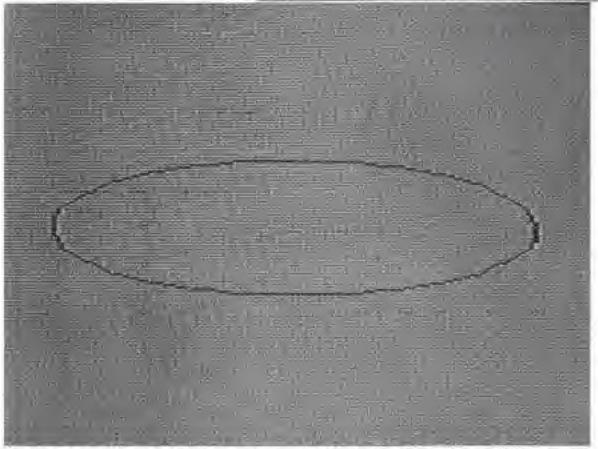
Dine muligheder er dog blevet mangedoblet med den nye kapsel, der populært sagt forvandler din computer fra en folkevogn til en Ferrari. Tag f.eks. kommandoen "KEY". Ved hjælp af den kan du forprogrammere dine funktionstaster, så du ved et tryk på F1 måske runner et program, mens et let press på F14 giver dig mulighed for aktiver AUTO-kommandoen.

Nu er der nok to ting, du ikke forstår. For det første får du 16 funktionstaster i stedet for de sædvanlige 8 (logotasten bliver også brugt) og for det andet er der "Auto"-funktionen, der får computeren til at skrive linjenumrene på skærmen, så du selv slipper for at sidde at skrive tallene, når du programmerer. Smart!

Og hvis du har sat intervallet for lavt, så du pludselig skal klemme 7 linjer ind mellem linje 10 og 15, har du mulighed for at renumerere det hele. Så kan du med et snuptag lave linje 10, 11 og 12 om til linje 100, 110 og 120 med meget bedre plads til følge. Her kommer såden første klage ind i billedet. For hvis



MER SIMON?



Du kan nemt lave cirkler som denne, eller firkanter, linjer, ellipser, buer og andre sjove ting, i højopløsning.

du et sted i dit program har brugt "Gosub 11", så bliver den ikke ændret til "Gosub 110". Dum ting.

Det er dog blevet lettere at finde eventuelle fejl. Der er f.eks. en smal "TRACE" funktion, der hele tiden viser, hvilken linje programmet er igang med at køre. Du kan også FIND'e forskellige bogstavs-

sammensætninger (hvis du altid har troet at det hed PRENT istedet for PRINT), og du kan endda vha. "ON ERROR" lave underprogrammer, der selv finderfejlene. Og når hele molevitten er færdigprogrammeret, kan du kopibeskytte dit program med SECURE. Smart nok, selv om rutinen nok ikke stander den erfarene cracker...

Skærmbehandling

Skærmen er også blevet helt anderledes at arbejde med. Nu har du nemlig mulighed for at skrive ting på bestemte dele af skærmen (PRINT AT (x,y)) i stedet for at skulle sidde at sætte 12 "cursor-ned" tegn og fem "cursor-venstre". Der er mulighed for at få forskellige dele af skærmen til at blinke, og der er mulighed for at få computeren til kun at acceptere nogle af tegnene på keyboardet, sådan at folk ikke har mulighed for at svare "A" når du spørger om deres alder!

Der er selvfølgelig mange andre muligheder for at ændre skærmen og de ting, som computeren vil arbejde med, men der er ikke plads til her at nævne alle kommandoerne. Det er i hvert fald blevet betydeligt lettere at gøre de forskellige ting.

Grafik og lyd

Det samme kan absolut siges om grafikken. Du kan nemt lave cirkler, firkanter, linjer, ellipser, buer og andre sjoveting i højopløsning med ordrer som "CIRCLE", "REC", "ARC", og "LINE". Og der er selvfølgelig mulighed for at fyde din figurer ud

og kombinere dem med de andre dele af Simons BASIC. Og hvis du ikke er tilfreds med de forprogrammerede muligheder, kan du med "ROT" kommandoen lave dine egne. Og nu da vi er igang, kan vi jo lige så godt hente hele tegnsættet fra ROM til RAM med ordenen "MEM" for derefter på nemmeste vis at ændre det med "DESIGN". Forestil dig din fars bestyrtelse, når han ikke kan få andet end kinesiske tegn på skærmen!

Nu har vi lavet et karakter-sæt, som vi straks sætter til at scroll i en sinus-kurve, efter at vi har fået det forstørret to gange... jo, der er sandeligt sket noget!

Der sker sandeligt også noget med de ekstra lydkommandoer. Du kan med ordrer som "ENVELOPE", "SOUND" og "WAVE" gøre arbejdet betydeligt nemmere for dig selv, når du skal til at komponere musik og effekter til dine programmer.

Det er klart, at vi kun har nævnt få af de 114 kommandoer, men eksemplerne skulle gjerne vise, hvor altsidigt det lille cartridge er. Du får måske ikke muligheden for at lave noget, du ikke kunne før, men det er betydeligt lettere at lave en en cirkel med kommandoen CIRCLE end med en lang række datafiler. Med sprites'ne behøver du heller ikke at bruge en spritegenerator til at finde de nødvendige værdier, da du kan tegne dem direkte i dine programlinjer med en række B'er under hinanden.

Simon says...

Den største ulempe ved programmet er, at hvis du har lavet et program i Simons BASIC, har du ikke mulighed for at bruge det uden cartridgen, men det kan jo være lige meget, så længe du kun programmerer til dig selv.

Manualen er god med mange eksempler, og alle de ekstra kommandoer er stort set gode og altsidige. De 8K er med andre ord givet godt ud. Formentlig ikke helt nok til at gå Søren Grønbech i bedene, men i hvert fald tilstrækkeligt til, at udbyttet af din morsommelige programmering i langt højere grad afhænger af din fantasi. Simon Says... BUY!

Fakta:

Pris: 198 kr
Forhandler: BMP Data
Lystrupvej 3
3330 Gørløse
Tlf: 42 278100





POWER-PC-BOARD (DK VERSION) TIL AMIGA 500!!!

Endelig kom det, PC kortet til Amiga 500. **POWER-PC-BOARD** skal sættes i RAM udvidelses slottet og har to funktioner; PC-emulation og RAM udvidelse/RAM disk. Kortet er bygget over en 7.1 MHz NEC V30 microprocessor og 1 MByte RAM. Det meste af support og interface elektronikken er bygget ind i en enkelt ASIC kreds (Special designet IC).

På grafik siden understøtter kortet CGA og Hercules industri standarderne for fuld kompatibilitet med PC programmer og spil.

Amigaens mus virker selvfølgelig som en standard *Mouse system* kompatibel mus, så fuld kompatibilitet med *GEM*, *Windows* og lign. er en selvfølge.

Når du bruger din computer som en almindelig Amiga fungerer den 1 MB RAM fra **POWER-PC-BOARDET** som en kombineret 512KB RAM udvidelse og 512KB RAM disk. Selvfølgelig er der også ur med batteri backup.

Operativ systemet består af MicroSofts nyeste **MS-DOS 4.01** med grafisk brugerflade, menuer og meget andet.

Gennem en Hotkey menu kan man kan bla. selv bestemme hvilket drev man vil boote fra, hvilken grafik mode man vil bruge, indstilling af Seriel, parallel og Joystick porte.

KUN **4995,-**
INKL. MOIMS



EURO-TRADE

FORHANDLERE SØGES

AUTORISERET DISTRIBUTØR:

NEWS

TRÅDLØS JOYSTICK

Joystick med infrarød overførsel, gør det muligt at spille i hele stuen. Den har autofire og rækker op til 20 meter! Den er utrolig hurtig og er nem at bruge. 1 års garanti. Pris uden batterier



375,-
TRÅDLØS
MUS



Sættes direkte til Amigaens museport og behøver altså ingen software drivere mm. Den er udført i slimline-design og er virkelig lækker at arbejde med. Den har to "sleep" modes der sparer på batteriene. Har tre knapper og "burst" knap hvor pilen går ekstra hurtig.

GOLDEN IMAGE MUS (JIN MOUSE) OPTISK



695,-

Denne mus fungerer uden kugle. Den måler "prikker" på den specielle museumatte som medfølger. Herved bliver den ekstrem nøjagtig, og kan ikke gå i stykker.

ALMINDELIG TESTYNDER

i COMPUTER nr. 5.

3,5" DISKDREV MED DISPLAY



495,-

I samme serie som senator 3A og Master 5A, har vi fået et diskdrev med trackdisplay. Den har samme høje kvalitet og har afbryder og videreført bus, virkelig flot design.

VORTEX ATHLET 40 MB, 16 BIT



1395,-

Et af de suverænt hurtigste hardcards til A2000. Loader op til 800 Kb pr. sekund (måleprogram) og saver ca. 450 Kb. Da den samtidig har plads til 4 Mb(!) "on board" er og bliver Vortex den bedste og billigste løsning i længden. Også som 90 Mb (11495,-) 130 Mb (13995,-) og 180 Mb (15995,-). Ekstra 2 Mb RAM modul koster 2595,-

ALCOTINI
HARD & SOFTWARE APS

Alle priser er inkl. 22% moms
Lyshøj 10, 8520 Lystrup, Tlf. 86 22 06 11
Danmarks hurtigste levering. Telefontid: 9-17.00

GAME PLAY

"Let the good times roll!". JUMPING JACKSON - s. 56.

Serve-es! IN-
TERNA-
TIONAL 3D TENNIS - s. 55.



GOLD GAME er den ultimative belønning, som kun gives til de "HELT EKSTREMT, MEGA-FEDE, UTROLIGT SEJE, KLART KLASISKE" spil (phew!). Vi regner med, at der kan gå flere måneder, uden denne pris bliver uddelt.

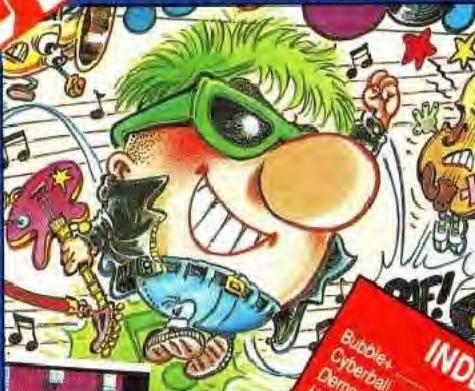


HIT er den belønning vi giver til de spil som "bare" er "SÆRDELES GODE" og "VARMT KAN ANBEFALES". Der vil ofte være flere i hvert nummer.



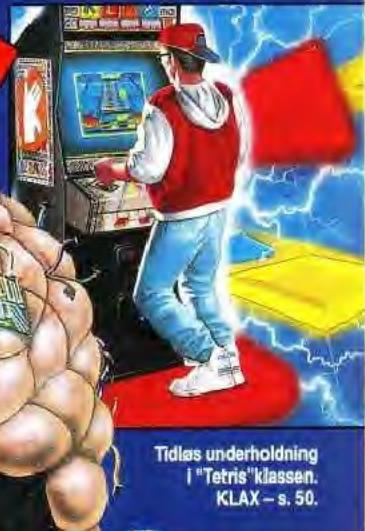
EJNAR er måske den allermest frygtede figur i hele spilbranchen. Hvis et spil virkelig er så bundelindigt, at det nærmest er til at brække sig over, så får det en EJNAR. Vi regner med at se en del til ham i de kommende måneder...

Robotspil med en forskel. ROTOX - s. 51.



KICK OFF 2

Verdens bedste fodboldspil er blevet endnu bedre. KICK OFF 2 - s. 48.



Tidslas underholdning
I "Tetris"-klassen.
KLAX - s. 50.

INDEX	
Bubble Bobble	49
Cyberball	51
Demons Tomb	54
Herbs Quest	56
International 3D Tennis	58
Jumping Jackson	55
Kick off 2	56
Klax	50
Persian Gulf Intrigo	48
Projective	50
Rotox	54
The Toyattes	49
Windwalker	51
World Cup Soccer	58
	56

KARAKTERERNE
Kategorierne siger sig selv, så her er en hurtig oversigt over, hvad vi i grunden mener, med de points vi giver:

- 90-100% : Fantastisk godt. Keb det straks. En klassiker!
- 80-89% : Meget godt. Absolut anbefalet.
- 70-79% : Rimeligt. Udmærket "hvis du kan få den slags".
- 55-69% : Et retmiddelmådt spil med visse lyspunkter.
- 40-54% : Et skuffende og dårligt gennemkørt spil.
- 15-39% : Et elendigt spil, som du for hver en pris må undgå!
- 00-14% : Bwaaaaaaaaaaaaadrrrr!!!

VI STRAMMER KRAVENE

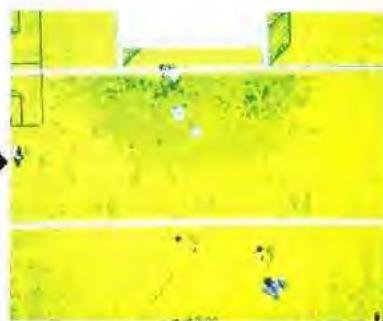
Hvis du har fulgt med i vores spilanalyser de sidste par måneder, har du sikkert lagt mærke til, hvor mange "HIT" og "GOLD GAME" belønnede spil, der var. Forklaringen er den simple og giselige, at spillernes standard er steget betydeligt indenfor det sidste halve års tid. Det er altså ikke os, der har været for rundhandede - spilene er simpelthen blevet bedre.

Efter nogen overvejelse har vi derfor besluttet at stramme kravene, så spilene nu skal være endnu bedre for at gøre sig fortjent til et "HIT" eller "GOLD GAME" bevis. Det betyder samtidig, at et spil i sagtens kan være nytigt godt, selvom det ikke er et "HIT" eller "GOLD GAME". Det er derfor ekstra imponerende, at vi også i dette nummer har haft brug for alle vores "special-priser"...

Grafikken er en af de mest åbenlyse forbedringer. ▶

OPTIONS			
PITCH	NORMAL	HOT	SOGGY
DURATION	EXTRA TIME	EXTRA TIME	EXTRA TIME
HAND	OFF	LIGHT	MEDIUM
PAUSE	NO	YES	YES
YES TOUCH	YES	NO	NO
TRUE SKILL	INTERNATIONAL	DOMESTIC	DOMESTIC
DIS SPEED	HIGH	LOW	LOW
TURF LEVEL	TERM R	TERM R	TERM R
SET TACTICS	TERM R	TERM R	TERM R

Antallet af valgmuligheder er overvældende.



Direkte frispark. Kan du skue bolden udenom forsvarsmuren?



Endnu en ny feature: du kan gemme dine bedste kamp-ejeblikke på disk!



KICK OFF 2

Anco AMIGA

I begyndelsen var "Kick Off" - verdens bedste fodboldspil. Der næst kom "Extra Time" og "Player Manager", og nu er bolden givet op til et nyt fodbold-eventyr, der forener de bedste elementer fra de 3 foregående titler i eet spil - Kick Off 2. Jeg går ud fra, at alle kender det originale Kick Off spil, så derfor vil jeg bruge det som sammenligningsgrundlag i resten af anmeldelsen. What's new?

For det første er der et utal af valgmuligheder. Lad os bare starte fra en ende af: Du kan vælge, om grønsværen skal være våd, normal, eller måske ligefrem mudret - noget som har stor betydning for, hvordan bolden og spillere opfører sig. Selvfølgelig kan du også selv fastsætte kampanes længde, fra 2 x 3 minutter til 2 x 20, sværhedsgraden, vindstyrken, spilhastigheden mv. Du kan også vælge, om der skal spilles efter "Pokal-princippet" med tillagt tid og straffesparkskonkurrence i tilfælde af uafgjort. Der er tillige mulighed for selv at vælge mellem en række nye dommere, der er lige så forskellige som i Kick Off 1. Som prisen over i'et kan du endda selv designe spillernes drakter med forskellige farver og mønstre. Det er meget længe siden, jeg har set et så velpræsenteret spil! Som i 1'eren er der en league turnering, og i de fleste udgaver af spillet er der sågar en VM-turnering, hvor holdene er grupperet på samme måde som i Italien. VM-dele viste sig dog at være lidt af en skuffelse - alle spillere hedder det samme, og holdene spiller ret urealistisk. Men Anco planlægger at udgive separate expansion disks med aktuelle og historiske turneringer, hvor holdene skulle være mere autentiske. At glæde sig! Men nu til de mere revolutionære nyskabelser: Ligesom i Player Mana-

ger kan du vælge, om du vil styre hele dit hold (dvs. den mand, der er nærmest bolden), eller om du vil spille i en fast position. Vælger du sidstnævnte løsning, styrer computeren resten af holdet, som du så skal forsøge at spille sammen med. Hvis du har en joystick-adapter er der sågar mulighed for at spille 4 personer på samme tid, nemlig 2 mod 2, hvor hver person styrer en fast spiller, mens computeren ordner resten. Fælles for disse options er, at de ændrer gameplayet drastisk, så der vil gå meget lang tid, før alle spillets muligheder er udømt! Generelt kan man sige, at Kick Off 2 er mere realistisk end 1'eren. Som i "Extra Time" er der mulighed for at skue bolden EFTER du har skudt til den ("aftertouch"), og målmændene er bedre og går mere ud af målet. Kampene er således mindre mårige, men absolut ikke mindre spændende!

Det kan ikke længere betale sig at spille efter "kick and rush" principippet, hvor man bare tyrer bolden op ad banen, og håber at en medspiller får fat i den inde foran modstanderens mål. Spillerne er blevet bedre til at stoppe bolden, og de flytter sig samtidig mere intelligent. Vil man frem, må man aflevere, og holdet er ikke længere så afgørende. Hvis du er vant til at spille "ping-pong" fodbold i Kick Off, får du virkelig din sag for i Kick Off 2! Dædbolds situationerne er også blevet kraftigt forbedret. Man kan selv styre målsparket, og ved indkast og hjørne har man også fået langt større frihed. Det er blevet sværere, men samtidig mere uforudsigeligt for modstanderen. Mest imponerende er frisparkene inde foran straffesparksfeltet, hvor du har mulighed for at skue bolden udenom forsvarsmuren - en farlig detalje, som nok skal afholde mange fra at lave "professionelle frispark" ligesudfor feltet.

Apropos frispark, så kan mange af dommerne nu finde på at give rødt kort ved første fejl. Dine spillere kan blive skadet, så du må gøre brug af dine 2 reserver. Disse kan levrigt sættes ind når som helst i kampen. Men festen slutter ikke her! Du kan ændre din takтик midt i kampen, så ofte du vil, og der endda smidt et par nye opstillinger ind. Samtidig er Kick Off 2 kompatibel med Player Manager, så du kan loade dine egne hold ind, og selv designe dine opstillinger. Og så sidst en rigtig blæret detalje: du kan på et hvilket som helst tidspunkt se et "replay" i normal eller langsom gengivelse. Alle tider, når man skal hovere over et pragtmål, eller afsløre en tvivilsom dommerkendelse. Du kan endda gemme dine bedste situationer til disk og se dem igen og igen... Hvad mere kan jeg sige? Verdens bedste fodboldspil er blevet endnu bedre!

Søren

Grafik	:	84%
Lyd	:	68%
Fængende	:	92%
Fængslende	:	95%
OVERALL	:	96%

C64 UPDATE

KickOff 1 var ikke specielt imponerende på 64'eren, så det bliver spændende at se, om 2'eren bliver bedre. Vi håber på en anmeldelse i løbet af 1-2 måneder.



BUBBLE+

**Infogrames
AMIGA**

Dette temmeligt originale spil fra transke Infogrames går ud på, at du i dit job som nuttekært spøgelse, skal blæse ensæbbeboble gennem utallige (ca. 34) baner, hvor der er en masse forhindringer, som ikke er sunde for sæbebøbler. Det drejer sig om nåle, stearinlys, frør(!) og en masse andre sjove ting.

Så er den potte ude. Ingen underlig forhistorie om hvorfor du er et spøgelse, og om hvorfor din oldefars grandfætter hed Ove den Rædderlige. Hårdt, kort og brutalt. Så kommer det interessante: Hvordan?

Pærenemt, såmænd. Man drejer spøgelset med museknapperne, og man puster med SPACE-tasten. Som spøgelse er du naturligvis usårlig, så det er kun boblen du skal passe på.

Efter første level, som tydeligvis kun er lavet, for at man kan lære at styre spillet,

kommer anden level, som også er hammer-simpel. Så kommer 3. level, hvor man efter et par forsøg, finder ud af, at man skal puste et stearinlys ud. "Fedt nok!" tænker man så, "Nu kommer der sikkert nogle rigtig svære puzzles, som jeg virkelig kan få lov at glæde mig til!"

Så man glæder sig. Når man er færdig med level 34 (efter få timers spil), overvejer man at købe et rigtig svært spil, som f.eks. "Mother Goose" fra Sierra (De har lyttet til en vitsl!, red.). Bubble+ er helt klart sjovt i starten, men taber værdien efter meget kort tid. Hvis man leder efter svære puzzles, leder man det forkerte sted.

En skam, for grafikken er virkelig nuttet og rimeligt pæn, og lyden af spøgelset, der ikke kan få vejret, når det har pustet for længe, kan smelte det hårdeste hjerte (måske endda Sørens). Kære Infogrames: Lav et Bubble+ II med nogle rigtige puzzles, så går det meget bedre.

Peter



Kan du blæse sæbebøbien sikkert gennem alle forhindringerne?

Grafik	:	70%
Lyd	:	77%
Fængende	:	78%
Fængslende	:	32%
OVERALL	:	44%

C64 UPDATE

Ikke så vidt vi er orienteret.



Den omfattende option-skærm.

lernes egne banedele har to huller, hvor det ene er mål og det andet er udgang til en mandslandet.

Hver spiller har fem mænd (eller katte eller gobler eller ting), een på hver banede. Kampen varer 3 HALVIEGE (jeg kan godt høre det er noget sludder, men det står der i manualen). Mellemkampene (hvis man spiller i turnering, for det er også muligt) kan man træne sine spillere. Det koster penge, og dem får man naturligvis ved at vinde sine kampe.

Spillet er temmelig nemt at gå til, men indeholder masser af finesser, der gør det rimeligt godt, men absolut ikke bemærkelsesværdigt.

Grafik er der masser af. Hver spiller har et "foto" i programmet, og det er faktisk ret påent tegnet (specielt de menneskeligespillere). Der er også masser af forskellige baggrunde, og lyden er heller ikke dårlig. Der er en ret god intro-melodi, og en samplet stemme (dårligt samplet) tæller ned, ved spilletslutning og start.

Desværre er spillet som helhed slet ikke interessant nok, men det har muligvis noget at gøre med at boldspil-genren (ligesom noot' em up genren) er ved at være lidt fortørsket?

Peter

Grafik	:	77%
Lyd	:	75%
Fængende	:	69%
Fængslende	:	51%
OVERALL	:	58%

C64 UPDATE

Electronic Arts har ikke planlagt nogen C64 version af spillet.

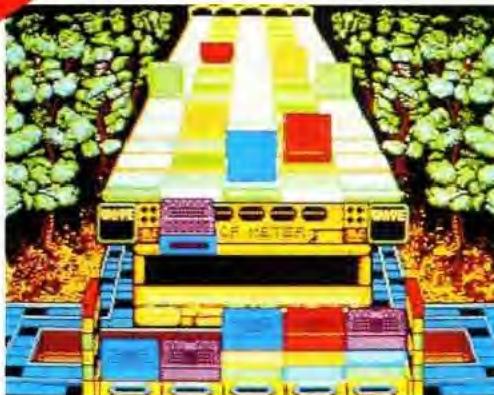
PROJECTYLE

**Electronic Arts
AMIGA**

Så er det sket igen. Endnu engang har et softwarehus spyttet et boldspil på markedet. Denne gang er det dog ikke bare en almindelig fodbold-eftersigning (som f.eks. Speedball).

Projectyle har mulighed for op til tre spillere på en gang, hvor hver spiller har en banede af de fem, der er i alt. De to andre er dels en slags allermandsland, hvor der bliver scoret ved at skyde bolden ind i et tilfældigt hul, og et ingenmandsland, hvor man finder ud af hvilken banede, bolden skal skydes ind på. Hver banede er kvadratisk, og spil-





Klax er endnu et eksempel på den gamle spil-regel: jo simplicere, jo sjovere!



Når du kommer langt, begynder grafikken at blive mere "syret" ...

KLAX

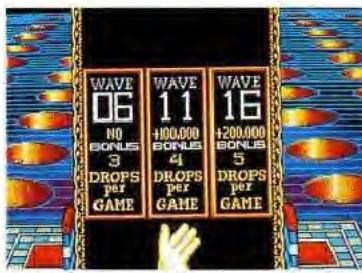
Domark AMIGA

Da Søren ringede og fortalte, at jeg skulle teste KLAX var det med en bemærkning om, at "du sikkert vil synes det erfantastisk". Og da du, ærede læser, allerede har bemærket HIT-logoet, vil du vel heller ikke længere tvivle på Sørensynske evner.

En gang hvert tusinde år bliver der skabt et spil, der næsten overgår alt, hvad der tidlige-re er set. Det er fantastisk simpelt i opbygnin-gen, der er næsten ingen regler, men det er fængende og fængslende som intet har været før. Man stirrer uforstående på skærmen ube af stand til at gøre noget som helst, og først efter en halv time, kan man gå i gang med at spille. Så bliver man til gengæld også ved, til man skal i skole næste dag. Sådan et spil var Tetris. Og sådann et spil er KLAX. Og lighederne mellem dem er mange...

I KLAX gælder det om at lave klax. Det vidste du selvfølgelig godt, men jeg må nok heller ikke forklare de andre hvad en "klax" er. En klax har ikke noget at gøre med Plax. Det er derimod trebrikker på striben, hvad enten de ligger vandret, lodret eller diagonalt. "Nåååh, det er kryds-og-bolle" kan jeg høre nogen sige. Men de tager grueligt fej.

Du styrer en lille platform rundt for nedan af et samlebånd. På vej ned af samlebåndet kommer der forskelligt farvede brikker, som du så kan samle op. Du kan have fem brikker af gangen, men kan til hver en tid smide den øverste i et af de fem rum, der ligger under dig. Der kan være fem brikker i hvert rum, men bliver alle fem rum fyldt op, har du tabt, ligesom det heller ikke er tilladt, at du lader alt for mange brikker forsvinde hen over samle-



Ind imellem får du mulighed for at "warpe" frem til senere levels.

båndets kant med et hjerteskærende vræs.

Forud for hver runde får du en opgave. Det kan f.eks. være at lave tre klax, der altså er mindst tre af samme farve på striben. Men det kan også være at få 10.000 point, overleve 75 brikker eller lave 13 diagonale klax'er.

De diagonale er de sværeste at lave. Man skal hele tiden tænke frem og prøve at sikre, at HVIS der nu kommer en brik man skal bruge, så lander den også det rigtige sted. Engang imellem går det ikke helt som man regner med, for hver gang der opstår en klax, forsvinder de tre brikker, og billedet ser plud-seligt fuldstændig anderledes ud.

Hvis du er forvirret, skal du ikke være ked af det. Når først du er igang med at spille, vil alle brikkerne falde på plads (got it?), for grundprincipperne er særdeles simple.

Når du så har klarret dit mål, får du ekstra points alt efter hvor mange tomme pladser, der er tilbage i de fem rum, og hvor mange brikker du har på din platform. I forvejen får du 50 point for hver lodrette klax, 1000 for hver vandrøte og 5000 for hver diagonale.

Nu lyder der et bifald, der lyder SÆRDE-LES livagtigt, og du får et nyt og sværere mål. Når du når fem levels frem, kommer du til et WARP, der giver der mulighed for at starte fra tre forskellige levels. Hvis du ikke bare starter fra næste level, bliver dit Drop-meter udvidet med en ekstra brik.

Efterhånden dukker der flere og flere blinkende brikker op, der kan gøre det ud for en hvilken som helst anden farve. På den måde lykkedes det mig faktisk at lave fire klax på samme tid, selvom de var af vidt forskellige farver. Måske lyder det hele meget rodet. Men et så suverænt spil kan være svært at forklare med ord. Det skal prøves.

Grafikken skal næsten have et afsnit for sig selv. Den er nemlig utrolig. Brikkerne gør det hele meget farvestrålende, men også baggrunden er et studie værd. Man starter i noget, der bedst kan betegnes som et psykedelisk mønster, men kommer senere til en skov og op på et rumskib. Det sidste jeg har set, foregår i en kæmpest hånd!

For mig at se er Tetris det helt ideelle computerspil. Hvis jeg skulle spille det samme spil i flere timer, måtte det blive det. Men når jeg så var blevet træt, ville KLAX stå meget høj på listen over de spil, der følger umiddelbart efter. Det er så enkelt, men alligevel så hjernevridende, at man ikke kan lade være med at fortsætte. Hvis du var vild med Tetris, skulle der ikke være nogen tvivl: DETTE SPIL SKAL DU HAVE.

For læsere der først er kommet iblandt os nu kan jeg oplyse, at vi snakker om KLAX og om et solidt HIT.

Grafik	:	91%
Lyd	:	86%
Fængende	:	95%
Fængslende	:	94%
OVERALL	:	93%

COMMODORE 64

64-udgaven er næsten endnu mere imponerende end Amigaversjonen. Hele spillet loader på én gang, og selv om grafikken ikke er helt så detaljeret som den er varieret forlader gameplayet problem-frit. Lyden er noget begrænset, men den lavere pris gør, at C64-Klax ender på samme høje OVERALL-karakter som Amiga-Klax.

Grafik	:	85%
Lyd	:	70%
Fængende	:	95%
Fængslende	:	94%
OVERALL	:	93%

CYBERBALL

**Domark
AMIGA**

Man spiller stadig amerikansk fodbold i det 21. århundrede, men ikke på samme måde som i dag. Menneskelige spillere er gået af mode, og nu ordnes det hele af 6-7 meter høje robotter. Det siger sig selv, at det hele er blevet mere voldeligt, og derfor har man:

- 1) Indtør den eksplosive bold.
- 2) Afskaffet dommeren.

Trods de nye tiltag er Cyberball ikke ret meget mere end endnu en variant over det gode gamle koncept. Grafikmænd er udskiftet med grafikrobotter, og bolden springer i luften efter et fastsat tidsrum, men der er stadig tale om "Running Plays", "Passing Plays" og "Option Plays". Der er masser af varianter, og alle er de omtalt i manuelen, men i praksis har du MEGET kort tid til at vælge den bedste strategi.

Spillet styres med joysticket, og man lærer hurtigt at kontrollere de forskellige robotter, som desværre alle bevæger sig lidt sløvt. Der er mulighed for at spille 2 på samme hold, men den geniale programmer har på en eller anden måde glemt at inkludere en "spil mod hinanden" option.

Grafikken er ikke direkte grim, men særlig detaljeret og velanimeret er den heller ikke. På titelskærmen er der både musik og samspeltale, men under selve kampen er der ikke meget mere end de sædvanlige "woosh"- og "crash"-effekter.

Cyberball er en ret jævn variant af et gammelt tema. Køb kun spillet, hvis du i forvejen er helt vild med amerikansk fodbold.

Jakob

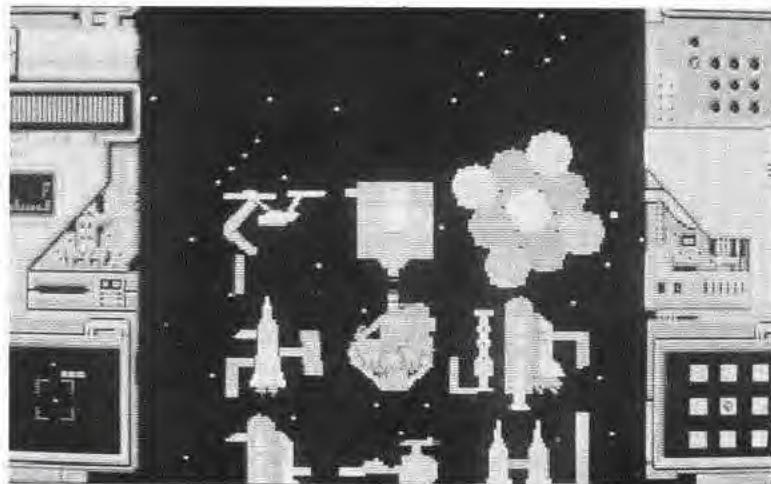
Grafik	:	72%
Lyd	:	71%
Fængende	:	75%
Fængslende	:	65%
OVERALL	:	70%

C64 UPDATE

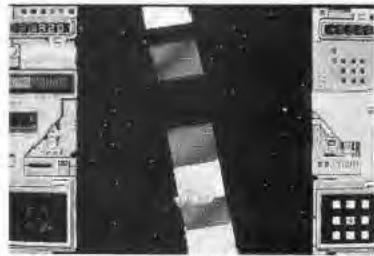
Kommer også til 64'eren.



Fremtidens foretrukne boldspil?



Før det går løs, får du lejlighed til at se banen fra oven.



Det tager tid at vænne sig til de roterende omgivelser.

ROTOX

**US. Gold
AMIGA**

I Rotox, der spilles over 10 levels, styrer du en metalsskinnende robot, der har til opgave at skyde alt, hvad der rører sig. Plus alt det, der sidder stille - for at undgå at blive skudt, selvfølgelig. Hver level er delt op i 9 sektorer, der alle skal cleares, før du sendes til næstebane.

Jeg har altid forbundet ordet "vektorgrafik" med 3D-spill som Elite og Retaliator, men i Rotox udnyttes teknikken på en helt ny måde: 12D! Umiddelbart kan det lyde som et kraftigt tilbageslag, men det er det ikke. Snarere et sidespring.

Handlingen ses direkte oppefra, og med et joystick kan din robot bringes til at gå fremad, bakke, dreje rundt om sig selv, og -det var jeg lige ved at glemme - skyde. Monstrene er de dersædvanlige sprite-agtige ting, mens baggrunden er lavet i den fænævnte 2D vektorgrafik. Når du, den talentfulde computerspiller (Peter "Blåhval" Juul: det var IKKE til dig), bringer din robot til at dreje eller gå, er det nemlig BAGGRUNDEN, der bevæger sig - metaldyret kigger stadig lige opad, placeret tre fjerdele nede af skærmen. Det lyder måske underligt, men det fungerer meget godt i praksis. Banerne vrinder med roterende barrer og pulserne "dimser", hvis former afpraktiske årsager ikke er ALT for avancerede. På bane et består baggrunden mest af en række latterlige, totalt flade rumskibe, der kunne være tegnet af et 4 årigt mongolbarn (eller fænævnte Pund-Peter). Det lyder grimt,

og det er det også, men på en underlig positiv måde! Bane to byder på flere underlige former, deriblandt et freaket øje, der "græder" tårer efter din robot. Og det biver værre endnu! Totalt syreflip med masser af farver og striber i baggrunden, simpelthen!

Hvis din robo-fyr falder udover kanten af en eller anden struktur, hejses han højt op over banen, før han dumpes ned igen. Det koster lidt energi, men til gengæld giver det god mulighed for at betragte sektorene "sådan lidt fra oven".

Lyden består af en underlig kombination af god musik (på titelskærmen) og et lidt irriterende skydezap, der - efterhånden som du får samlet nogle ekstra våben - udvikler sig til en mellemsting mellem en telefonstorm og et haglvejr.

Rotox er ikke helt let, men har du mod på et "sygt" shoot'em up, kan dette produkt klart anbefales.

Jakob

Grafik	:	74%
Lyd	:	79%
Fængende	:	80%
Fængslende	:	83%
OVERALL	:	82%

C64 UPDATE

Af tekniske årsager er der ikke planer om nogen C64 version.



Næsten GRATIS

Commodore

...mindre annonce , mindre priser!!!

Tilbud

Den bedste
farvemonitor til
Amiga .
PHILIPS
CM8833.

Opløsning 600x285.
Indbygget stereo-lyd.
Med grå knap til tekst:

2495,-

**Amiga
2000**
+ udstyr til
1/2 pris!!!

* Gældende for alle der
er igang med en videregående
uddannelse.
Husk at medbringe dit
studiekort
Ring og hør nærmere!!!!

star

Vi har også de nye
business-Printere, med
8 timers tilkaldeservice i garantiperioden. Ring.
STAR LC-10 144 tegn pr sekund 1.795,-
STAR LC-10 Colour 2.495,-
STAR LC24-10. 24 nåle, mange skriftypewriter .2.989,-
Arkfedter til alle LC printerer fra 1.090,-
Parallelt interface til NL-10 incl. kabel 695,-
Farverbånd til alle STAR modeller .(God pris) ring!!!
Commodore MPS 1550 colour, ny model 2.495,-
Commodore MPS 1230 1.695,-

A590

- fremtidens
Harddisk til Amiga 500

A590 består af en Epson slimgline
3,5" 20Mb Hardisk på 80 ms,
SCSI interface med plads op
til 2Mb RAM i indbyggede
sokler. Ydermere har A590
også indbygger en DMA-
controller der får overfor-
selshastigheden op
på 2,4Mb/sek.
Et fordelagtig
valg til din A500.

4895,-



Mini-Max Ram

Ramudvidelsen der slår selv den
nye Amiga ud af banen. Plads med
nu 2,5Mb intern ram, eller 1Mb
Chip-Ram og 1,5 Fast-Ram

512 Kb monteret kr.:
1,8 Mb monteret kr.: incl. Gary adapter
Gary eller CPU adapter
512 Kb (det lille kort)
512 Kb ram til Mini-Max + A590 Harddisk

kun: 495,-

**Ny smart Amigamus!
- den bedste mus!**
**ifølge stor-testen i
Computer nr. 5**



"Optisk" mus

"Optisk" mus
uden kugle
uden
kugle...



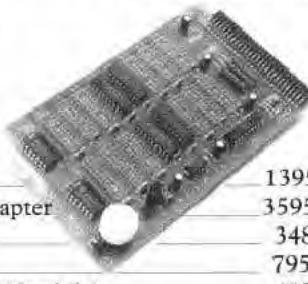
...Speciel-
tilbud før: 895,- Nu kun **695,-**

JIN-MOUSE er navnet på
denne nye og meget præcise mus til
din Amiga. Den har holdbare
micro-switches og en oplosning, der
svarer til ca 280 DPI, hvilket
betyder, at du ikke skal bevæge mu-
sen så langt som hidtil.
Leveres med en smart mus-måtte.

Commodore
Amiga 500 +
PHILIPS farve-
skærm CM 8833
incl. kabel ,3 spil
og Joy-stick.
kæmpetilbud
Nu Kun:
6.995,-
...også tilbud på
andre pakkeløsnin-
ger!

Diverse

3,5" Intern drev til Amiga 2000	1195,-
Multiplayerkabel	248,-
Originale Amiga Bøger	fra 248,-
Joystick	fra 99,-
Joy-Stick m/ auto-Fire	268,-
Formstøbt støvlåg til A500	149,-
Kickstartomskifter	295,-
Kickstart ROM 1,2 eller 1,3	250,-
Workbench sæt 1,3	238,-
Musemåtte fra	69,-
Bootselector (DF 0 - DF 1)	148,-
Rejsebox til 10 disketter	fra 39,-
Modem 2400 Baud med software	1895,-
Action Replay, ny nedsat pris	995,-
Alcotini Soundsampler	795,-
Creative Sound Systems - sampler	895,-
Smart Sound - sampler	398,-



1395,-
3595,-
348,-
795,-
495,-

Amiga drev

3,5" drev, lavpris kun:	995,-
3,5" drev, til A2000	1195,-
3,5" SENATOR, Medstørrelser, fast, stavklip 70 cm. kabel. Mægtig hurtig	1095,-
3,5" Golden-image	1495,-
5,25" drev 40/80	1295,-
5,25" Master 5A-1, (incl. strømforsyning) + 40/80 -støvgeskifter	1695,-

Er du interesseret i produkter du ikke ser i denne annonce - SÅ RING!!



Fax.: 45934407

BANZHAF
datamedier

Lyngby torv 10 · 2800 · Lyngby Giro 7 52 51 33

Vi leverer til hele Norden.
Levering inden
48 timer i DK.
Priser er incl. moms.
Forbehold for
prisændringer og trykfejl.

COMputer gør dig mere end spændende læsning...



JA TAK! Jeg ønsker at få følgende produkter tilsendt:

- | | | |
|--|-----------|--|
| <input type="checkbox"/> Samlemappe | kr. 69,50 | <input type="checkbox"/> Sweatshirt i forskellig kvalitet |
| <input type="checkbox"/> Survág til AMIGA 500 | kr. 79,50 | <input type="checkbox"/> Grøn <input type="checkbox"/> Blå |
| <input type="checkbox"/> Stevág til C-64 | kr. 79,50 | <input type="checkbox"/> M <input type="checkbox"/> L <input type="checkbox"/> XL kr. 168,50 |
| <input type="checkbox"/> Musemætte | kr. 79,50 | <input type="checkbox"/> PD pakke, Nr. <input type="checkbox"/> kr. 45,00 |
| <input type="checkbox"/> Baseball-kasket | kr. 69,50 | <input type="checkbox"/> OsWeld til AMIGA kr. 198,00 |
| <input type="checkbox"/> T-shirt i forskellig kvalitet | | <input type="checkbox"/> OsWeld til C-64 |
| — Grøn — Blå | | Disk <input type="checkbox"/> Band kr. 198,00 |
| — M — L — XL kr. 74,50 | | <input type="checkbox"/> 1000 smarte pokes kr. 139,50 |
| Ekspeditionsgebyr kr. 15,00 | | |
| <input type="checkbox"/> 11 numre af "COMputer" kr. 348,50 | | |

1003
Sendes
ufrankeret

Audio betaler
portben

Forlaget Audio A/S

St. Kongensgade 72
1045 København K

Navn:
Adresse:
Postnr. By:
<input type="checkbox"/> Jeg ønsker at betale med DANKORT
Reg. nr.: Udst. dato:
Kortnr.: Beløb: kr.
Underskrift:

SE ANNONCEN OM
PD DISKETTER
ANDET STED
HER I BLADET!

DEMON'S TOMB



Ildebranden i starten. Det er umuligt at overleve!

Melbourne House AMIGA

Handlingen i Demon's Tomb tager sin begyndelse klokken 02:28 søndag den 20. marts 1990. Dette betyder dog ikke, at okkulte og overnaturlige hændelser er udelukket i eventyret. Absolut ikke! I prologen spiller du rollen som Edward Lynton, professor og arkæolog. Edward har opnusset en underlig gravhøj et sted i en skov i Devonshire, og fundet af makabre og mystiske inskriptioner får ham til at tage frivilligt overarbejde "on location". Alene.

Og netop klokken 2 minutter i halv tre, midt om natten, går det galt. Den tunge stendør til gravhøjen smækker i med et brag, hvorefter en oliestlampe falder ned på det ujævne gulv og forårsager en større brand. Edward er fanget, uden mulighed for overlevelse! Ja, det lyder måske underligt at møde en sådannproblemstilling i et eventyr, men det gør det hele lidt federe. I sine sidste minutter skal Edward nemlig nå at redde sin notesbog og andre brugbare objekter fra ilden, og samtidig på en eller anden måde efterlade ettegn til en eventuel finder.

Og Edward bliver fundet. I næste del af eventyret, altså. Her styrer du Richard Lynton, professorens søn. Efter et makabert liggfund (ved nærmere eftertanke: 2 liggfund!) er det juniorsøgave at forhindre en mystisk genopstandelse, der hænger nøje sammen med den tomme sarkofag i gravhøjen. Men når Richard frem i tide, eller bliver han bare det første offer for ondskaben?

Således lyder historien bag Demon's Tomb, et avanceret eventyr med Melbourne Houses logo på kassen.

Melbourne House? Ja, du husker rigtigt! Det var dem, der i sin tid udgav det supersælgende "The Hobbit" og fortsatte med en række knapt så storrelænde, men til genæld meget fejlfyldte og langsomme, eventyr. Til sidst holdt strømmen op, men nu er Melbourne House altså tilbage igen. Endda i forrygende god form! Ganske typisk er der masser af (som vanligt) halvkedelige billedebilder, der heldigvis kan slås fra, men showet stopper ikke her. Udenfor en virkelig god parser plus ramsave og undo, har du mulighed for selv at definere forskellige makroer, der kan gøre livet som djeævleuddriver en hel del

lettere. Hvis du slet ikke gider at skrive til spillet, kan du også så menu-funktionen til. Her præsenteres du for alle de ord, parseren forstår. Med musen kan du nu klikke dig igennem tabellerne og dermed konstruere selv de mest individuelle sætninger, så du kan gennemføre Demon's Tomb helt uden at røre din Amigas keyboard! Derudover er eventyret forrygende hurtigt at spille, idet al tekstrmaterialt hentes ind i en gang for alle.

Ja, teknisk set er Demon's Tomb helt i top! Historien er sine steder en smule tynd, men de fleste problemer er udmærkede. Jeg glæder mig allerede til firmaets næste evenytlige udspil.

Jakob

Parser	:	92%
Atmosfære	:	78%
Sværhedsgrad	:	Let
OVERALL	:	81%

C64-UPDATE

Melbourne House har tilsyneladende glemt, at der er noget der hedder Commodore 64.

PERSIAN GULF INFERNO

Magic Bytes AMIGA

Der er altså noget usympatisk over det her spil! Ikke nok med, at gameplayet er ensformigt og kedeligt - spillet er også udtryk for en ubehagelig voldsdyrkelse, krydret med racistskeundertoner.

Først plottet: Nogle (onde) arabere har anbragt en atombombe på en stor boreplatform, og taget gidsler. Din opgave: skydarene, befri gidslerne og demonter bomben.

I praksis består platformen af nogle platforme (ha ha), der er forbundet med stiger og elevatorer. Nogle steder er der døre, bag hvilke du af og til finder gidsler, våben og ammunition, men det meste aftiden går med at løbe rundt i det enorme spilområde. Hvis du er vild med at kortlægge store områder, så er dette spil et godt bud. Personligt kan jeg

ikke se det sjove i at løbe flere kilometer henad en lige gang - blot for at opdage, at den ender blindt, så man må vendte om og løbe hele vejen tilbage igen.

Nogle gange sker det, bedst som du kommer løbende, at stiheden gennemtrænges af et samplet brel på arabisk. Det betyder, at en (eller flere) af terroristerne har opdaget dig, og så gælder det simpelthen om at skyde dem, før de skyder dig. Dette er dog ikke noget større problem, idet DU jo ikke behøver at komme medarabiske kampråb, før du skyder... Efterhånden opfatter manden for disse sammenstød som en irriterende formalitet, der bare skal overstås.

Okay, så det er kedeligt. Men hvad mener jeg med, at det er "usympatisk"? Det er nærliggende at sammenligne "Persian Gulf Inferno" (PGI) med "Mission Elevator" (ME). Sidstnævnte har et lignende gameplay, men

stemningen er en helt anden:

I ME skyder man mod tegneserieagtige mænd i suspekte trenchcoats i PGI er man oppe mod mørk-lødede personer i arabisk-påklædning. Når man rammer mændene i ME, synker de i jorden på en abstrakt måde - i PGI er der gjort et stort nummer ud af at anlæmre det øjeblik, hvor kuglen trænger ind i ofrets hovede, så det tvinges tilbage og hærnemassen slinges bagud. Effekten er meget realistisk, men er det nødvendigvis en god ting?...

Søren

Grafik	:	82%
Lyd	:	84%
Fængende	:	75%
Fængslende	:	60%
OVERALL	:	66%



INTERNATIONAL 3D TENNIS

**Palace
C64**

Hvis man gerne vil være millionær, kan det gøres på forskellige måder. Man kunne f.eks. skrive 3000 spilanmeldelser eller være spilredaktør for Det Nye Computer (gåd du havde rett, red.). Men 3000 spilanmeldelser tager lang tid at lave, og Søren er jo spilredaktør, så måske skulle man vælge en anden sti for at komme til den vej, hvor millionærerne sætter deres gyldne sko. Et andet sted, hvor de rigtige sætter deres sko, er på tennisbanen. Og hvis man nu kan lide den hvide sport, var det måske en ide' at tjene lidt penge på det. Rygterne vil nemlig vide, at der er temmelig mange penge til vinderen af Wimbledon...

Nu har du også chancen! Men vær forbredt på at blive suget ind i en computerskærm og forvandlet til en sort tændstiksmand. Nu hedder det naturligvis ikke "3D-tennis" for sjovs skyld. For det første er der de få omtalte underlige spillere, der både har trekantede hoveder og ketchere. Det virker måske lidt underligt, men opvejes dog til fulde af det fede gameplay og den kendskøring, at man kan følge spillet fra 10(!) forskellige, 3D synsvinkler. Dette er også med til at sætte grafikkarakteren flere grader i vejret.

Som ung håbefuld stjerne har du mulighed for at entreturmerne på fire forskellige niveauer. Alt efter dit valg får du mulighed for at udøvere forskellige tricks. Som amatør kan du ikke engang styre din serv, mens du som Ace kan lave topspin og underskrue dine bolde - EFTER et du har skudt til dem (det kan selv Lendl ikke prale af!). Hvad han

derimod går rundt og blører sig med, er det faktum, at han er at finde blandt de utallige spillere, du før eller siden vil møde i turneringerne.

For turneringer er der nok af. 72 er det blevet til, med vidtforskellige pengepræmier. Det er klart, at hvis du deltager i "Herstedsvese Open" er der ikke meget mere end en halv gris på højkant, mens der i French Open er mange hundredetusinde dollars til vinderen. Du får til gengæld også lov til at kæmpe hårdt for dem. Dit mål er at vinde en million dollars på en sæson, og til din oplysning er det den samlede præmiesum i Wimbledon.

Hvad der undrede mig rigtig, rigtig, rigtig meget er, hvorhurtigt de simple tændstiksmand kan bevæge sig. Måske ligner de ikke rødhårede, muskuløse tyskere med temmelig røde læber (snarere tværlimod), men kan man ignorere denne kendsgenug og har fantasi nok til at forestille sig, at 9 streger er Jean-Paul Sartre (ja, jeg blev også overrasket, da jeg mødte ham i US. Open. Han plejer da at være filosof), så får du til gengæld også fuld valuta for pengene. Mulighederne for at fugle, passere, smash og lobbe er store, og selvom det i starten er svært at ramme bolden, kommer man hurtigt efter det. Mulighederne er mange, fejlene er små og hastigheden er hæsblæsende.

Hvis man vil have en realistisk simulation, har man her fat i det helt rigtige. Hvis det istedet drejer sig om flotte sprites og gode lydeffekter, vil det måske være en ide' at lede et andet sted.

Christian



Lad dig ikke nære af de grimme tændstiksmand. Dette spil er sjovt!



Amigaversionen kan godt virke lidt forvirrende.

Grafik	:	80%
Lyd	:	52%
Fængende	:	85%
Fængslende	:	89%
OVERALL	:	86%

AMIGA

Også her er figurerne meget forenkede. Farverne kan godt forekomme lidt besynderlige, og bolden bevæger sig også lidt underligt nogle gange. På det punkt er C64 versionen faktisk mere overskuelig! Lyden er udmærket, selv om den samplede dommer ikke altid lyder lige menneskelig. Men ellers er også denne udgave af spillet en særdeles underholdende tennis-simulation.

Grafik	:	70%
Lyd	:	80%
Fængende	:	83%
Fængslende	:	87%
OVERALL	:	84%



Den voldelige skud-scene. Går dette spil over stregen?



I nogle rum kan du finde ny ammunition.

C64 UPDATE

Spillet kommer også til 64'eren, hvor det (pga. maskinens begrænsninger) nok er knap så kontroversiel - men sikkert mindst lige så kedeligt...

VETO BOX

Jeg er ret uenig med Søren... og det ved jeg, at I også vil være (menings-pådutning!). Spillet drejer sig måske nok mest om at finde vej, men det er spækket med små "overraskelser", og man får faktisk et mindre chok, når man pludselig hører et arabisk kampråb bag sig. Kampene er også ret hektiske.

Motiverne bag spillet kan diskuteres, men det kan atmosfæren i hvert fald ikke. Så lyt ikke til redakteuren, men tænk på at JEG ville have givet det ca. 80%.

Christian



WORLD CUP SOCCER

**Virgin
AMIGA**

Når jeg ser ordene "official game", får jeg altid en særfornemmelse i maven (hvor elvers?, red.). Faktisk føler jeg det som om jeg skal bæække mig, og i enkelte tilfælde gør jeg det rent faktisk. (jf. stormfloden i '81, red.). På pakningen til WCS (læg mærke til det fine ordspil: WCs) står disse ord rent faktisk, for WCS er det officielle "Italia '90" spil, hvilket Virgin Games gør et stort nummer ud af påpakningen. Egentlig en unødvendig ting, da et godt spil joautomatisk må sælge sig selv. Men det er måske netop problemet?

Laes videre og dem selv

Selve gameplayet burde være unedvendigt at beskrive, da de fleste nok kender



Sjældent har man set et spil, der har mindre med fodbold at gøre...

grundreglerne for fodbold. Jeg vil derimod gøre en hel del ud af at beskrive forskellene. Men først indledningen.

Først får man (for de VIRKELIG tungernarme) endnu engang at vide, at det drejer sig om det officielle World Cup '90 spil, og man begynder at overveje sandsynligheden for at spillet er bedre end Kick Off. Denne tilstand af momentant vanvid varer dog ikke længe, for efter at have valgt mellem de fire lande, man kan vælge imellem, får man lov at se spillet i funktion.

Om nu bliver det "sjovt", for man opdager, at man skal trykke fire HVER gang man vil skifte til en anden spiller, og at der kun er syv(!) spillere på hvert hold, at der kun er en halvleg, at banen er alt for lille og desuden at computerens spilleteknik er dybt godnat: Computeren styrer simpelthen sin spiller ned mod målet, uden at tænke på, om der er noget i vejen. Taktisk, dybt taktisk.

Når spilleren så når målet og skyder, kan man lige så nemt få det stoppet, hvis man skal tage stilling til, hvor man skal beordre sin målmand hen. Virkelig kontrabænkningstid, eller hva'? Den superbøv har programmoren så skyndsomt rettet, ved at gøre det næsten

umuligt at score selv.

Nå, intet er så galt, at det ikke er godt for noget, og den

animerede dommerfilejs i nederste højre hjørne er da tegnet meget pænt.

Publikum er dybt latterlige, eller bare skidefulde, for lige meget hvad der sker, råber de bare uafbrudt YAAAAAAA hele kampen igennem, ikke som Kick Offs publikum - de råber i det mindste kun, når der er noget at råbe af.

All i alt, skal man være millionær, idiot og lallende fodboldgal på én gang for at købe dette spil.

Peter

Grafik	:	73%
Lyd	:	56%
Fængende	:	30%
Fængslende	:	12%
OVERALL	:	15%

C64 UPDATE

En C64-version er på vej. Så er i lavaret...

JUMPING JACK-SON

**Infogrames
AMIGA**

Ville det ikke være en katastrofe, hvis al rockmusik forsvandt fra Jordens overflade? Ville det ikke være rædselsfuldt, om der kun var klassisk musik tilbage? I Jumping Jack Son er denneforærdelige katastrofe rent faktisk indtruffet, og du skal ud for at finde den

første plade Elvis nogensinde indspillede. Det skulle nemlig kunne reddet rocken fra den totale udslettelse. Naturligvis går man ikke bare sådan lige ud og finder Elvis' første plade. Først skal du igennem et utal af forskellige baner, den ene naturligvis sværere end den anden.

Du skal hoppe på nogle farvede gulvplader, så de alle bliver f.eks. blå. Derved frem-

kommer der en blå grammofonplade, som skal lægges på en blå grammofon. Når det er gjort, skal du lave en gul plade, og en rød plade... indtil du har plader til alle grammofonene. De enkelte plader indeholder forskellige spor (trommer, guitar etc.) til en sej melodi, der efterhånden, som du får de forskellige plader lagt på, bliver usandsynlig blæret at lytte til.



Rock'n'roll will never die!



Det er længe siden vi har set en så nuttet spil-helt.



THE TOYOTTES

**Infogrames
AMIGA**

Det er utroligt som softwarehusene har travlt med at konvertere tegneserier til computerspil for tiden. Først kom North & South, så kom Dr. Dooms revenge, og nu er Toyottes så kommet. Hvis der er nogen der (ligesom jeg) ikke aner hvem The Toyottes er, så dæmmer det måske hvis jeg siger "Kasmerotterne" (se box).

Men for nu at komme tilbage til spillet, så er der altså sket det forfærdelige, at Barnabas har fået fat i en fodbold, og kongen har smidt den væk. Det bliver Barnabas naturligvis meget negativ over, så han løber straks efter den.

Kongen var ikke klar over, at Barnabas var så glad for sin bold (Det var Themistokles naturligvis heller ikke, som sædvanlig), så han udpegede en "frivillig". Det blev Cyprianus, som så ofte før (modvilligt, naturligvis!)... Og så starter spillet!

Først skal man finde bolden, derefter Barnabas, og til sidst skal man finde tilbage til tronrummet. Det foregår i en labyrint i kloak-systemer og beskyttelsesrum. For at have en chance for at finde de forskellige objekter i det enorme kloaksystem, har man en slags radar til rådighed. Den viser retningen men ikke afstanden til objektet.

Undervejs kan man så blive nødt til at finde en dør med det rigtige symbol på, for at kunne komme ind til rum, der ellers er ukendte.

Naturligvis synes cello'erne, violinerne og de andre klassiske instrumenter absolut ikke, at du skal have lov til den slags pjat, så de renderer rundt på banen for at bønke dig. Rundt omkring finder du walkmen, som kan gøre dig midlertidigt usærlig, usynlig eller andet, eller måske nogle seje solbriller, som får Jumping Jack Son til at skrige et sejt kamparråb, der får de ubehagelige elementer til at flygte. Der er alt for mange objekter til at jeg kan beskrive dem alle her, men jeg lover dig flere timersunderholdning bare med at se hvad der sker, når du tager de forskellige ting.

Når du så har svært dig igennem en hårdbane, og tror at du er færdig, så skal du tilbage til startpositionen, så du kan komme videre til næste bane. Af og til kommer du så til en challenge-bane. Her skal du få en masse bobler til at vokse, så du kan få et password. Det password skal hjælpe dig, så du ikke skal starte HELT forfra hver gang.

Grafikken er virkelig god og detaljeret, med nogle store flotte sprites og en letglidende scroll. Den er dog intet mod LYDEN. Lyden er bare så gennemført. En masse lækkre trommespor, guitarspor og andre spor, og en hel melodi til hver bane + en rigtig fed intromelodi er min drøm om en blæret lydside. Man er totalt hooked på idéen i spillet lige fra start, og man slipper det ikke før langt ud

Andre steder skal man bruge forskellige objekter til at komme forbi et stort, ulækkert, svuppende monster (det er måske en af dine slægtninger?, red.). I de tilfælde gør monstret selvpørmærksom på, hvad det er for en ting det savner.

Alt det lyder jo meget godt, men spillet er desværre alt, alt for nemt. Jeg gennemførte efter ca. 30 minutters spil. Egentlig en skam, for spillet er fremragende hvad angår grafik og lyd.

Barnabas ser mindst lige så tåbelig ud som i tegneserien, og der er masser af flotte muterede skabninger, der får en til at savle ned i fastaturet af henrykkelse. Lyden består af en masse sjove BOING-lyde og andre sjove effekter, mens intro-musikken er middelemidag. Alt i alt et virkelig sjovt spil, hvis det altså bare havde været lidt sværere. Det vil MULIGVIS titale familien yngste, på samme måde som Peter Plys og Mother Goose.

Peter

Grafik	:	88%
Lyd	:	74%
Fængende	:	91%
Fængslende	:	12%
OVERALL	:	62%

C64 UPDATE

Vi har ikke hørt om nogen C64 version...



Endnu en tegneserie-licens.

KASMEROTTERNE

Tegneserien Kasmerotterne er skrevet og tegnet af Louis-Michel Carpentier, og foregår på et tidspunkt hvor menneskene har udslættet sig selv med atombomber, og de eneste overlevende er Kloakrotter. De er til gengæld temmelig intelligente (nogen mere end andre), og har udviklet en hard hakkeorden med en stupid konge i spidsen, og en række mere eller mindre smarte soldater i bunden. De vigtigste gennemgående figurer er Kong Claudius Dillerdalierpotipus IV, som ifølge af alvorlig egoisme og almindelig dumhed. Prins Barnabas, som bare er dum. Themistokles, som er fætter til sergentens blikkenslagers sviger og derfor har plads som nægiver for kongen. Det budbryder han ved uafbrudt at give kongen ret i alt, og intet andet. Sergenten, som leder sine undermænd med en hård, men uretfærdig hånd (pote?).

Cyprianus, som er den en af de to Kasmerotter, der har en smule intelligens i behold. Gideon, som er det absolut eneste eksempel på virkelig genialitet i kloakkerne. (Gideon og Cyprianus er for resten også de to, der er lavest placeret på rangstigen). Derudover medvirker der utallige muterede dyr, som har overlevet atomkrigen. Man kunne måske tale om, at spillet var enefterfølger til Nuclear war (anmeldt i nummer 5)?

C64 UPDATE

Rock-hungrende C64-ejere må få deres behov dækket andetsteds. Infogrames har ikke planer om nogen C64 version.

VETO BOX

"I can't get no... satisfaction..."

Tjah, måske er det bare et tilfælde, men disse ord fra en gammel Stones-sang beskriver glimrende mine følelser omJumping Jackson. Indremmet. Jeg blev fanget allerede på titelskærmen af en jærefaldende melodi, og interessen holdt da også i NÆSTEN 1 spil. For selv om Jumping Jackson er guf både pixel- og lydmæsigt, er gameplayet alt for simpelt og ensformigt. Enhver arten spiller vil hurtigt få nok. (Fik du den, Peter?)

Jakob

ROCK'N'ROLL

Rock'n'roll defineres som "rytmisk musik i 4/4-takt, somoftest er specielt skrevet i sangtemperatur", men de fleste fans ville nok definere det som "det bedste, der er sket for verden siden Svend Auken blev født."

Det første rock'n'roll nummer mener at være Billy Holliday's "Rock around the clock", men for de fleste står Aaron "Elvis" Presley nok til den absolute topkarakter indenfor genre. Den plade man skal finde i Jumping Jack Son er såvidt jeg kan regne ud hans "That's alright, mama" fra 1954. Meget grint er der blevet sagt om klassisk, og ligeså meget grint er der blevet sagt om rock'n'roll, men om det er særlig påtænkt at udradere den ene genre, som man skal gøre i Jumping Jack Son, er et interessant spørgsmål...

By the way: Jumping Jack Son har "jæmt" sit navn fra Rolling Stones hittet "Jumping Jack Flash".



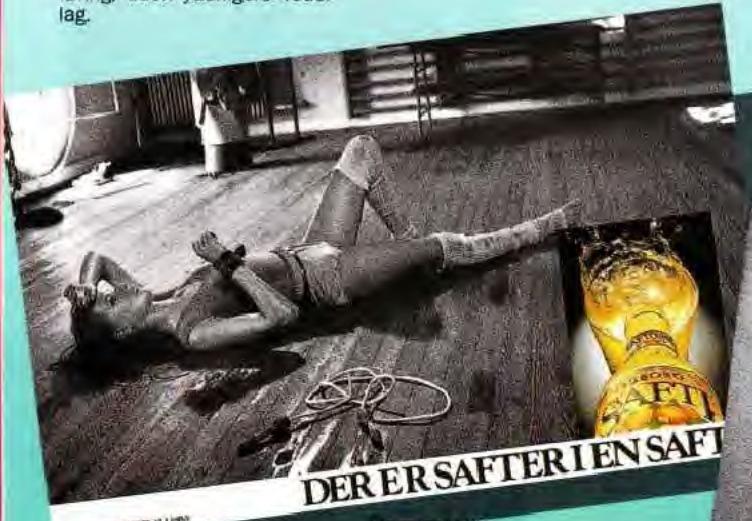
*Her er chancen for
virkeligt at bruge dit talent!*

LAV EN ELEKTRONISK REKLAME FOR TUBORG'S "SAFTI" appelsinvand

Dit Commodoreblad COMputer arrangerer i samarbejde med TUBORG en lille efterårskonkurrence, der virkelig sætter dit talent på prøve, og samtidig giver dig muligheden for at vinde herlige "SAFTI"-forfriskninger, abonnementer og spil. Tuborg vil endvidere forbeholde sig ret til at bruge vinderbilledet eller animationen i deres markedsføring, uden yderligere vederlag.

nødvendige programmer for at få den til at køre, eller den skal være selvstartende (auto-boot).

Vælger du at lave en demo, skal demoen være mellem 15 og 45 sekunder lang, og forsynet med lydspor. Demoen skal kunne være på max. 1 diskette.



DER ER SAFTER I EN SAFTI

Regler:

Temaet for konkurrencen er:

Lav en reklame for Tuborgs SAFTI appelsinvand på din Commodore.

Konkurrencen går ud på, at du skal lave et billede, demo eller animation, der har Tuborgs SAFTI-appelsinvand som hovedtema.

Indsender du et billede, er du frit stillet med hensyn til format, blot det er et IFF-billede, der kan loades af de gængse grafikprogrammer.

Indsender du en animation, skal den have en varighed af mindst 15 sekunder, og disketten skal være forsynet med de

Premier:

1. præmie:
5 kasser SAFTI, samt et årsabonnement på COMputer.
2. præmie:
1 kasse SAFTI, samt et årsabonnement på COMputer.
- 3.-10. præmie:
1 kasse SAFTI, samt en Computer T-shirt.

Indsendelsesfrist:

Sidste frist for modtagelse af disketter er fredag den 5. oktober 1990 klokken 12.00 på forlags adressen:

Forlaget Audio A/S
Store Kongensgade 72
1264 København K.
mrk.: "SAFTI"

Vinderne bliver offentliggjort i COMputer nr. 12/90.



DER ER SAFTER I EN SAFTI.

SAFTI



DANMARK's BILLIGSTE AMIGA HARDWARE!

Ramudvidelser

512 KB Ramudvidelse til A500, med afbryder	698,-
Uden ur, og batt, backup.....	778,-
Med ur, og batt, backup.....	778,-
2,0 MB Ramudvidelse til A500, med ur/batt. backup fuld monteret, incl Gary adp. og CPU adp.....	2.295,-
2/8 MB Ramudvidelse, til A2000.....	2.695,-
2/8 MB Ramudvidelse til A1000,	2.695,-
Ramkredse, 512 KB til bla. A590/MiniMax.....	398,-

Disketterdrev & Harddiske

3,5" Disketterdrev, genn. bus og afbryder.....	898,-
5,25" Disketterdrev, 40/80 omsk. bus + afb.....	1.098,-
44 MB Quantum Pro HD til A2000.....	5.995,-
105 MB Quantum Pro HD til A2000.....	9.495,-
Andre HD størrelser og HD til A500.....	RING!

Div. Hardware

Modem 2400 baud Extern.....	1.398,-
Midi interface.....	398,-

PRISERNE ER INCL. MOMS OG 1 ÅR'S GARANTI.
RING FOR PRISER PÅ ANDET HARDWARE.

Artware ☎ 56 63 37 70
BBS: 43 43 24 63

NYHET!



FLYING 2000

FOR CBM 64 - Amiga - Atari - PC/AT

Med SKRUFESTE. Slutt på sugekoppen som ikke virker.

Få den RIKTIGE følelsen DU også.
Opplev dine 'gamle' spill påny.

Pris: 720.- NKR

ERBECO Norge Tlf. 47-4-713161

Amiga Harddiske

- FSE eller SLUPRA
- * 3,5" Quantum Pro Harddiske
- * AutoBoot * 16 bit teknik
- * Overfører 570-750 KB/Sek.
- * Kun 11ms. access tid
- * 64KB Cache RAM
- * Lydlin. * Installeres på 1 minut.

A2000 harddiske leveres som HardCard med interface. SCSI controller og harddisk på et kort. Op til 6 andre SCSI enheder kan benyttes samtidig, bla. SyQuest og CD-ROM. Harddiske til A500 og A1000 leveres i et flot Amiga farvet kabinet, der passer under monitor. Kabinetet har egen stømforsyning og blæser, samt gennemført ekspansions port og plads til ekstra harddisk. Se test i det tynde blad AMIGA nr. 8, 1990, side 156.

A2000 44MB FSE Quantum Pro... 5.995,-
A500 44MB FSE Quantum Pro... 6.380,-
A1000 44MB FSE Quantum Pro... 6.380,-
A500 85MB FSE Quantum Pro... 4.707,-
A2000 105MB FSE Quantum Pro... 9.495,-
A2000 105MB Supradrive... 9.495,-
A2000 SyQuest til 44MB plader... 6.870,-
44MB SyQuest som ekstra harddisk 5.640,-
44MB Plade til SyQuest... 1.165,-

Harddiskene kan leveres med musik data, grafik, PD mm. efter ønske. Vi kan også levere større harddiske (bla. 170MB og 210MB).

Amiga RAM Kort

- * Auto konfigurerende.
- * Zero Waitstates.

Til alle vores RAM kort benyttes 1MBit eller 4MBit chips. Kartene er meget små, bruger kun lidt strøm og afgiver minimum alt varme.

A500 512KB RAM kort m. ur og afb... 765,-
A500 2MB RAM kort m. 2MB RAM... 2.295,-
Med ur og Gary adapter, 2.3MB RAM med gammel Fat-Agnus, 2.5MB med ny Big-Agnus.
A2000 2/8MB kort med 2MB RAM... 2.645,-
A1000 2/8MB kort med 2MB RAM... 2.765,-
2/8MB kort er ny forstørrede udgaver, der er 100% kompatibelt med 68020/30 kort og kan udvides til 8MB med 4MBit chips.

Disk drev

- 3,5" TEAC disk drev intern..... 895,-
- 3,5" TEAC disk drev ekstern..... 995,-
- Amiga farvet, lydlin. gennemført bus og afb.

Bøger

- Amiga System Programmers' Guide... 365,-
- Amiga Disk Drives Inside & Out... 290,-
- 68000 Programmers Ref. Manual... 188,-
- samme i mini udgave..... 35,-

Monitorer

- Philips CM8833 Stereo monitor..... 2.495,-
- Mitsubishi EUM1481A MultiSync..... 6.495,-
- NEC 3D MultiSync, 1024x768..... 7.930,-
- Alle monitorer har Amiga-grd flørte. MultiSync monitorer leveres med Amiga monitor kabel og drifte/tilpasse fod.
- Brother HL-4, 4 sider/minut..... 12.900,-
- Brother HL-BPS. PostScript, 88/min.
- 2MB ram. 11 indbyggede fontes..... 27.700,-
- Perfekt til bla. DTP og CAD programmer.
- Handbøde af PS fonte og IFP billeder kan down-loades og udskrives i valgfri størrelse.

Laser Printere

- Med et Tornado kort kan Amiga'en arbejde 2-20 gange hurtigere end normalt. På kortet er en 16MHz 68000 processor og 16KB Cache ram. Det er muligt, at placere en 25MHz 68881 matematik procesor på kortet. Med afbryder. Tornado til A500/A1000/A2000..... 1.995,-

Tornado kort

- Med et Tornado kort kan Amiga'en arbejde 2-20 gange hurtigere end normalt. På kortet er en 16MHz 68000 processor og 16KB Cache ram. Det er muligt, at placere en 25MHz 68881 matematik procesor på kortet. Med afbryder. Tornado til A500/A1000/A2000..... 1.995,-

Diverse

- Kickstart omskifter (3 stk.)..... 248,-
- Virus beskytter til Disk port..... 139,-
- Monitor kabbel til bla. Philips monitor. 148,-
- 68000 Hastigheds Regulator..... 156,-
- VESUV Eprommer m. software..... 850,-
- Modems, A2000 støjdæmper mm... Ring.

Alltid laveste dagpris.
Få tilsendt gratis katalog.

Alle priser er incl. moms.

Scanteam

Software og Hardware

Tlf. 86 61 31 77

Alle ugens dage fra kl 13.00 til kl. 18.30.
Fax: 86 61 49 21 Giro: 7 51 47 27

Landsdækkende

AMIGA KLUB

Vi kan tilbyde dig et helt uforpligtende medlemskab af BrainTrust. Klubben uden kontingent. Uanset dit niveau er vores ekspertpanel klar til at hjælpe dig. Hver måned udgiver vi vores diskbaserede magasin "Amiga View". Gns. over 400 sider med alt hvad hjernen begærer. Fx. omfattende kurser i Basic, C og Assembler. Dybdegående emner og artikler. Disketten koster kun kr. 42,75 inkl. alt. Giro-kort vedlægges. Abonnement kan evt. tilbydes.

Henv.:

BrainTrust

"MedlemsInfo"

Blommegrenen 75

5220 Odense SØ

Tlf.: 65 93 03 30

(mandag - torsdag 17-18)

BBS 98 51 05 53

(24 timers, 2400 baud)



service



service

Velkommen til vores faste sektion for nødstedte spillere. På utallige opfordringer fra tips-hungrende eventyrere har vi denne gang lagt hovedvægten på adventures og rollespil, selvom der naturligvis også er nogle action-tips imellem.

MARS SAGA

Hvis du vil have fat i Phelos, så prøv at undersøge minen i Progeny. Hvis der er nogen fjender, du ikke kan klare, så prøv at save spillet efter hvert eneste "skridt". Det tager tid og du skal nok prøve et par gange, men de forsinder på et tidspunkt.

Hvis du vil flygte i en kamp, men ikke kan i første runde, så prøv i anden. Det virker som regel altid. For at få fat i den ting, som Cybil Graves eftersøger, skal du have fat i "Mining Lazer". Den finder du nemt i minen i Primus. Derefter skal du have fat i en "Finder" (det hedder den faktisk), som du finder, hvis du går ud fra Progeny og lidt nordpå. Så tager du tilbage til Primus, hvor du igen går ud og derefter sydpå, indtil "finder'en" lyser hele tiden.



TIP OG VIND!

ALLE læsere, der får deres tips trykt her i bladet, bliver belønnet med spil til deres computer. Jo flere tips du sender, des større er chancen for, at nogle af dem bliver trykt. Så hvis du sidder inde med tips, løsninger eller kort til tildens populære spil, så vil det være godt dumt ikke at sende dem til:

"Secret Service"
Det Nye Computer
St. Kongensgade 72
1264 København K.

Denne måneds "top-tippere" er:
Niels Jørgen Gunnar i Ballerup, Steinbjørn Sørensen i Herlev, Thomas FD i Spentrup, Rasmus Pagh i Vejle, Tommy Pedersen i Herning og Rasmus Stenhoj i Esbjerg.

WAR IN MIDDLE EARTH

Her er en liste over, hvor du kan finde de forskellige objekter i dette Tolkien-spil fra Melbourne House:

DWARVEN RING - Nord for Dol Guldur.

TREASURE - Øst for Mt. Gundabad.

MITHRIL MAIL - Belegost, Syd for Mt. Gram, Rivendell.

BLACK FLASK - Forland, Tuckbrough, Syd for Mt. Gram.
BLUE HEALING POTION - Ved floden Isen, Michel Delving, Grey Havens, Nord for White Towers.

ELVEN BLADE - Tom Bombadil's hus, Nord for Tom Bombadil's hus.

GLOWING VIAL - Lorien, Ved floden Isen.

PALANTIR - Syd for Forland.

HAMMER - Nord for Erebor.

COIL OF ROPE - Lorien.

ELVEN CLOAK - Lorien.

GNARLED STAFF - Øst for Buckland.

ANCIENT SWORD - Ost-in-Edhil.

SILVER ORB - Øst for Mt. Gundabad.

RED ARROW - Syd for Mt. Gram.

GOLDEN SCEPTRE - Vest for Annuminas.

HOSTBUTERS II

Kunne du tænke dig at fuske lidt i C64 versionen? Load spillet ind, reset når Ghostbuster introen kommer, og skriv den SYS du vil bruge. Let, ikke sandt?

Intro: SYS 4169
Billed 1: SYS 4208
Level 1: SYS 4270
Billed 2: SYS 4279
Level 2: SYS 4370
Billed 3: SYS 4379
Level 3: SYS 4431
Billed 4: SYS 4440

POOL OF RADIANCE

Du har sikkert altså rede læst "Adventure Journal", og ved at du befinner dig i Philan. Philan er en meget gammel by, som engang har været hovedsæde for næsten al handel omkring "Moonsea". Et angreb fra orcernes land ødelagde Philan's magt som handelsby. I mellemtiden er der kommet en masse ondskab til byen, og deriblandt en meget ondskabsfuld hersker. Nogle sagn siger, at denne "Tyranthraxus" er en drage, andre siger at han er en opblæst nar. Det er nu din opgave at få denne ondskab til at ophøre. Hvis du bygger dit eventyr på følgende, skulle dette ikke være nogen umulig opgave:

1. Udryd "Sokal Keep". Dette kan godt koste en spiller livet, men i får hurtigt penge til at genoplive ham/hende.

2. Udryd "Slum of Philan". Denne ligger lige ved siden af "Civilized Area".

3. Gå til "Small & Large Cave", dræb "The Kobold King", og tag "Princess Fatima" med på holdet. HUSK at finde "Brass bottle" inde bagved kongens kammer. Det kan godt koste et liv, men du skulle have penge nok til at klare dette problem.

4. Gå til "Pyramid on Sorcerers Isle", og dræb Yarras. Pas på "Driders", de er edderkoppegnende magikere, som er meget seje.

5. Gå nu tilbage til byen. Du skulle her få en anmodning om at finde ud af, hvilket væben, der bliver solgt på "Podol Plaza". Udfør denne opgave.

6. På tilbagevejen går du ned og udrydder "Kuto's Well". Denne kan du nu frit sove i.

7. Lad dine magikere fuldt op med "Cure light wounds". Gå derefter op i "The Koval Mansion" og udryd dette. Dette kan godt tære lidt på dine mænd, men skulle ikke være noget problem.

8. Gå på tilbagevejen ned i "Temple of Bane", og ødelæg det alter, der findes her. Kig efter skatte inde i templet, når du har ødelagt alteret. Lad dine magikere op!

9. Besøg nu "Nomads Camp", og hjælp dem med at udrydde "Kobold'erne", som kommer stormende på et tidspunkt.

10. Udryd "Lizard Castle". Der kan godt opstå besværigheder, fordi du ikke kan bruge magi.

11. På tilbagevejen går du forbi "Vanhigen Graveyard". Når du møder vampyren, bruger du "Brass bottle" til at dræbe ham med.

12. Besøg "Textile house". Dræb "orc" lederen, og tag Caldorna's skat. HUSK at løslade "Skullcrusher", for han ved, hvor skatten er.

13. Udryd "Buccaneer's Base", og bring drengen tilbage til Philan. Håv et par "Hold person" parat!

14. Udryd "Zhentil Keep", og hav igen "Hold Person" parat. Du har nu gennemført den sværeste del af eventyret, og skulle gerne være oppe på "level" 4-5.

Resten af løsningen følger i næste nummer.

TELEFON HELPLINE!

Hvis du sidder fast i et spil, som ikke er nævnt i denne sektion, så anbefaler vi, at du indlykker en annonce i vores læsemarkeds under rubrikken "Opslagstavlen".

Spiller du adventures? Abonnerer du på "Det Nye Computer"? Hvis du kan svare ja til begge disse spørgsmål, så har vi en god nyhed til dig!

Næste gang du sidder fast i et eventyr, behøver du ikke at fortvivle. Du ringer bare til vores eksklusive telefonhelpline, hvor alle abonnenter (og KUN abonnenter - dit abonnement nummer skal opgives som kontrol) kan få GRATIS hjælp til næsten alle de populære eventyr. Hvis du ikke kommer igennem, så prøv igen - evt. gen nem noteringen. Dette er ikke uden grund - en MEGET benyttet service, og vores telefoner er rødgłødende!

DU KAN RINGE: HVER ONSDAG FRA KL. 16.00 - 18.00 PÅ ET AF FØLGENDE TØ NUMRE: 53 884717 / 42 190217

Til sidst et venligt mente trusler(?). Hvis du ringer ind uden for den tilladte telefontid, får du karantæne - dvs. du bliver udetukket fra at benytte linjen i en vis periode. Og så er det altså KUN abonnenter, der kan få hjælp. Endnu en grund til omgående at tegne abonnement på Skandinaviens hotteste computermagasin...!

KØBES:

PC Adventures: Kings Quest I + IV, Deja Vu I + II, Police Quest III. Evt. bytte med andet; spil, adv, programmer, dokumenter
32 975038

C64 disk: Zak Mcracken. Skal være original og 100% orden. Pris 700 kr.

98 212090

Amiga - Police Quest I, II, III, Interceptor, F18 Combat Pilot. Til nimegle prisser. Skal virke 100%.

53 630238

C64 spil: Ultima I, II, III, IV, V, Curse of the Azure Bonds, Dragon Wars, Wasteland, Hillstar.

53 504378

Diskettestasjon til C64. Bånd - bl.a. Super Oswald, Rambo. m.fl.

53 907623

Sega Megadrive spil. Skal være 100% orden. Alt har interesse. Evt. bytte.

53 477794

NIBBLE (ormespil), hvor man skal spise bær. Skræv evt. osv. Henv. Inga.

98 944701

Microprose soccer til C64 bånd. Skal være original. Max 130 kr.

42 391245

C64 bånd: Jeg søger efter Tyskspil, Lykkehjulet, sport/musik. Max 40 kr. Atton kan bruges. Tina Salling-Poulsen, R. Hougaardsgade 73, 8900 Randers.

86 435516

C64 disk: Defender of the Crown, California games, Maniac Mansion. Evt. bånd. Bedst mellem 15-18.

53 895654

SÆLGES:

Amiga: Den kendte spilpakke fra Ocean - "Light Force" iC4+, R-Type, Bio Challenge, Voyager, Ring efter 19.

47 749886

C64 spil (org.): Albotne Ranger, Hunt for Red October, Silicon Warrior, Impossible Mission, Pitstop II, Match, Deadline, Rocket Ranger, Suspended, Desert Fox, Wheelie Wally, Get off my garden, Winter games, Super cycles, Movie monster og over 50 andre spil. Ring og har nærmere.

49 260021

C64/128: Mange moduler haves. Både turbo og programmering.

49 260021

Professionel inus til Commodore 64. To forskellige haves: "Commodore 1531" og "Rushware Joystick Mouse". Perfekt alternativ til joysticket. Pris: 400 kr.

86 272517

Amiga 2000B, Komplet med 1081 monitor og 20 MB HD. Pris: Kr. 14.000. 1084 Monitor (ny) Kr. 3000.

98 138040

ATARI ST: Battletech, Dominator, Castle Master, Chrono Quest II, Tower of Babel, Projectine, Trip-E-Tron, Jack Nicklaus Golf, Hound of Shadow, Red Heat, Spyra, Rainbow Warrior, Cyberball, Klaas, Red Star Racing, Chicago BG, Ferrari Formula One, Continental Circus. Alle originale m. instruktion og i perfekt stand. Pris pr. stk: 140 kr. Møgengaranti.

86 272517

C64 sælges. 2 år gammel og velholdt. Der medfører briststykke og 7 org. spil, bl.a. Myth, Last Ninja II og 4 spil. Pris: 1500 kr. Spørg efter Jens.

42 278725

C64 med 2 joys, Final cartridge III, bånd- og diskstation, ca. 100 disketter, computerblade og nogle org. spil. Pris: 3300 kr.

75 944496

C64, 9 måneder gammel. Disk drive 1541 II (5 mdr gammel), 2 joystick, 3 mus, 30 disketter, 20 bånd + diskette, instruktionsbøger. Leveres i org. emballage. Pris: 2500 kr.

53 955425



KØB · SALG · BYTTE · OPSLAGSTAVLEN

Amiga 500, monitor 1084, 512 Kram, Ekstradriv, star LC140C forstørrelse, 33MB harddisk i alt kr. 13.600. Ved samlet køb følger originalgarantierne Professionel Driv, Digipunkt 3 og Comic Setter gratis med.

After: 31 37 10 61.

C64 bøger! Få mere ud af din C64 ved disse kvalitetsbøger: Idea Book, Business Programming, Peeks & Pokes, The Complete Guide, CP/M Øvelse, Blæker Basic 64 (1+Disk), Datakommunikation og tekstrformatering (BASIC + disk). Prisen taler vi om!

86 272517

C64 med 2 diskstationer, datassetter, joystick, monomsk skærm, 13 bånd, 84 disks og remorsk. Mange spil, bl.a. Kick Off, Laser Squad og Forgotten Worlds. Pris: 3500 kr.

42 110654

Amiga brugerprogrammer: Excellence (prøft tekstdækning), Digipaint (tegneprogram), Publisher 1000 (Desktop Publishing), Prowrite (telestrok-håndling m. grafikk), Flow (outputprint). Det er også en original i meget fin stand og med instruktioner. Sejles til højest bydende!

86 272517

C128 med disk station, printer, skærm, mus, joystick, power cartridge, ca. 320 disketter, mange bøger og manualer og meget mere. Pris: 5000 kr.

53 582043

Amiga spil: Powerdrome, Aldrig brugt. Pris: 200 kr. Spørg efter Peter.

42 456948

C128: Hvorfor nøjes med C64 software, når der findes kvalitets programmer, der virkelig udnytter C128'ens evner? FX.: Final Master 128 (tekstdekning), Hack-Pack (utility), Cadplus 128 (tegning/design-verktøj), Home Designer (arkitekt tegning), Kracker (ak (utility), Big Blue reader (konvertering), Petspeed 128 (compiler), 1541/1571 Drive Alignment (paster d1 driv), Basic 8 (super-sprøjt med tegneprogram) + mere. Alt er originalt med fuld instruktion. Sejles til højest bydende!

86 272517

C64 med båndoptagere, joystick og 30 spil. Fin stand. Pris 1300 kr.

53 430220

Lattice C6504 (nyeste) sælges for 1940 danske kroner, 100% ubrugt, esken ikke åbnet!! Beliggenhed vil du få fra den Henv. for R. Skoglund, 7970 Kolleværd, NØRGE.

077 95178

Lastning til Maniac Mansion, Zak McKracken, Last Ninja I+II, Barbarian 2, 30 kr pr. stk. Henv. Henrik.

75 835326

Amiga ROM kredse til minimax eller andet. Kr 120. stk NYE 32 stk. Henv. Per.

75 930474

C64 (disk): The Deep. Bånd: Winter Games. Begge spil er originale. Pris: 100 kr. pr. stk.

86 944412

C64 med disk station, 2 datassetter, 230 disketter + 30 bånd, turbomodulen, 1 mus, 1 joystick, begge samtid. Pris: 4000 kr.

31 509643

C64 bånd: Microprose soccer, Times of Lore, Heroes of the Lance, Licence to Kill, Oceans All Star Hits, Road Blasters. 120 kr. pr. stk. Spørg efter Kristoffer.

53 955860

Diskette station 1541 m. 140 disks. diskabler og kabler. Kr. 1500.

62 263343

BYTTES:

Norge - Jeg har en C128, ønsker en C64C. Jeg trænger en maskin som tar mindre plass. Du får en bedre datamaskin. Vi bytter likt. 100% OK, pent brukt.

02 151266

Double take, Grandmaster chess, The rat, Space hunter, Back to the future, Mr Mephisto, Galax Birds, Phantom or asteroids, Roadblaster, See-kai of Asia, Arcadia og BMX Racer. Jeg vil gerne bytte fire af dem til enten The Untouchables eller Raztan. Kuntrainspills. Henv. Kim.

98 920325

C64 bånd: Afterburner eller Roadblasters byttes væk for North & South. Spørg efter Martin.

98 524028

C64 bånd: Batman the movie, Super Cossack, Shakes, Nord og syd, Rainbow Islands. Henv. Rasmus.

53 746943

C64 bånd: Microprose soccer. Byttes med Dan Drey, Kick off!, North og syd, Rainbow island, New zealand story eller operation thunderbolt. Henv. Michael (18-20).

64 891552

OPSLAGSTAVLEN:

MEGAMEGA FORCE INT. international Amiga-brukerklub. Medlemsskab 6-8 gpr. i året. PB-bibliotek med over 2000 disketter. Medlemskontingent 6-800 kr. pr. år. Skrivetter nærmere information til MFI, PB 14, N-3629 NØRE, NORGE.

Jeg vil skrive sammen med personer fra hele verden. Skriv på norsk, svensk, dansk, engelsk. Skriv til Hallvard Korsgaard, Boxeligt 4, 3250 Larvik, NØRGE.

Shadowgate (Amiga): Hjælp sagdes! Jeg kan måske hjælpe dig med: Space Quest III-II, Zak Mcracken, jeg er gået igennem: Maniac Mansion, Deja Vu. Spørg efter Peter.

47 980313

Pool of Radiance (C64): Hjælp sagdes! Spørg efter Henrik.

75 221841

Play By Mail. Deltag i den engelske borgerkrig, 40 deltagere. Samlet præmiesum: 5000 kr. Et strategi-spil. Spilletid: 12 måneder. Pris pr. "turn": 20 kr. Henv. Tim Andersen.

53 880027

Hvis du er godt kendt med Sourstrømer, Deluxe Paint eller Sekva og søger en ny gruppe, så er det dig ASCENDONS! Har brug for. Henv. til Simon.

75 136325

Gitarbro - Findes der nogen, der mod nogen betragtning kunne komme og installere min nye A590 harddisk, da jeg selv ikke kan. Henv. efter 17.

31 291562

Indiana Jones III og Ghostbusters II (Amiga): Hjælp ertselflyt! Spørg efter Thomas Larsen. Jeg er hjemme mellem 15:30 - 18:00.

64 421241

Phantasie III: Hvordan finder man "The Netherworld"? Spørg efter Thomas.

98 929931

STOP TYVEN!

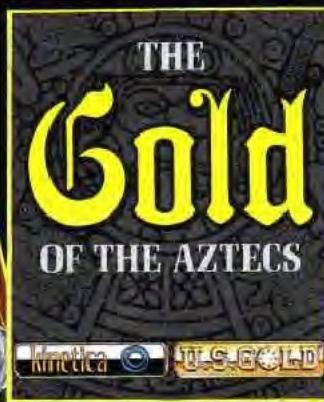
Hvis du vedet hvem der er tyvene, programmet, ejeren osv. vigtigste ting, så sæt op en reklame i denne avis, og få et beløb tilbage.

The All New

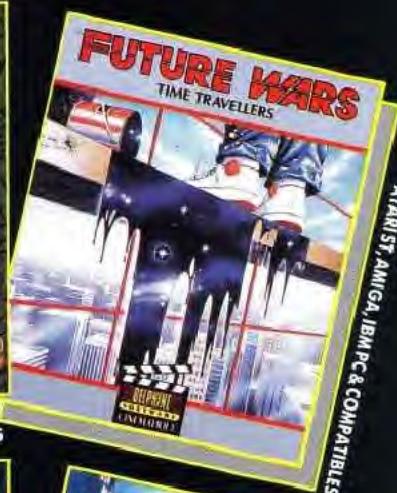
U.S. GOLD®



ATARI ST, AMIGA, IBM PC & COMPATIBLES



ATARI ST, AMIGA, IBM PC & COMPATIBLES



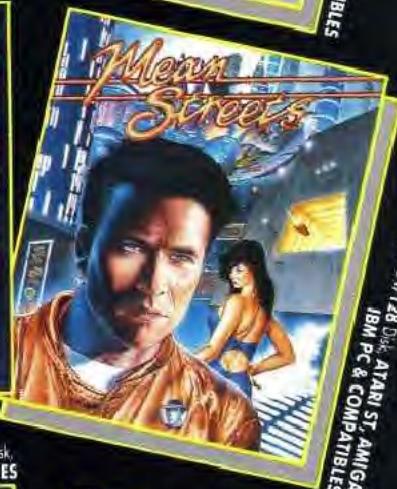
ATARI ST, AMIGA, IBM PC & COMPATIBLES



CBM 64/128 Disk, ATARI ST, AMIGA
IBM PC & COMPATIBLES



CBM 64/128 Cassette & Disk,
SPECTRUM Cassette, AMSTRAD Cassette & Disk,
ATARI ST, AMIGA, IBM PC & COMPATIBLES



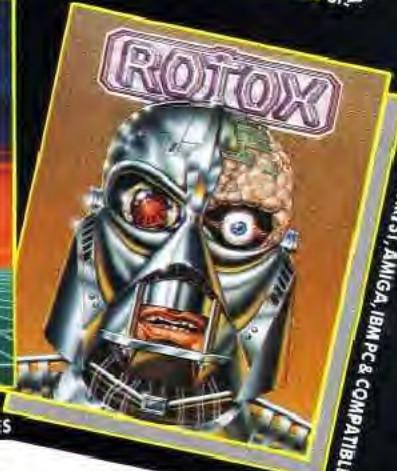
CBM 64/128 Disk, ATARI ST, AMIGA
IBM PC & COMPATIBLES



AMSTRAD
CBM 64/128 Cassette & Disk, SPECTRUM 48/128K Cassette & Disk
Cassette & Disk, ATARI ST, AMIGA



ATARI ST, AMIGA, IBM PC & COMPATIBLES



ATARI ST, AMIGA, IBM PC & COMPATIBLES

Super Soft

HENVISNING TIL NÆRMESTE
SUPERSOFT-FORHANDLER PÅ

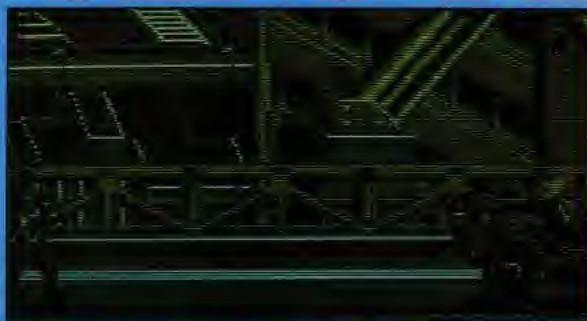
86 19 32 44

GAMES PREVIEW

APPRENTICE

Titlen betyder "lærling", og dækker over et humoristisk platformspil fra Rainbow Arts. Du er en troldmandslærling, der drømmer om at blive optaget i magikernes laug, men med dine 400 år er du naturligvis alt forung til at fortjene denne ære. Alligevel giver dine mestre dig en chance: Hvis du kan kæmpe dig gennem 6 verdener med 34 levels og besejre dragen Fumo, bliver du optaget i deres mægtige underkreds.

Apprentice tegner således til at blive et halv-nuttet platformspil i den velkendte "Great Giana Sisters" tradition. Kan gameplayet mon opveje den uoriginale ide? Vi anmelder spillet, når det kommer til Amiga og C64 i slutningen af september!



MIDNIGHT RESISTANCE

Fred og fremgang præger Jordan, indtil den onde kong Crimson tilfører sig magten. Ved hjælp af sine enorme telepatiske kræfter kontrollerer han en gigantisk bio-mekanisk hær, som lægger Jordens byer øde. En lille håndfuld modige borgere opretter modstandsbevægelsen "Midnight Resistance", men de falder én efter én for Crimson's nădesløse dræbmaskiner. Bortset fra to bredre, der på egen hånd beslutter at tage kampen op med overmagten...

Det er mere plæt end plot, men det væsentlige i et actionspil er og bliver jo gameplayet. Og unsett plættet (ingen stavefejl), så tegner de første skærmbilleder ganske lovende. Kommer snart fra Ocean til Amiga og C64.



Vi tager et smugkig ned i godteposen, og beretter om de spil, der er på vej til Amiga og C64.



GOLD OF THE AZTECS

US Gold har på det seneste tilkæmpet sig et image som producent af originale spil, og ifølge dem selv passer "Gold of the Aztecs" glimrende ind i dette billede. Spillet er udviklet af Da-

ve Lawson, der tidligere har arbejdet for Psygnosis, og det skulle love godt for spillets tekniske kvalitet.

Du skal styre din helt gennem mere end 80 skærme, hvor du skal undgå fjender og massakrere fjender. Mr. Lawson har

angiveligt presset 26 megabytes grafik ned på 2 disketter, og din figur er animeret i over 1500 frames. Er dette monstro en konkurrent til "Shadow of the Beast" mht. udnyttelse af Amigaen? Vent og se, spillet udkommer i slutningen af august.

MURDER!

Stormen raser, Lynet slår ned. Et højt skrig gennemtrænger godsets dystre sale. Et mord er blevet begået. Men af hvem? Mord-mysterier har altid været populært stof, og nu har US. Gold besluttet at implementere den klassiske genre i et computerspil.

Som privatdøkter har du to timer til at opklare mordet, inden Scotland Yard bryder ind og tager hele æren. Du skal forhøre de mistænkte, tage fingeraftryk, og bruge din logiske sans til at udpege den skyldige. Spillet er isometrisk, hvilket vil sige, at handlingen ses skræt oppefra, og det hele er 100% ikonstyret. Kommer i slutningen af september til Amiga og C64 disk.



RA

Hvis du er vild med puslespil, så glæd dig til dette spil fra Rainbow Arts. RA betegnes som et "Strategy-puzzle-game", og der foregår i det gamle Egypten. Du har ikke ofret nok til RA (den højeste af de egyptiske guder), og som straf har han forvandlet dig til en skarabæ - en lille bille, der skal finde vej ud af den store labyrint, som Ra har placeret dig i.

Spillet indeholder digitaliserede baggrunde med egyptiske motiver, og en speciel demo-mode, der gør det let for begyndere at komme ind i spillet. Desuden medfølger der en editor, så man kan designe sine egne baner. RA er programsat til september, og udkommer til både Amiga som C64.



SECRET OF THE SILVER BLADES

Sommeren de iskolde Dragonspisnes bjerje runger de skräckslagne minearbejdernes desperate bøn: "Hilte fra det glemt rige, fri os fra det onde!" Med deres utrættelige arbejde i minerne har de forstyrret en ældgammel mytologisk indhold los på verden. Mineskakterne hjemspøges nu af frygtindgydende uhyrer, og det er op til dig og dine helte-venner at råde bod på skaden, før det er for sent.

Fantasy for alle pengene! Det er som sædvanlig US. Gold, der står bag dette TSR rollespil, der angiveligt skulle være en forbedring af firmaets hidtidige AD&D udspil, med masser af nye spells og mulighed for at overføre karakterer fra Curse of the Azure Bonds. C64 versionen skulle være ude mens du læser dette.



COLD WIND BLOWES YOU AS SHEETS OF ICE FELL FROM THE SKIES BEFORE YOU. THE AIR IS FILLED WITH THE SIGHT OF THREE CENTURIES SLOWLY FADING AWAY. REMNANTS FORWARDED AND THE EYES FOCUSED ON...



SNOW STRIKE

Vi skriver april 1999. USA's præsident synes det er på tide, at nogen gör noget for at dæmme op for det stigende narko-problem. Den eneste løsning er at sætte ind mod Kilden - de sydamerikanske narkobaroner. Et ny jægerfly bliver udviklet specielt til formålet. Med den rigtige pilot vil det være muligt at

ødelægge alle de store narko-installationer i en enkelt aktion. Den rigtige pilot er naturligvis dig, og Snow Strike er en actionpræget flysimulator fra Ocean. Udvær diverse træningsopgaver er der 10 missioner i spillet, der kan komme hvert øjeblik det skal være til Amiga og C64.

VI GI'R DIG MERE STAR FOR PENGENE!



GRATIS!

Dansk manual
Ekstra farvebånd
Printerkabel
Printerpapir
- ved køb af STAR printer

star
ComputerPrinteren

STAR LC 10 COLOUR

- ✓ AMIGA-print i farver
- ✓ Near Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

2.695,-

STAR LC 10

- ✓ 144 tegn/sek.
- ✓ Near Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

1.895,-

STAR LC 24-10

- ✓ 24 náls laser kvalitet
- ✓ Letter Quality
- ✓ 4 indbyggede fonte
- ✓ Papir parkering
- ✓ IBM- og Epson kompatibel

3.295,-

Alle priserne er incl. moms,
en æske printerpapir, Kabel og dansk manual

*) Ekstra sort farvebånd til STAR LC 10 COLOUR

BETAFON

Istedgade 79 · 1650 København V
Tlf. 31 31 02 73 · Fax 31 24 19 50

JA TAK! *Send mig fluks:*

- Brochure og skriftprøver
 En STAR LC 10
 En STAR LC 10 COLOUR

- En STAR LC 24-10
 En STAR LC 24-10

Navn: _____

Adresse: _____

Postnr./By: _____



MERE "ACTION"!!

Siden jeg første gang så annoncen i Kupon-nyhederne, og besluttede mig for at investere mine surt opsparede lommepenger i et abonnement på Computer Action, er dersket meget. CA overraskede mig meget, med sjove livlige artikler, friskjournalist og flotte anmeldelser i mange farver. Fantastisk - hvordan kunne man lave et så godt blad. Selv efter optagelsen af Games Preview havde bladet bevaret sin standard og sit særpæg. Dette var historien om en blad-sukses, der varede til den skæbnesvange dato, da "Det nye COMPUTER" udkom. Af jord er du kommet.....

Da jeg med sædvanlig iver åbnede postkassen og så at "det" var kommet, blev jeg i den grad glad. Jeg tog det op, og så til min skræk og pine, at noget var galt. Jeg åbnede bladet, og det første man så var en usmagelig kedelige tre-farvet annonce. Dajeg var halvt gennem bladet, var mit humør falset til langt under nulpunktet. Jeg har sjældent kigget et blad så hurtigt igennem - jo måske lige med undtagelse af "Troldepus". Jeg var så skuffet, at man ikke skulle tro det muligt.

Det er virkelig tragisk. Jeg kunne ligeså godt købe "Børsen" eller "Ugeskrift for læger". Hvordan har I kunnet forvandle et så godt og spændende blad til hvad det er nu, nemlig en gang LO... er mig komplet uforståelig. Suk det var tider, da

Brevkassen er som altid fyldt til randen med stærke meninger, spørgsmål, svar og vitser...

der var noget der hed Computer Action. Et blad der som et blad på et træ. Det har det godt, indtil det ændrer farve, og dør...

Jeg ved bare, at hvis I ikke får genindført noget af den gamle stil, så skal I ikke være for sikre på at se flere giro-indbetalinger fra min side. Jeg kunne godt tænke mig et svar fra jer/dig!
Rolf Kube

Her får du mit/vores svar: For det første er jeg glad for, at du godt kunne lide Computer ACTION, som jeg jo redigerede. Siden du skrev dit brev, har vi lagt 16 nye farvesider i bladet, så det nu er betydeligt mere farvestrålende end Computer ACTION nogensinde var. Og selv om det nye blad ikke er et rent spilmagasin, så har vi overført en lang række features direkte fra Computer ACTION. Tag bare spil anmeldelserne, tips-sektionen, spil-nyheder, Læsermarkedet, og selvfølgelig Mailbox. Mange af artiklene handler desuden om spil, og samtlige gamle Camedarbejdere skriver nu for "Det Nye COMPUTER". Så prøv ikke at kaste et ekstra blik på de seneste numre af vores nye blad. Hvis du - mod forventning - stadig er lige skuffet, så skriv igen - og fortæl os, hvad vi helt konkret skal lave om for at ramme det, du kalder "den gamle stil".

MINDRE "ACTION"!!

Neeeeeeej! Hvad sker der dog? Hvad tænker de på? Hvad er der sket med de seriøse blade?

Lige et par ord, inden jeg holder op med at købe DANSKE computerblade. I det seneste år er COMPUTER blevet dårligere og dårligere. I har dræbt det eneste, der gav bladet et nogenlunde seriøst præg, nemlig afdelingerne om maskinkode og senest Sodan's serie om C. Jeg ville derfor gå over til Amiga Interface, men jeg kan forstå, at AUDIO også har købt dette blad. Nu sidder jeg så og føler mig snydt. Prøv lige at få det ind i hovedet: I HAR (HAVDE) ANDRE LÆSERE END SMÅ WHIZZKIDS, DER KUN BRUGER DERES COMPUTER E TIL AT ZAPPE PÅ!!!!

Prøv at kigge godt på jeres computere inde på redaktionen. Det har I gjort? Prøv igen. Kan I se, at der er en slags mærkelige knapper foran? Disse knapper er der for at?

- Give dem et flot finish?

FORKERT, BØV!

- Køje indmaden af?

OM IGEN, OLFERTI!

Skrive artikler med?

TÆT PÅ, MEN IKKE HELTRIGTIGT!

Nej, tastaturet er der for at man kan kommunikere med sin pc'er. Man kan lave demo'er, skrive breve, lave databaser etc. Kort sagt: man kan være KREATIV.

I indrømmer selv jeres totale nederlag til de udenlandske blade ved at skrive: "Er det endeløse maskinkode-udlisterne du er ude efter, så er dette blad ikke for dig." BWADR, siger jeg bare - ingen er interesseret i endeløs MC, men de fleste gider ikke bare bruge deres computer til at spille "Space Invaders" eller "Pacman" på.

PS: Hvad med at omdøbe bladet til "COMplatter".

PPS: I praler med at Mailbox er ucensureret, men det ville forbavse mig meget, hvis jeg så dette brev trykt (i en vens blad, naturligvis).

"En skuffet ex-læser"

Lad det være sagt med det samme: vi har intet imod programmer! Sagen er bare den, at du tilhører et mindretal, som et stort "all-round" blad umuligt kan dække 100%.

Leserundersøgelser viser, at den typiske læser først og fremmest bruger sin computer til spil, grafik, musik, teksterhåndtering etc..... Og er det ikke MINDST lige så kreativt som Assembler og "C" udlistninger?!

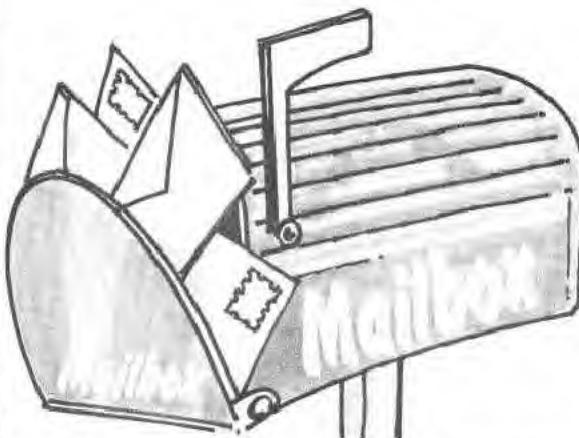
KARTOTEKS KVALER

Jeg er den lykkelige ejer af en Amiga 500 (før havde jeg en 64'er). Jeg har også en meget stor, og stadtigt voksende, pladesamling, og her kommer problemet:

Til min 64'er havde jeg et kartotek, der kunne alt. Søge efter hvad det nu måtte være, og derefter printe oplysningerne ud på papir. Jeg har ledt i hele Sønderborg, men har ikke kunnet finde det rigtige til min Amiga, og 64'eren har jeg solgt til en ven. Problemet er ikke, at jeg ikke kan skaffe et kartotek til Amiga'en - det er let nok, det ejer bare ikke en udprintefunktion. Og jeg offer ikke 900 kr. på et program, som jeg ikke kan bruge til en skid. Kan I hjælpe mig? Enten ved at anbefale mig et kartotek, der bare kan det der, eller evt. fortælle mig, hvordan jeg selv kunne lave det?

Bjarne Laxy Lausen, Sønderborg

Det ville vist blive for omfattende med en opskrift på, hvordan du laver dit eget kartoteksprogram, men jeg kan varmt anbefale "Superbase Personal", som er et fleksibelt og meget brugervenligt kartoteksprogram med udprintefunktion.



SVERIGE KALDER!

Hejsan! Ber om ursäkt för att jag skriver på svenska, men det blir så mycket lättare då. Jag är, som fremgår av språkvalet svenska, och jag prenumererade på den svenska versionen av Computer innan den lades ned. Därör blev jag glad när jag isället fick den danska versionen i brevlådan. Språket är inget större problem och den danska blaskan är nog nästan lite bättre. Nu ett par frågor:

1. Varför inte lite svenska och norska artiklar också? Ni kunde ju bli en nordisk tidning istället för en dansk!

2. Vad betyder egentligen "sjovt" (tolat en dum svensk)?

3. De här spelna som ni lottar ut, vad är de för några egentligen? Skräp eller spel i Populus- och Bomber klassen?

4. Kan ni inte skriva varifrån ni har fått de här PD-programmen som ni recenserer? Det skulle bli enklare för mig att få tag i dem då (jag gissar att det är Fish-diskar oftast).

Till sist en dålig Norgehistoria:

- Vet du vad det står i botten på norska simbassänger?

- Nå, vad då?

- Råkning förbjuden!

Emil Åström, Stenstorp, Sverige

Hejsan! Jeg tager dine spørgsmål fra en ende af:

1. Foreløbig har du i hvert fald gjort dit til, at der kom mere svensk i bladet. Vi trykker altid de skandinaviske ldsenderes bidrag på originalsproget, for som du selv siger er sproget ikke noget større problem. I øjeblikket bliver alle artiklerne skrevet på dansk - simpelthen fordi de er skrevet af danskere. Men man ved jo aldrig! Hvis der skulle være svenskere eller nordmænd, som ønsker at skri-

UNIVERSETS HERSKER (2. DEL)

Knæ!!!

Hæ hæ. Ingen nedværdiger Universets Hersker sig til at skrive ind til jeres parodi af et computerblad. Jeg havde godt nok ikke regnet med, at du (Søren) var i stand til at læse min seneste bulletin, da jeg havde brugt en del 2-stavelses ord, men måske fik du det læst højt???

Du kender åbenbart ikke straffen for majestætsformel og højforæderi (en uge med Mr. Coke i isolationscelle!). At Coke en dag skulle banke på mindør (jf. dit svar i nr. 3) synes enormt usandsynligt, da han har travlt med at skrive spil anmeldelser til Squarka-Posten, straffeløjren Squarka's lejr-avis. Til din information ligger den et sted i den ydre galakse, ca. 17122 lysår fra Jorden.

Men hva'-det forlyder du er alfabet og spastisk lammet, og derfor næppe er i stand til at

holde på en blyant, endlige formulere dig.

Må jeg kondolere alle i viise individer, der er tvangsinlagt til at arbejde sammen med Søren! Vedlagt specielt til Søren Rastafar Bang Halvhjerner Hansen er et gavekort til en hjernte-transplantation og et ti-turskort til din psykolog.

Og så et godt råd til Christian Smelz Sparregnom Mikromaker Sparrevohn: Ryg en joint, så du kan blive høj!

Og til allersidst - Herskerens yndlingsvits: Alle spiller fodbold, undtagen Frode. Det er hans hoved. Ha Ha Ha Ha Ha..

PS: Da Universetsnarter bankerot, bedes I sende en bunke spil til Herskerens Amiga, da vi nul penge har (frimærket ruinerede os!) - Universets Skatmester, B. Dragh.

Med Vemlig hilsen (ingen stavfejl):

Martin "Universets Hersker" Høgaard, Søllested

Ahhh nej... ikke dig igen! Jeg sender dig nogle spil, fordi den seneste forskning viser, at

computerspil virker stimulerende på psykisk handicappede småbørn. Ganske vist afslører dine breve dig som et ret håbøst tilfælde, men vi prøver alligevel!

Når nu spillene ankommer til din gummicelle, så husk at bede en af de kittel-klædte mænd om at laste det for dig. Husk også, at det er svært at bruge et joystick, når man sidder i spændetrøje. Og bliv endelig ved med at skrive til Mailbox, så vi kan se, om spillene ændrer din sorgelige tilstand. Jeg har min tvivl.

ve i bladet, vil deres artikler selvfølgelig blive bedømt på helt lige fod med de danske.

2. Skægt, eller "roligt", som i vistnok siger ovre østpå!

3. Det er vores anmelderkopier, som vi giver væk, så det er klart at kvaliteten svinger meget. Vi prøver at holde balance i tingene, så ingen risikerer at modtage en pakke, der udelukkende består af "Ejnar" spill

4. Du kan jo købe programmerne gennem bladet!

Og så er jeg forresten ikke sikker på, at den næste brevsikringer grinede af din vittighed...

KLAGE OVER CANDO-TEST

(Brev om fejtesten af CanDo i Computer 5/90)

Mit navn er Pelle Brændgaard, og jeg arbejder med Multimedia, DtP o.l. til daglig, hos Euro-Trade. Jeg har brugt Cando siden jul, og har lavet mange forskellige ting med det: en Icon editor, Euro-Trade's interaktive præsentation til Amiga Expo '90, integrerede programmeringsmiljøer til et par PD-programmeringssprog, og mange andre småting. Jeg har været meget tilfreds med CanDo, da jeg altid har mange ideer til programmer, men ikke programmerer særligt godt selv.

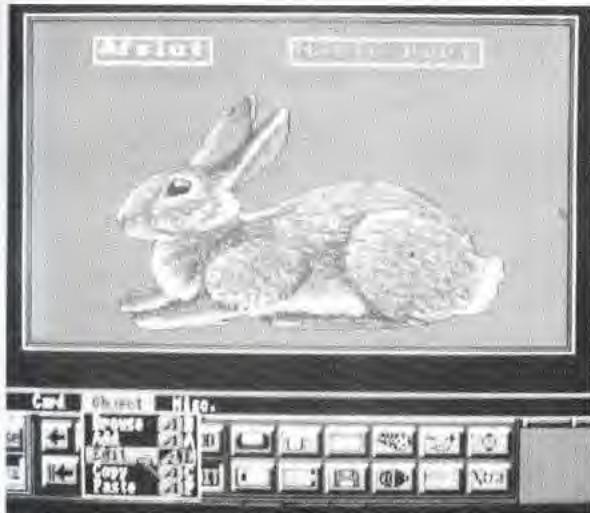
Det var derfor med stor under, jeg læste Torben Hammers test af Cando, i maj-nummeret af Computer (5/90).

Først skriver Torben at CanDo ikke ligger på en færdig Workbench-diskette. Det underer mig, da alle de eksemplarer vi har haft a CanDo, incl. det eksemplar vi sendte til test, har alerede Workbench installeret. De første to måneder jeg køpte CanDo, var det en 1Mb Amiga 2000 med to diskdrev. Det fungerede udemærket, uden at jeg behøvede noget som helst på min CanDo diskette.

Torben hentyder til, at man ikke kan bruge flere forskellige fonte i CanDo. Det tror jeg alle, som så vores interaktive Euro-Trade præsentation på Amiga Expo '90 messen vil undre sig over. Der brugte jeg ca. 20 forskellige fonte i forskellige størrelser.

Torben siger, at der ikke er noget iconstyrte interface til at skrive sine programmer med.

Det var ellers synd, at Torben ikke kunne finde ud af det før-



CanDo - uenighed om testen.

ste eksempel i bogen. Ud af de snart over et hundrede CanDo-ejere, det efterhånden er blevet til i Danmark, har vi stort set ikke hørt andet end ros omkring de i manuelen medleverede eksempler.

Jeg tror snart, at det er kommet frem, at jeg er lidt negativ over Torben's test. Han har brugt 3/4 af testen til at berette om selvjorte fejl, så det selv ikke er blevet plads til at fortælle om CanDo's unikke og geniale opbygning, om alle de ting man kan lave i CanDo, om online hjælp til samtlige kommandoer i kommandosproget, om hvordan man kan lave sit eget tekstdokumentationsprogram på 5 minutter, og mange andre ting.

Jeg har prøvet at analysere de fejl, Torben beretter om i testen, jeg har fundet tre muligheder:

Mulighed 1: Torben har ikke brugt den CanDo han fik fra os, men en piratkopi med manglende filer på (deraf manglende Workbench på hoveddisketten, og manglende scriptværktøj, som ligger i en skuffe på CanDo-Extras-disketten).

Mulighed 2: Torben har ikke prøvet at boote på CanDo-disketten, man har konkluderet, at den ikke kan bootes på, da systemskufferne ikke har de samme iconer, som på Commodores Workbench. Under installationen af hans nye Workbench, har han ikke fået de manglende scriptfiler med sig, hvorved han ikke har kunnet bruge de forskellige scriptværktøj.

Mulighed 3: Torben har ikke kigget i manuelen, Torben har kigget på CanDo i ca. 5 minutter, Torben har ikke tænkt sig om,

men dræget konklusioner uden at have afprøvet dem.
Med venlig hilsen,
Pelle Brændgaard, Euro-Trade
Brev forkortet af red.)

(Torben Hammer's svar:)

For at begynde med det sidste har jeg naturligvis benyttet den CanDo, som jeg har fået tilsendt for anmeldelse. Jeg har endda læst manuelen grundigt og der står blandt andet om opstart: "For Floppy disk brugere, vil CanDo starte direkte fra de arbejdskopier du lavede. Du må starte din Amiga op med denne CanDo diskette og starte CanDo fra ikonet. Du vil sandsynligvis foretrække at installere CanDo på din egen WorkBench startop diskette. Dette gøres ved at bruge CanDoInstall programmet på CanDoExtras disketten."

Denne sidste metode passer mig fint, da jeg normalt altid starter op fra min WB-diskette for at have alle mine grundindstillinger med. Som jeg skrev i anmeldelsen lader dette sig ikke gøre, og under mine anstrengelser for at få dette til at virke har jeg overset og glemt, at det også kan lade sig gøre at starte op direkte fra CanDo, hvilket jeg beklager.

Når man sætter CanDo program disketten i DFO: og CanDo Extras disketten i det andet drev og starter op således, er der ingen problemer med at komme igang. Problemerne kommer først lidt senere, når man skal til at bruge danske bogstaver og printe ud med mindre man er til-

freds med "generic" printerdriveren.

Preferences er jo "solgt", så der er ingen vej udenom CLI hvis man vil rette op på dette. Der er 488 bytes tilbage på disketten, generic fylder 1096 bytes og en typisk printerdriver omkring 5 kBbytes, så man må under alle omstændigheder ud med en vejkvalificeret slagterniv for at arbejde normalt med CanDo.

Iøvrigt har jeg kigget nærmere på indholdet af CanDo Program disketten og den indeholder stort set det samme, som jeg med en del besvær fik presset ind på min hjemmegjorte CanDo opstartdiskette.

Når jeg i modsætning til Pelle Brændgaard mener, at der ikke er noget ikonbaseret interface skyldes det, at vi har en forskellig opfattelse af, hvad dette begreb dækker. Der er rigtig nok ikoner for en række af de mest gængse kommandoer, men derudover er der omkring et par hundrede kommandoer, som ligner en art BASIC, så her er man tilbage i konventionel programskrivning. Lad mig give et eksempel: Vi har i vores program brug for et "skiftespør", hvor der sker et hop, hvis to variable (A og B) er lige store (A = B). I CanDo skal man nu ind i Editoren og skrive følgende programstump:

```
If A=B
GotoCard "Cardname"
Endif
```

I et ikonbaseret program vil man vælge ikonet med "skiftespørfunktionen". Herefter vil man blive præsenteret for et spørgeskema med 3 felter som skal udfyldes. Hjælpeskærterne fortæller, hvad der skal stå hvor, følger naturligvis med skemaet. I de 3 felter skrives de tre nødvendige oplysninger A, B og "Cardname" - færdig!

CanDo har to fonte, nemlig: Topaz 11 og Ruby 8, 12, 15. Hvis man vil have andre fonte, må man altså slette for at få plads.

En lang række af de problemer, som jeg har beskrevet vil kun opleves af den almindelige Amigabrug (min definition: A500 med 1MB RAM og 2 disketterdrev) og slet ikke forekomme, hvis man har en harddisk. Jeg har bestræbt mig på objektivt at beskrive fordele og ulemper ved programmet og min konklusion bliver stadig, at for den der ikke er kyndig i programmering er CanDo et godt værktøj, som gør det let at lave små programmer, der kan klare alle de almindelige behov.

Men jeg kan kun beklage, hvis du og andre er blevet stødt over den pågældende vits. Sådan var den ikke ment

FOR SORT HUMOR?

Hallo i redaksjonen! Jeg satt og leste Mailbox-siderne i Computer 7/8, og kom over "Det vittige hjørne". De første 8 vitsene lo jeg rátt av, eller har jeg ledd av ved tidligere anledninger. Men så leste jeg den siste vitsen som lød:

"Alle børnene havde en god piskefeerie, undtagen Peter og hans far. De sejlede med Scandinavian Star!"

Latteren satte seg plutselig fast i vrangstrupen. Ulyken med Scandinavian Star blir kanskje ikke tatt like alvorlig i Danmark som i Norge, det var tross alt flest nordmenn som omkom. Og for tomhjernede 10-15 åringer som ikke tenker længere enn til neste topscore i Last Ninja II og Oles nyeste skrekvideo betød denne ulykken kanskje ikke annet enn en anledning til å komme med en "god vits" på bekostning af dem som omkom. For de fleste av oss som er litt eldre, medregnet meg som nesten har tilbakelagt 1/3 av min statistisk utregnede fartstid på denne kloden, er slike vits bare nok et eksempel på det som på godt norsk heter "inkjetta", som muligens kan oversettes med "dårskap" på dansk. Jeg hadde aldri trodd at jeg skulle bli forbannet over en vits, eller at jeg skulle gå kristenfolket og andre moralister i næringen og beklage meg. Men det har jeg altså nå gjort.. Vi får bare håpe, at ingen av de børneter/etterlatte etter Scandinavian Star ulykken leste "Det vittige hjørne" i Computer nr. 7/8 1990.

PS: Har dere "guts" nok til å trykke dette?

Rune Nilssen, Stavanger - Norge

Humor - og i særdeleshed sort humor - er en meget individuel størrelse. Jeg ved ikke med Norge, men i Danmark er der tradition for, at alle større ulykker udløser en strøm af makabre vittigheder: der er vits over drabet på Olof Palme, jordskævet i San Francisco, Tjernobyl katastrofen, massakren i Kina etc. Denne humor er imidlertid IKKE udtryk for illegyldighed overfor de pågældende tragedier! Det er blevet sagt, at sort humor er en slags "ventil", der hjælper os med at kapere tilværelsens gru.

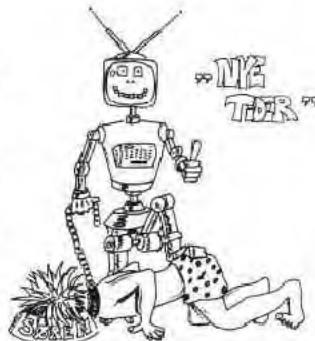
Men jeg kan kun beklage, hvis du og andre er blevet stødt over den pågældende vits. Sådan var den ikke ment

IBM KOMPATIBEL?

Hjælp! Jeg har et kæmpe problem, som jeg tror at er den eneste, der er i stand til at svare mig helt ærligt på. Jeg har i lang tid gået og pligget min far for at få et lille tilskud til en Amiga (5000 kr), men da han ikke tror på at Amigaen er IBM-kompatibel, vil han ikke hjælpe mig i min nød. Nu vil jeg gerne en gang for alle have at vide, om Amigaen er IBM kompatibel og om man kan bruge ALLE IBM-programmer til den.

"Lasse"

Amigaen er IKKE IBM-kompatibel, men hvorfor skulle den også være det? Man bygger da ikke en Rolls Royce om, for at få den til at ligne en Lada! Hentlig din far, og sig han skal læse dette: "Kære Lasses far! Køb straks en Amiga til din søn. Der findes et utal af pædagogiske undervisnings-programmer til den, og mange andre seriøse og lærerige programmer. Det er isæt vigtigt, at du straks køber programmerne "F29 Retaliator" og "Kick Off", der uden tvivl vil give Lasse et stort forspring i skolearbejdet. Faktisk er en Amiga helt uundværlig for din søns videre opvækst!"



2. Endnu en afslørende scene fra spilredaktørens privatliv. Tegnet af Henrik Storm Rasmussen.

GAME OVER!



3. Kender du dette? Tegnet af Jeppe Toft, Støvring.



1. Redaktionen som Rune Bech Salamon, Lundskov, forestiller sig den. (enhver lighed med virkelige personer er fuldkommen tilfældig).



*Det Nye
Computer*

Alle, der sender vitser ind til "hjørnet", deltager i konkurrencen om nye spil, så husk at skrive hvilken computer du har. Denne måneds vittige hoveder er: Gitte B. Jensen, Hejnsvig, Henrik Jørgensen, Langå, Brian Bliksby, København S. Christian S. Pedersen, Sabro. Rene Blavnsfeldt, Esbjerg. Jan Nielsen, Emdrup.

- Det er svært at holde en god mand nede, sagde kannibalen, da han gik ud for at brække sig.

Fotografen til Peter Juul:

- Skal det være et stort eller et lille billede?

- Bare et lille et.

- Så luk munden!

- Hvorfor opfandt man barbermaskinen i forrige århundrede?

- For skægs skyld.

- Mor, hvis du skal have noget hos slagteren, skal du skynde dig.

- Hvorfor det, Mette?

DET VITTIGE HJØRNE

- Jo, der står et skilt i vinduet, hvor der står: "Lever kun i dag".

- Har du hørt om de nye isterninger med hul i?

- Nye? Sådan en har jeg været gift med i 16 år!

- Hvad laver Bamse og Kylling på "Scandinavian Star"?

- De leder efter Aske.

- Tænk dig, i går punkterede jeg! - Hvordan bar du dig ad med det?

- Jeg kørte over en flaske.

- Kunne du da ikke se den?

- Nej, fyren havde den i indrommen.

- Mor, de andre driller mig, fordi jeg har så lange tænder.

- Det er da ikke så slemt, min dreng, men ret nu ryggen, så du ikke ridser bordpladen.

To cellekammerater i Horserød Statsfængsel udveksler erfaringer fra dengang, de var på fri fod. Den ene fortæller:

- Den sidste gang min kone og jeg var på stranden, morede vi os med at begrave hinanden i sandet.

- Det lyder dejligt.

- Jah, det var det også. Jeg tror næsten, jeg vil tage ud og grave hende op, når jeg bliver løsladt.

- Far, far... hvorfor skal jeg hele tiden løbe i rundkreds?

- Hold kæft knægt, eller jeg sørmer også den anden fod fast til gulvet.

- Sikke en pæn buste. Er det marmor?

- Nej, det er marmor.

- Far, må jeg låne bilen i aften?

- Jeg er jo gammel nok!

- Ja, men det er bilen ikke!

SKRIV NU!

Hver måned præmierer vi de bedste og sjoveste indlæg med masser af nye spil. Så hvis du har meninger, kritik, spørgsmål, svar, vitser, tegninger, reaktioner på andres breve, eller andet som du mener er værd at udædiggøre på disse sider, så skriv til:

MAILBOX

Det Nye COMPUTER
St. Kongensgade 72
1264 København K

En marsboer havde, under sit besøg på jorden, hilst på en benzinpumpe. Da han kom tilbage til Mars, skulle han naturligvis aflægge rapport til chefen, og han sagde:

- Jordboerne er ikke særlig snakkessalige, men du gætter aldrig, hvad de har viklet 2 gange rundt om maven, og stukket ind i det ene øre.

Hos tandlægen:

- Skal jeg bedøve tanden, før jeg borer i den?

- Nej, den har plaget mig hele natten, så nu vil jeg have hævn!

Adam spurgte Eva:

- Elsker du mig?

- Ja, hvem ellers?

- Hvorfor græder du, Peter?

- Jeg vejer for meget.

- Så græd bare, det letter!

NUL FLIMMER...

"Jeg arbejder professionelt med DTP og kræver, at skærm-billedet står knivskarpt og uden flimmer. Derfor har jeg valgt Hitachi 20" skærm og de hurtige Genoa-kort".

Hitachi Sales A/S · DATA-afdelingen
Kuldyssen 13 · 2630 Tåstrup · Telefon 42 99 92 00



Hitachi 20" + Genoa-kortene er den optimale løsning til DTP:

- Billedfrekvens 70 Hz i 1024x768
- Multisync
- Dobbeltskærm
- Hastighedsforøgelse på op til 200%
- AT & PS/2
- Installationsprogrammel til alle kendte DTP/CAD programmer

HITACHI

NÆSTE NUMMER

Frankrig leve!

Vi ser nærmere på Frankrig, der er ved at komme gevældigt med i softwarebranche, og der er et par spændende nyheder at hente...

Mega Online

COMputers database er totalt redesignet, med masser af muligheder for abonnement - se selv billederne - om en måned!

Genlocks test

Test af tre genlocks i hver sit prisleje, og omfattende produktliste.

Altsammen

i næste nr.

ABSALON DATA

Amiga-udstyr:

512 Kram udvidelse m. ur og afbryder	850,00	
512 Kram udvidelse u. ur. m. afbryder	750,00	
512 Kram udvidelse til A-1000	1665,00	
1,8 MB ramudv. m. ur og afbryder -512K moet! 075,00		
1,8 MB ramudv. m. ur og afbryder -512K	2510,00	
3,5" Golem Diskdrev med trackdisplay	1259,00	
3,25" Golem Diskdrev, 40/80/fbus/afb.	1515,00	
3,5" 3-Stateles Diskdrev m. bus & afb.	945,00	
3,5" 3-Stateles Diskdrev 40/80/fbus/afb 1145,00		
Quickbyte V Eprombrænder	755,00	
IFEX Megacarte (1 MB program/EPROM)	675,00	
IFEX Memocart (ROM-ROM), 2 sys.	155,00	
Turbo Muus til Amiga	345,00	
Bootsselektor DF0-DF1(2)	85,00	
DF0-1-2 130,00	DF0-1-2-3, meh.	180,00
Star LC 24-10, klar plastik	150,00	
Multisync kartotek A-500/A-500	130,00	
Amiga Action Replay	995,00	
Synco Express	565,00	
Mus & Joystick omstiller	285,00	

Commodore 64/128 udstyr:

Eeprombrænder - REX Golem	590,00
Printerkabel Userport-Centronics	115,00

Printere og tilbehør:

Star LC 24-10, 24 nål	ring
Star LC 10, 9 nål	ring

Disketter:

	pr. stk.	pr. 100 stk.
5,25" DSDD NN	3,10	279,00
5,25" DSDD HD, 1,2 MB	7,00	630,00
3,5" DSDD NN	6,60	594,00
3,5" DSDD NN Kao, farvede	7,50	675,00
3" Maxell CF 2	31,00	2790,00

Diskettebox med lås:

til 80 stk. 3,5" eller 100 stk. 5,25"	75,00
til 120 stk. 5,25"	90,00

Joystick og diverse:

Turbo 2 Super Quick Gun, auxilie	105,00
Competition Pro 5000, Joystick	125,00
Prof Competition 6000, Joystick	160,00
The Arcade Joystick	195,00
Musemåtte, normal 70,00 Super	80,00
X-Copy II med Hardware	385,00

Forbehold for prisændringer

Forhandlere sæges. Importør af varer fra GOLEM - REX - VESAL - 3-STATE

Alle priser incl. MOMS

ABSALON DATA

Tlf.: 31 67 11 93 FAX: 31 67 11 97
Ma. - Fr.: 12 - 18. Lø. lukket

OKTAN I BL

Få fuld fart overfelt med denne store "buyers guide" over de bedste kubik-spil til Amiga og C64...

Af Christian Sparrevohn og Søren Bang Hansen

En nemm computerspille-nes historie er det sket gang på gang, at et eller andet tema har været enormt populært. De fleste af dem har ikke været andet end dagnfluer, men der findes enkelte undtagelser. En af dem ellers er gjort 3D fartspillene.

POLE POSITION

Efter stor intern diskussion valgte vi at begynde med begyndelsen. Dette er en klassiker! Du befinder dig i en formel 1 racer, og skal først igennem en kvalifikationsrunde, hvor du kører på tid. Jo bedre din tid er, des længere får du lov til at starte fremme. Og så er det ellers bare med at race der u's i simpel grafik og lyd. Et nostalgi, lidt simpelt spil efter nutidens standard, men en milepæl, da det kom frem. Køb det, hvis du ser det billigt.

C64: 70%

OUTRUN

Velkommen til Duplo-land! I din legobil kører du rundt i et klogset landskab, som er så grint, at man bare skal gå udenom. Det hjælper ikke ret meget, at du har din pige til at sidde ved siden af dig, at bilen har kubik, at du hedder Kurt (bare så du ved det!) og at du kan vælge mellem forskellige musikstyrker. Med 6 baner og et elendigt gameplay er det her ikke noget man spiller... det er noget man brænder. Ovenstående gælder C64 versionen, men også Amigaversjonen er en stor skuffelse. Spillet er simpelthen elendigt konverteret, men blev ikke desto mindre en af historiens største salgsuccesser. Jo, licensernes magt er stor, men der sidder nok en del slukkende computerejere, som næste gang læser anmeldelsen. FØR de køber spillet...

C64: 29%

AMIGA: 54%

Så kan man jo sidde og gruble lidt over, hvordan det kan være, at netop DE har formået at holde sig kørende... hvis i forstår hvad vi mener, men det har nok noget at gøre med, at man kan køre STÆRKT, hvilket jo ellers er strafbart (for alle andre end Kongehuset!).

Men mon ikke de fleste har en drøm om at slå sig løs et sted, hvor de bare kan køre så stærkt de vil, uden at blive stoppet af sjove mænd med mindre sjove boder og jysk accent, eller at ende deres dage på Albertslund klinikagens afdeling for sammenklstring af bensplinter?

Der er mange spil at vælge imellem, og det kan være svært at oversuge det store udbud. Men så er det vel nok godt, at du har os! Vi vil nemlig nu fortælle dig, HVAD der er værd at indregistrere, og advare dig mod de Trabanter, du for enhver pris skal lade ligge...

TURBO OUTRUN

Det var bedre! Nu er der kommet Turbo på (lad være med at se så overraskede ud!), flere baner, mere afveksling og mulighed for at anskaffe ekstra bremser osv. C64 versionen er en del hurtigere og sjovere end sin uhuldige forgænger, så nu er det faktisk helt spilbart! (WOW!). Sjovt nok er det nojagtig den samme pige, der sidder ved siden af dig, men hun ser da også meget sad ud... Grafisk meget varieret og glimrende konverteret, men hvad angår gameplay er det stadig en anelse primitivt.

C64: 70%

AMIGA: 68%



PITSTOP

I bund og grund minder denne Epyx-klassiker en del om "Pole Position", men du har mulighed for at vælge mellem forskellige baner. Uret er din eneste konkurrent, men pas også på, at denne dæk ikke bliver alt for overbelastede. Skulle dette ske, begynder de at blive røde (!) og grønne (!!!), og så er det ellers med at få skiftet dem i din pit, hvor der også er mulighed for at få ekstra brændstof. Spillet er meget skægt, hvis man har nogen at spille mod, men ellers er det lidt for gammelt til nytigt at være noget ved.

C64: 62%

PITSTOP II

Så er der straks lidt mere gang i det her. Nu er der nemlig mulighed for at race mod hinanden vha. en splitscreen, og da alle de andre features fra originalen er blevet bevaret og forbedret, kan man virkelig få meget sjov ud af dette spil. Det kører som smut i øle, når først der er kommet rigtig gang i øserne, og det KAN faktisk blive helt hektisk. Der er stadig ikke så mange baner, så helhedsindtrykket ender et sted nede i den bedre ende af Formel 2.

C64: 67%

TIL DE SKYDEGALE

For nogen er det ikke nok bare at køre. De skal også smadre andre biler samtidig. Og heldigvis (for den slags vandaler) er markedet da også rigeligt stort til, at de ikke behøver at lade aggressionerne gå ud over deres små søskende i stedet!

Dethelde startede med gode gamle "Spy Hunter", der godt nok ikke var 13D, men meget skægt alligevel. I din James Bond-bil skulle du fremad, og smadre så mange biler som muligt med bl.a. missiler ogolie.

Skaegt var det, men der gik lang tid, før nogen turde tage udfordringen op. Faktisk gik der adskillelige år, før en skuffende "Roadblasters" dukkede op i butikkerne. Og til den lejlighed skrev Søren, at "...Road Blasters langt fra er det hit, som US. Gold så ivrig forsøger at overbevise os om." Og det havde han ret i.

Titus fulgte hurtigt op med klonen "Fire & Forget", som var præcis lige så dårlig - så det kan man roligt fyre og glemme.

Så er Elites "Overlander" langt bedre. Du er professionel vognmand, der i en krisetid skal fragte forskellige sager over kontinentet - mod betaling naturligvis. Der er både lavlige og ulovlige ting, og de sidste giver selvfølgelig flest penge. Denne indtagt kan du så bruge på et stort arsナル af våben, panser og plade. Overlander fås til både 64 og Amiga. ■



Outrun - et storsælgende møgspil!

ODET



SUPER HANG-ON

Det ville være synd at sige, at det her går langsomt. En rigtig flot 3D effekt holder dig godt kørende, og systemet med at skulle nå i mål indenfor en vis tidsperiode er gammelt, men effektivt. Du kører din motorcykel gennem ørken, bjerge og andre terræner, og rundt omkring dig er der masser af andre køree, som kun er interesserende i at køre dig ud i græsset. Det skal de imidlertid ikke have lov til, og med et tryk på fire sætter du din turboboost til. Eneste problem er at styre under den hastighed, men spillet er klart det bedste motorcykelspil og lige så klart et "must" i en hver seriøs spilsamling. Og så er der mulighed for at styre med mus...

C64: 91%

FERRARI FORMULA ONE

Dette formel 1 ræs fra Electronic Arts er en udpræget simulation. I stedet for bare at køre rundt og rundt, skal du selv konfigurere din bil i en veludstyret garage - komplet med vindtunnel. Du skal også vælge de dæk, der passer bedst til vej- og vejforhold. De mange forberedelser kan godt virke lidt trivelle, men køre-deleien er udøverket lavet (og ret svær). C64-versionen, der udkom for nyligt, er teknisk meget imponerende.

C64: 86%

AMIGA: 80%



Ferrari Formula One (C64): Her får du selv lov at lege mekaniker!



STYREMETODER

Joysticket
ef gevindigt onde?

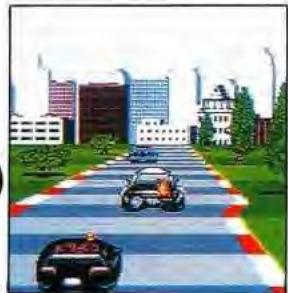
Nu har joysticket jo altid adskilt sig en hel del fra normalede, men normalt styres en bil på. Det kan være svært at simulere rødt, gearskifte, accelerer og bremse på et joystick, og netop det kan være med til at få skarpe spillere og realisme. Men sådann behøver det ikke at være...

Et af de aller-aller-aller første spil til C64 var "Le Mans" fra Commodore, og selvom det var dyrt, på cartridge og ikke særlig godt, var det dog en ting, der representerede gameplayet - det kunne styres med nældes Paddles, der egentlig er en ældre opfindelse end joysticket i nærvarstan dækudstyr til de første TV-spill), et par styrehændheder med en skydeknap og et drejehjul på hver. Dette analoge instrument er nærmest egnet til bilspil, fordi det gör styringen en hel del mere realistisk. Men selvom det er bedre end joysticket, er der stadig langt til den ideelle løsning. En almindelig skydeknap kan umuligt håndle op med en ringig spander...

Selvom joysticket længe har været den foretrukne kontrolmetode til bilspillene, skal man ikke undervurderne musen. Med den enevældende mulighed for at rykke dem hurtigt rundt på bordet og to knapper, viste den sit værd i "Super Hang-On".

Mens de virkelig krasne "billister" bilver polit på dækket til at høre blikkatzmed karosseriernes verden. Den old-gamle ColecoVision Konstal havde et imponerende tilbehør med bl.a. speeder-pedal og rul, men maskinen er nok nærmest umulig at skaffe idag.

Den meget omdiskuterede spillekonsole fra Konix har et lignende design, men også økonomiske problemer er del udelukket om den nogensinde ser dagens lys.



CHASE HQ.

Et andet "fraktions-spil", men her er det nu Peter bil-Juel (alias Peter Petal), der er uenig. I en hæsblæsende bilagt skal du fange en del af USA's rådne bygdeverden. Oghvader mere anvendeligt i den situation end en pansret Ferrari? Når du er nødt frem til skurken, skal han smadres af vejen. Dette gøres ved at køre ind i ham, til han overgiver sig... ganske sjov ting! Grafikken er ikke særlig god, men lyden er derimod ret stillet med naturtrø samplede effekter. Det er nemt, det er sjovt... i et stykke tid.

C64: 74%

AMIGA: 71%

STUNT CAR RACER

Yo! Hvis det er et spil med gang i, vi føder efter, så tror jeg vi har fundet det. Som sej stunt racer har du endelig kvalificeret dig til fjerde division, hvor der er to andre køree foruden dig. I hver division er der også to baner, og i dysterne mod de andre, gælder det bare om at køre stærkt. Nu er der bare det problem, at banerne ikke er hmmm... helt lige. Faktisk er de spækkede med broer, gigantiske skiløp, vilde hårnålesving og andre sjove ting, som dog er ret farlige. Hvad ville du f.eks. sige til at ramme jorden med 400 km/t efter et frit fald på 250 meter? Rystende oplevelse, ikke sandt? Det her er intet mindre end en revolution! Med en superhurtig grafik, der tvinger dig til at rykke helt tilbage i stolen, når du bremser, er her et spil, du SKAL have.

C64: 95%

AMIGA: 96%

TEST DRIVE II: THE DUEL

Accolades bilspil har kun en fejl: de er alt for ens! Hvis gider betale et helt spils pris, blot for at få Test Drive med modificeret grafik og en konkurrencebil? Gameplayet er præcis det samme, og det er udmaæret, men hvis du har 1'en, er dette spil ikke pengene værd. For at pressere citronen helt ud i det ekstreme, har Accolade desuden lavet "expansion disks" med ekstra biler og ekstra landskaber.

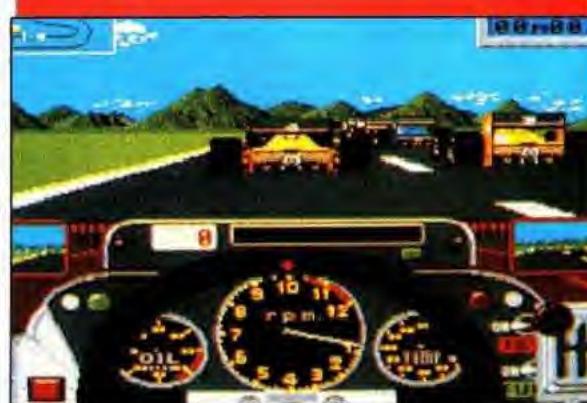
AMIGA: 82%

BUGGY BOY

Et andet spil med speederen i bund, og betydeligt mere "useriøst" end genmæssnit. I din formindskede jeep skal du igennem nogle baner, der er spækket med en masse finesser. Der er flag, der skal samles op, og du kan kære over brændeknuder, der får din bil til at køre på to hjul. Der er desuden masser af andet guf for den, der ikke har noget imod at få et billigt grin over et motorspor. Spillets store styrke ligger i fartan og det ukomplicerede gameplay ("lige-ud-af-landevejen").

C64: 92%

AMIGA: 88%



Grand Prix Circuit: Formel 1 ræs
i Test Drive...

GRAND PRIX CIRCUIT

Endnu et racerspil fra Accolade, ikke overraskende mindre styringen en del om Test Drive. Rammen er dog mere traditionel, og den snoede bjergrække er her afløst af en række (mere eller mindre snoede) baner. Kan du ikke lide ensomhed, er spillet lige noget for dig, for rundt omkring dig er der adskilige modstandere, der ikke er kede af at skulle overhale. Du har også mulighed for at gå i pit, hvis din bil bliver lidt for krokket. Accolade har for nyligt udgivet "The Cycles"-en 3D motorcykel simulation, hvor den eneste forskel fra GP Circuit er, at trættet er erstattet med et styre.

C64: 85%

AMIGA: 85%



SÅDAN LIDT FRA OVEN...

At plads-hensynen har været begrænset, denne gennemgang til at omfatte det, vi har valgt at kalde "3D fartspil". Det findes imidlertid mange andre former for bilspil, og en særlig populær genre er den, hvor man ser bilerne fra oven.

Det hele startede (som så ofte er) i arcadenallerne med "Super Sprint" (der siden er konverteret til 64'er'en af Activision), men på den seneste tid denne spillomstilling opnået en slags "révival".

"Rally Cross Challenge fra Amiga/C64" er et sådant eksempel. Spillet bygger på en usædvanlig fuld 3D verden, selvom den interne kompletmetode sætter store skår i gameplayet.

"Super Cars" (Amiga) fra Gremlin er absolut en af mest vellykkede Super Sprint kloner til dato. Følgingen med bilen er perfekt til mindste detalje - den skridtende endda ud i sværvægten på en meget realistisk måde. Det hele er blot præsenteret og krydret med en lille "butik", hvor man kan købe ekstra udskyldesom skold, turbo-booster, og



Super Cars er en variation over det gamle "Super Sprint" tema.

sagør missluri. Til gengæld savner man en to-spiller funktion, da man (trods alt) efterhånden bliver træt af at køre mod computeren.

Afserne har Activision forsøgt sig med "Hot Rod" (Amiga/C64). C64 versionen er en rimelig god konvertering, hvor man kan være op til 4 spillere på samme tid. Amiga-versionen er derimod skuffende med dårlig grafik og alt for lidt udfordring i sværhedsgraden.

OKTAN I

3D EFFEKTER

De fleste bilspil står og falder med, hvor overbevisende 3D effekten er. Denne effekt kan opnås på mange måder...

I de første spil var bilen bundet stationært til midten af skærmen. Det eneste, der bevægede sig, var baggrunden, eller nærmere bestemt stribene i midten og ude i kanten. Vejen kunne sagtens dreje og det var så op til spilleren at styre joysticket i de rigtige retninger, så han ikke kørte af banen. Svarhedsgraden afhængtit af, hvor langt ude horisonten lå; hvor langt man kunne se frem ad banen.

Dette var selvfølgelig ikke tilstrækkeligt, så man fandt hurtigt ud af, at lave vejtræer og andre vejkantsprites, der kunne komme tættere på spilleren, efterhånden som han kørte.

Men vi måtte vente et godt stykke tid, før bilen overhovedet begyndte at dreje sig om sin akse. Specielt motorcykelspillerne havde en klar fordel af, at man kunne vælte dem ned på siden og SE køren skrabe knæet mod asfalten.

Med "Test Drive" introducerede man en anden synsvinkel; gennem forruden som i en flysimulator. Og det er meget muligt, at den teknik kan udvikles og blive den førende i fremtiden.

RVF HONDA

Microprose er kendt for at gå meget grundigt til værks, og dette spil er ingen undtagelse. Alle banerne er autentiske ned til mindste detalje, og spillet er efter sigende udviklet i tæt samarbejde med Honda for at motorcyklen skulle opføre sig så realistisk som muligt. Ligesom i Super Hang-on ses du cyklen og føreren bagfra, men dette spil er betydeligt sværere. Desuden er det fyldt med små fedte detaljer: når du crasher, skal du f.eks. selv løbe cyklen igang. Animationen ersimpelthen den bedste i noget racerspill; din mand kigger sig f.eks. over skulderen, når han er ved at blive overhalet! Knap så arcade-orienteret som Super Hang-on, men (næsten) lige så spilbart.

AMIGA: 90%



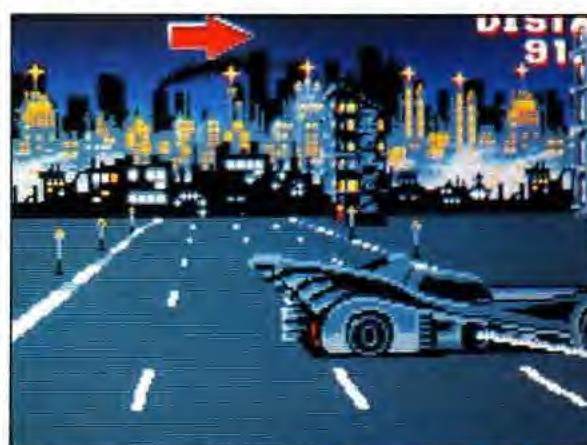
RVF Honda er et meget realistisk motorcykel spil.

BATMAN - LEVEL 2

Ja, der blev i nok overrasket. Men faktisk er bildelen i Batman så god, at vi ikke kunne andet end at medbringe den i denne billeternes bilen. Som Batman skal du nå frem til Bathulen indenfor ganske kort tid. Der er ikke andet at gøre end at holde sammestribet i bund, bare komme afsted og så ellers holde på hætte og kappe. Mens du kører, kommer der indimellem pile frem, der enten blinker til højre eller venstre. Det er dit tegn til, at nu er det tid at dreje. Men Batman gør selvfølgelig ikke som alle andre: han skal dreje omkring en lygtepæl ved at ramme den med en krog! Du har tre chancer (lygtepæle) før du ender i en vejspærring. Med en af de mest overbevisende 3-D effekter set i noget spil OVERHOVEDET, er hele spillet værd at købe for denne del alene. Og da resten af spillet også er godt... (Bemærk: C64-versionen er ikke i 3D og er derfor ikke nær så god.)

C64: 63%

AMIGA: 95%



Den 2.bane i Batman er et af de flotteste bilspil til dato!

TEST DRIVE

Første spil i en meget stor familie. Vælg mellem flere forskellige millionbiler, og kør en tur i bjergene. Du ser banen ud gennem forruden, og får points alt efter hvor hurtigt du kører. Pas dog på med at køre alt for stærkt, da politiet tilfældigvis ikke kan lide sådan nogen som dig, og hellere end gerne vil give dig en bade. Der er også modkørende trafik, som virkelig kan give nogen spændte situationer. Eneste anke er, at gameplayet godt kan blive lidt ensformigt med tiden.

C64: 80%

AMIGA: 82%

POWER DRIFT

I din særdeles terrænggående buggy, skal du køre mod 11 andre fartfreaks. Landskabet er... bakket med masser af broer og stopper. Konverteringen er ikke helt så vild som arcade originalen. For det første er banerne ikke særlig svære mere. Og når du ovenkøber et udstyr med fem credits, så virker det ikke som en særlig overkommelig opgave, når først man har vannet sig til det hurtige gameplay. Der er 25 baner, men der er ikke mulighed for at justere sværhedsgraden. Et lille minus, da man ikke kan spille spillet særlig lang tid.

C64: 69%

AMIGA: 70%



Power Drift på 64'eren.

I BLODET

Eller også bliver det den revolutionerende teknik, der udvikles i "Stunt Car Racer", hvor man lige kan se køeren og så ellers bliver utsat for en TOTAL 3-D, der lader dig følge med i både højde og bredde af skærmen!



Stunt Car Racer anvender et helt nyt princip for at opnå sin enestående 3D realisme.



DRIVIN' FORCE

Et meget ambitiøst debutspil fra Digital Magic. Her får du lov at køre alle skens kørerøjer gennem en masse forskellige terræn-type. Vælg mellem lastbiler, motorcykler, formel 1 og meget andet. Vejen består af "bjælker" à la Power Drift, og dette er absolut et af de hurtigste spil, der endnu er lavet til Amigaen. Det er svært ikke at blive søsug, når man drøjer ned af en bølle, og samtidig krænger hårdt til højre. Desværre spoleres det hele af styringen, der er alt for følsom. Ens kørerøj har tilsyneladende ingen vinkelkontakt, og "gilder" nærmest fremi og tilbage nedest på skærmen.

AMIGA: 65%

PARIS DAKAR

Dette spil fra franske Tomahawk forsøger at simulere det berømte rally-løb gennem den afrikanske ørken. Grafisk og lydmæssigt er der ikke noget at udsætte på spillet, men gameplayet er ganske enkelt er kedeligt! Hvis nogens skulle være i tvivl, så kan vi hermed oplyse, at der ikke er megen spænding og variation ved at køre gennem en afrikansk ørken. Konklusionen må være, at dette racerløb simpelthen er uegnet til spil-konvertering.

AMIGA: 49%

HARD DRIVIN'

Redaktionen er delt i to fraktioner pga. dette spil. Der er dem der mener, at det er Guds gave til de motorlystne, og så er der os andre, der ikke rigtig kan se charmen. Sårem er tilfældigvis fan af det, så den her anmeldelse er positiv (sådan skal det være!, red.), i din tunde Ferrari skal du køre rundt på en vej, der er vidunderlig kedelig. Den har loops og ramper, og det hele er udført i en smart, langsom udnyttet vektorgrafik og kontroller over din bil er dejlig umulig. Et plus er også at der er en masse sjove fejl og at hele spillet foregår på samme morsommebane... enig Søren? (!?%\$&, red.)

C64: 41%

AMIGA: 35%



En af de mange Test Drive biler. Hvis bare spillet var lige så varieret...

FAST LANE

Dette er så Artronics' bud på, hvordan det er at køre C1 ræs. Fast Lane adskiller sig først og fremmest ved, at man har forsøgt at gøre styringen realistisk - komplet med tænding, gearskifte osv. Men i modsætning til Hard Drivin' bliver dette hurtigt irriterende. Selve kørslen er ikke specielt imponerende. Grafikkens er udmærket, men der er en del bugs - med grafik-kaos og biler, der pludselig forsvinder i den blå luft.

AMIGA: 60%

CONTINENTAL CIRCUS

Virgins konvertering af det populære arcadehit er et velspillende, men særdeles traditionelt. Formel 1 ræs. Hovedvægten er lagt på action, så hvis det er realisme du er ubevist efter, så find den andetsteds. Synsvinklen er den gamle, hvor du ser bilen bagfra og lidt fra oven. Et sjovt og simpelt racerspil.

C64: 70%

AMIGA: 70%

ARCADE KØSEL



Continental Circus - i 3 dimensioner!

Mange af de spil, vi kommer ind på denne artikel, er konverteringer af berømte arcadehjemmekinematograferne. Et eksempel er "Hard Drivin'" (Atari), et spil, der er en komplet simulation over det at køre bil. Man kører ind i et vildt og skærmmede kærligt, drejer tænderne, kører 2 sekunder... og vær. For "Hard Drivin'" lever op til sit navn - det ER svært! Hvis skal man nemlig holde redet i både købning, bremse, speeder, og et ved, der ryster og yder realistisk modstand. Amiga-versionen er ikke Christian mere nogen andet, men han er jo tilstede til at forstå den slags, men ligget sorveagt militært i den sagte være.

Selvom Super Sprint (se også) som det frimprægter overstørrelsen er effektivt til dette, er den også ikke en del vidensudviklinger af konceptet. Egentlig et eksempel er Domark's APE, hvor du skal køre en paratserøg rundt i landskabet - så længe efter forbyrdene. Og der er vist heller ingen (vi vil jo ikke andnu lang) fra har set det sidste til denne genre.



Dette storslæede billede er taget fra en ny Amiga-demo. Måske gliver det i forsæg på, hvad vi kan vente os af fremtidens bilspil?...



GALLERY

Juhuu! Gallery er tilbage i fuldt flor, med Kim Holm ved styrepinden, og som altid har han kåret de bedste billeder blandt læserne. I denne måned er der ekstra mange vindere, da "Gallery" udeblev sidst, men hvis du alligevel ikke er blandt de "heldige" i denne ombæring, har du jo chancen i næste måned...

AF Kim Holm

Venner, undertegnede har som sædvanligt klumret i det igen. Sidste måneds Gallery udeblev, på grund af en fædæse lige så stor, som Christian Sparrevohn er lille. Jeg glemte at lave en kopi af min artikel, før jeg sendte den med posten, i en lille flad konvolut, uden nogen form for indpakning. Da redaktionen så næste dag modtog et lille, unanseelig stykke krøllet papir, og havde stort besvær med at presse indholdet ind i den dertil indrettede, ja så var det jo ikke så godt. Og som altid med mit snegetempo lige til tiden, var det umuligt at rekonstruere artiklen før deadline.

Jeg håber, at i læste nummer under Hotline og ikke blevalt for desperat. Men denne gang lykkedes det, og jeg håber, at

det må blive en lærestreg for alle vore trofaste læsere, og følgelig mest for mig selv. Fy, Kim!

Mange flere billeder!

Jeg vil denne gang belæve mig på at bringe flere billeder end ellers, da de tænkte vindere fra sidste måneds udeblevne Gallery ellers vil blive snydt (de ved det selvfølgelig ikke, meeene...).

Det kan være at dette vil betyde flere præmier, eller at beløbet bliver fordelt over flere. Ellers vil jeg sige tak for den flittighed hvormed der bliver begået god grafik i det ganske land, og husk at adressen hvortil I sender den er:

Forlaget Audio,
St. Kongensgade 72,
1264 KBH K,
Mrk. GALLERY



Ferieminder

- er emnet for den næste billede Eleanor Veng har indsendt, der alle besidder 4. pladsen denne omgang. SPACE, SEA-WORLD, MUSEUM og ÅLBORG er alle så gode at intet kunne skille dem ad. Det er en stil jeg ikke før har set, med en detaljerigdom og

et talent der ikke er til at komme uden om. Man kan godt se på dine bygninger, at du tjener til det daglige som teknisk assistent. Det kniber lidt med størrelsesforhold og perspektiv i resten, men charmen kommer så og ger sit indhog, og slår en sådan kritik til jorden. Du har en fantastisk god fornemelse af rum og lys, og dine billeder virker ret naturtro.

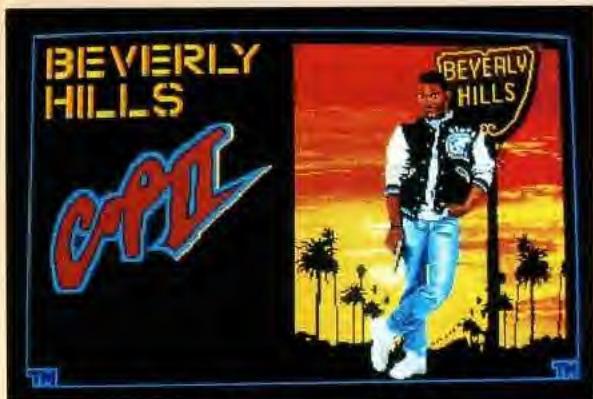
At det ikke kun er mor'en der kan, viser FANTASTIC DOG, der er et produkt af datteren på 13. Her vises også stor forståelse for proportioner og nogle spændende farver. Jeg håber, at en helt mafia vil udvikle sig der i det nordjyske, hvis tendensen fortsætter som bevist.





Love...

Kim Pedersen har ramt mig lige i hjertekulen. Jeg troede ikke man ville bekende sin kærlighed til mig på denne meget originale måde, til skue for 240.000 læsere. Udmærket! Du har virkelig forstået at påvirke mig gennem det medie jeg har kærest. Ud over det, er det en meget lækker illustration, der ikke står tilbage for noget lykønskningskort du kan købe nogetsteds. Udførelsen er perfekt og fantasien bag, må mindst tangere denne. Det er ikke til at sætte fingeren på noget. Måske skyggen under manden skulle være mindre grov, og følge den smoothede linje der er kendtegnende for resten af billedet.



Beverly Hills cop II

Dette billede er måske en efterfløring, men er veludført og fulgt af et formuntigt brev fra Thomas Melby. Så det har helt naturligt fundet sin plads på disse sider. Jeg ville nok have brugt mere plads til illustrationen i højre side, og en bedre udnyttelse af skærmen, der er jo oceaner af plads med en bedre oplæsning til følge.



Sunset

Igen er det vores kære ven Søren der gerne vil blande sig. Et teknisk godt billede i stil med DRINK.



Parts of the human mind

Michael Dalgård har valgt denne titel da han syntes den passede godt. En hel bededagsferie er gået med tilblivelsen af dette. Udmærket og velkommen til The Hall of Fame.

Tropic

Man smelter nærmest ved synet af Henrik Mørk Matzen's sol over den brændende savanne. Du har haft godt af al den fodbold.

**"Peace"**

Som altid skal vi have fundet en vinder til disse sider. Det bliver selvfølgelig Michael Poulsen, som har spekuleret meget over fred og fordragelighed i denne verden. Om vi nogensinde får det vil tiden vise. Under alle omstændigheder er det vigtigt at man er sig meget bevidst omkring dette emne, og ikke glemmer alle de, der har det svært rundt omkring i verden, moralsk støtte selv i små mængder kan være af stor betydning i kampen mod undertrykkerne og krigsherrerne. Derfor skal PEACE ikke bare ses som et flot billede, men skulle gerne sætte noget igang, når i studerer det og læser denne kommentar.

Opbygningen i billedet virker meget stramt og godt, med god udnyttelse af de hvide og mørke farver. Symbolikken er også ren guf for blinde. Det bliver fortalt uden ord, den bedste egenkab et billede kan besidde. Røgen bag duen kunne godt danne titlen PEACE, en lille detalje der ikke skal distrahere, når pengepræmien udbetales.

Drink

Søren Lund fra Frederikshavn har gjort et studie i god teknik og farveudnyttelse, med dette lille stykke pop-art. Du ser ud til at have muligheder inden for branchen. Der er kælet godt for detaljer og farvelægning, og man kan se hvad det hele forestiller uden at det bliver for kompliceret. Flotte farver og et imponerende forløb i baggrunden, der også virker helt plastisk. Det er flot og helt okay. Prøv også andre genrer er det eneste råd jeg kan give dig.

**Epilog af Grafik-Kim**

Jeg håber at i har følt jer inspireret af denne måneds Gallery med de mange billeder. Hvad kan i si? Mange deltagere og mindre mundlir, eller lidt færre og mere udførligt kommentarer? Gil' mig et praj. Forresten bliver man ved med at sende frankerede kuverter og vil meget naturligt have returneret disketten i disse. Men som før nævnt, er det vanskeligt for mig at holde styr på så mange disketter, og vil endnu engang be-

de jer om at ofre diskken og måske hælde mere på, samt skrive jeres navn og adresse på disketten, OG om muligt navnene på billederne. Jeg ønsker alle et godt nyt skoleår, og håber ikke i får så travlt at I glemmer disse, Danmarks mest populære, si-



Spilleregler:

1. Kun 68020 / 68030 kort til installation i CPU-slottet kan byttes.
2. Kort der ønskes byttet SKAL virke, samt være bestykket som fra fabrik.
3. Ved ombygning af CBM 2620 & CBM 2630 SKAL 6888x processoren, DRAM & EPROM'er være monteret
4. Ved modtagelse af fungerende kort samt kr. 11.995 + fragt kr. 89, sender vi et 28 MHz A3001-4MB/0 kort med post. Efterkrav også accepteret.

Impact A3001

- * 28 MHz 68030 & 68882
- * Optionel 50 MHz 68882
- * Optionel 50 MHz 68030
- * 4MB 32-bit RAM, kan udvides til 8 MB 32-bit RAM
- * Harddisk controller direkte på 32-bit bussen
- * Hurtigere end Amiga 3000
- * Alle 5 Expansion slots fri

A2000-HC/45

- * 28 ms 45MB SCSI harddisk
- * Ingen problemer med Over-Scan
- * Optager kun eet slot
- * Extern SCSI tilslutning for op til 6 extra enheder
- * Forberedt for CD-ROM
- * Plads til DF1: floppy fri

Hvorfor GVP?

- * Verdens største 3. parts leverandør af Amiga tilbehør
- * Mere end 17.000 hardcards & 6500 68030 kort installeret, hos tilfredse kunder.
- * Landsdækkende net af autoriserede forhandlere.
- * 1 års fabriksgaranti.
- * Fri telefon-support til registrerede brugere.
- * Nyeste teknologi

Ring eller skriv til:

Kirkevænget 23
8700 Horsens

Tlf. 75 65 37 88
Fax. 75 65 37 16

WANTED

ALLE

Amiga 2000TM
68020 eller 68030

Processor Accelerator Kort
Uanset fabrikat

Til GVP's kr. 11.995,- Impact

incl. moms
A3001

Ombygning

listepris: 24.339,-

Send os dit CBM 2620/2630, CSA, Imtronics, Hurricane
Så sender vi dig et GVP Impact A3001 for kun kr. 11.995 !

TILBUD

Fra GVP

Hør vi netop

Modtaget 25 stk 45MB
Harddisk til AMIGA 2000.
Vi fejrer den varme sommer

Med GVP's kr. 3.995,- Impact

incl. moms
A2000

Superpris

Har du overvejet at købe en harddisk, så køb den nu !!!
Hvis du sender os en check på beløbet, sender vi portofrit!

"En Standard"

GVP



Datacom^{SDA}

FLEMMING STEFFENSEN

DARL JENSENS VEJ 13
8260 VIBY J**DRØMME ER GRATIS.****HOLD OP MED AT DRØMME.****AMIGA 500 - OMKRING 5.000,-**

(INCL. INDBYGGET DISKETTESTATION)

DANSK TASTATUR	Ægte multi-tasking	FLEKSIBILITET	MULIGHED FOR:	DESKTOP PUBLISHING
DANSK OPSTARTPROGRAM	FANTASTISK GRAFIK	MUSIK I STEREO	VIDEOREDIGERING	BILLEDDIGITALISERING
BRUGERVENLIGHED	ANIMATION	SYNTHEZISER	CAD	MIDI
INTUITION	4.096 FARVER	TALE	DESIGN	WORD PERFECT
MUS	HØJ OPLOSNING	TEKSTBEHANDLING	UDVIDELSE	

KOM IND OG PRØV DRØMMECOMPUTEREN HOS DIN LOKALE COMMODORE FORHANDLER



Commodore
Fordi fremtiden forlængst
er begyndt.